PS50



註冊商標 侵權必究

疾風の狼

# BRAVE FENCER 武藏傳 MUSASHIDEN

## 全彩・破關完全攻略

附加：太空戰士VIII體驗版劇情攻略

鬥魂體驗版操作指令

建議售價 250 元

# BRAVE FENCER
# 武藏傳
# MUSASHIDEN

# 武藏傳說與洋克王國的危機

時光倒溯至160年前。

洋克王國(ヤクイニック)的鄰國、魯克亞帝國(ル・コアール)突然出現一隻巨大魔物。

魔物被稱爲「闇之魔人(闇の魔人)」，據說是幾乎全身都由純粹的秘石(ビンチョタイト)所構成的生命體。「闇之魔人」輕而易舉地就摧毀了魯克亞帝國，並逐步逼近蘊藏豐富地下資源・秘石的洋克王國。傳說魔人通過之處草木全毀，並且對周圍的生物造成極大的影響，因而產生許多怪物。

獲知「闇之魔人」來襲的洋克王國國王立即下令進行「英雄召喚」。

所謂的「英雄召喚」是代代只傳予洋克王國公主的類似魔法的特殊能力，是在王國面臨危機時，對英雄召喚用「秘石」念咒便能召喚出「英雄」的王國最強秘技。

被召喚來的英雄是自稱「武藏」的二刀流劍士。「武藏」聽了公主的願望後，便踏上了打倒「闇之魔人」的旅程。

據傳武藏與闇之魔人屢展開次激戰，但即便具有英雄之力的他還是難以將闇之魔人打倒，最後只得借助光之劍(レイガンド)的力量，費盡心力才將魔人封印住。

相傳武藏將封印的魔人之力分離爲地、水、風、火、空五個部分，利用「紋章」將這五種力量封印住。

這五種力量被稱之爲「五輪之書(五輪の書)」，隨著武藏傳說流傳於後世。

而今，危機再度逼近洋克王國

事情發生得令人措手不及。洋克王國(ヤクイニック)與魯克亞帝國(ル・コアール)曾因斷交而一度處於關係緊張的狀態，但這天，魯克亞帝國突然毫無預警地奇襲洋克王國。

恰巧這時洋克王國國王夫妻已離國多日。

魯克亞帝國軍似乎是看準了這個機會才開始侵攻的，他們的目的只有一個，就是奪取武藏傳說中有名的光之劍(レイガンド)。對奇襲束手無策的洋克王國軍被打得潰不成軍，眼看帝國軍就要攻入王城時，全權掌理王城的長老們於是決定進行「英雄召喚」。

☀本書目錄在後面


基礎篇

# 登場人物介紹

## 武藏（ムサシ）

被發生危機的洋克王國(ヤクイニック)的芙莉公主(フィーレ姫)召喚出來的熱血劍士。武藏明白若無法實現公主願望就無法回去原來的世界，只好無奈地踏上旅程……。

# 芙莉公主

(フィーレ姬)

國王夫婦的愛女。以王家代代相傳的英雄召喚術召喚武藏。是個調皮的野丫頭，總是讓周遭的人拿她沒輒。。







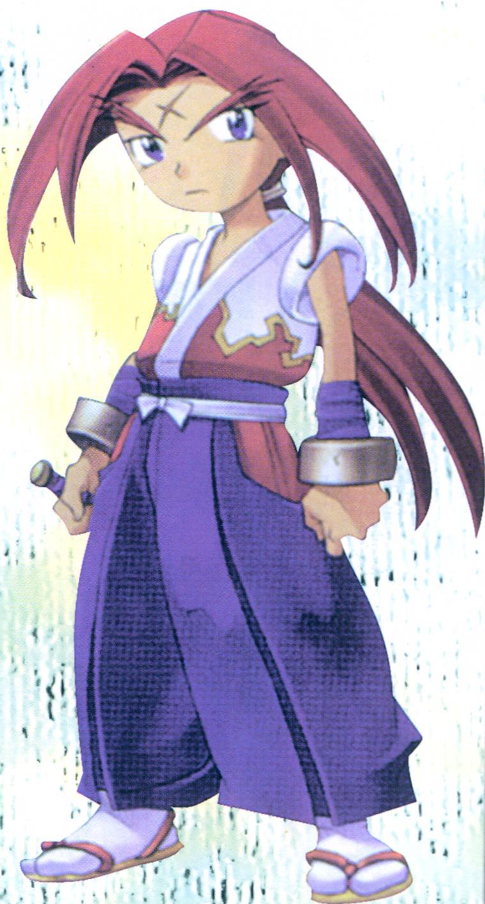

# 司祭 哈奇諾(ハーチノス)、管家 雷邦(レバン)、總管 尤凱爾(ユッケル)

輔佐國王、掌管洋克王國(ヤクイニック)的3個人。總是對芙莉公主的活潑好動莫可奈何。





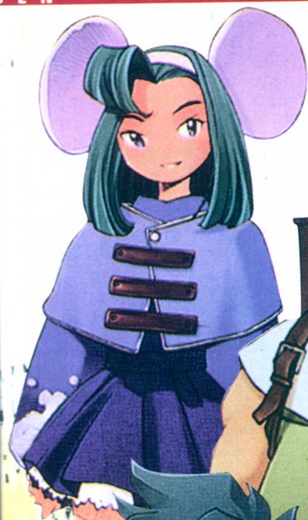
# 小次朗（コジロー）



繼武藏之後被召喚到這個世界的劍士。在原來的世界總是到處追著武藏要求決鬥……。

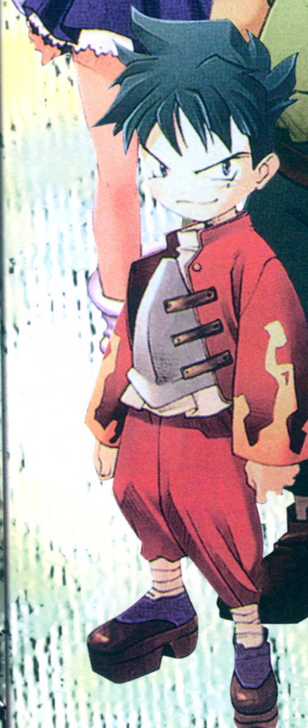


# 領袖集團（リーダーズフォース）









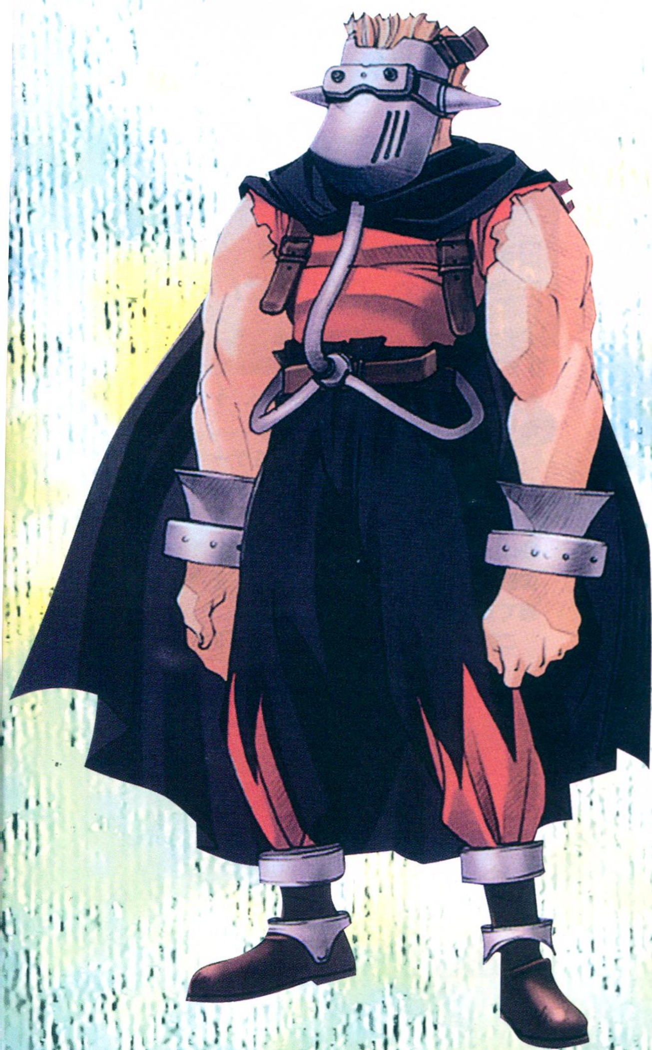

每個人都說自己才是頭頭的不可思議三人組。





# 波爾多少尉

(ボルドー)



率領帝國機械兵軍團的魯克亞帝國(ル・ロアール)軍少尉。為阻攔武藏的去路而使盡各種手段。



BRAVE FENCER
武藏傳
MUSASHIDEN

# 伏特加上校(ウオッカ)

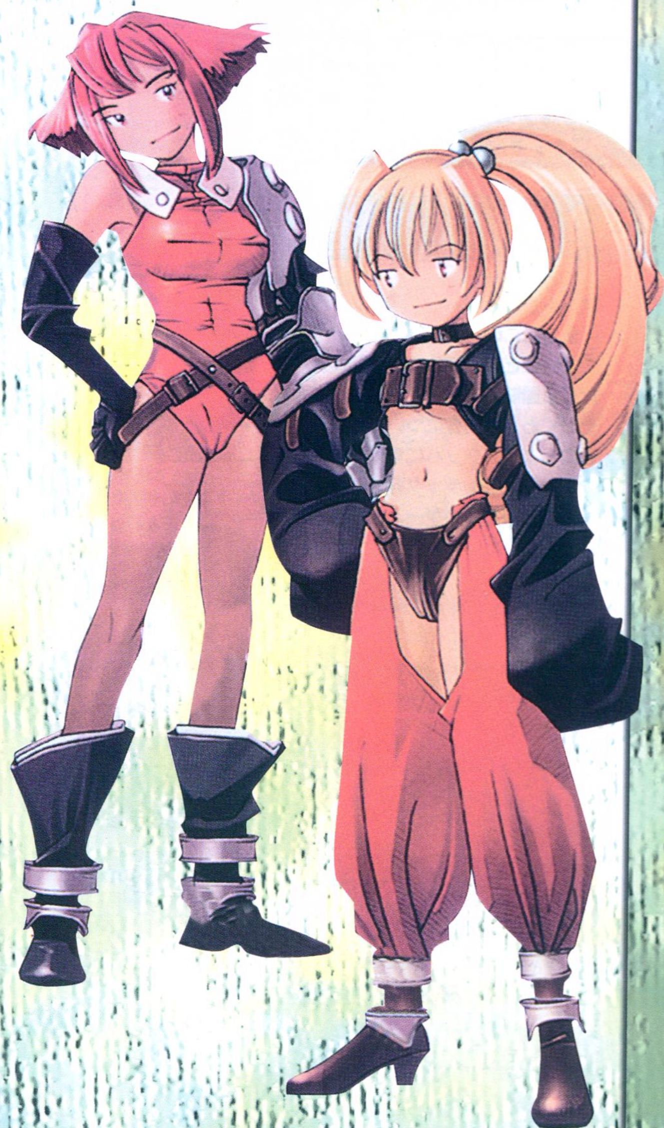


魯克亞帝國龍舌蘭(テキーラ)總統的心腹部下。總是沈著冷靜地判斷狀況。





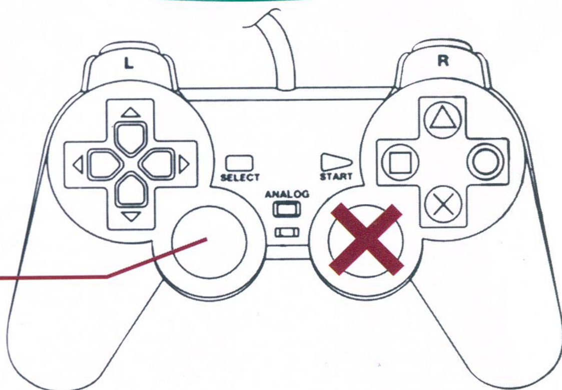
# 白蘭地上尉（ブランディ）、甜香中尉（リキュール）



魯克亞帝國軍負責收集情報的忍者姐妹。聽說姐妹倆在魯克亞帝國選美會上是數一數二的大美女。

# 操縱器使用法

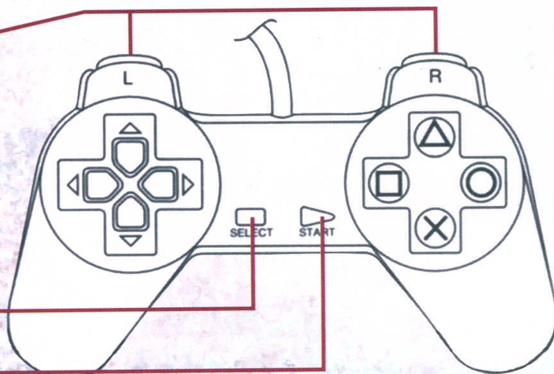
## 震動手把




●請利用輔助畫面「指令(コマンド)」項目的「設定(コンフィグ)」來設定震動機能的ON/OFF。

**左搖桿**

使用於震動模式(LED 燈亮時)




**L2、R2 鈕**

改變視點

**選擇鈕**

●切換使用武器(アクティブ)、睡眠(スリープ)模式
●關閉新型震動手把的震動

**開始鈕**

叫出輔助畫面
●操縱器各鈕的效用與震動手把相同。

## 操縱器

## 原野上

### 方向鍵(左搖桿)

武藏(ムサシ)的移動(緊靠障礙物持續按住方向鍵即可推動。)

### □鈕

- 以雷光丸攻擊(連打即可使出 4 連續攻擊)
- 奪取(ゲット・イン)
- 調查寶箱等
- 查看看板等

### △鈕

- 用光之劍(レイガンド)攻擊
- 使用五輪之書

### X 鈕

跳躍(只要裝備某道具，即使在跳躍中只要按一次 X 鈕，即可使出 2 段跳躍。)

### ○鈕

使用奪取技

### R1 鈕

- 防禦(在行動時，只有按住的期間有效。)
- 累積計量表

## 村中

### 方向鍵(左搖桿)

武藏的移動

### □鈕

- 攀談
- 敲門
- 查看看板

### X 鈕

跳躍

### L2、R2 鈕

改變視點

## 選單的基本操作

### 方向鍵(左搖桿)

選擇項目的移動

### ○鈕、□鈕

決定(店内、輔助畫面)

### X 鈕

在選單等取消(店内、輔助畫面)

跳過聲音

## 其他操作

### 慢慢步行

按住 L1 鈕，再按住方向鍵，武藏就會小心翼翼地步行。

### 關閉強制震動

在遊戲中連續按住選擇鈕，即可關閉使用新型震動手把時的震動。

### 重新開機

按住開始鈕，叫出輔助畫面，再同時按他 L1、L2、R1、R2、選擇鈕、開始鈕，就能強制重新開機。







# 遊戲開始方法

## 畫面看法




①將「BRAVE FENCER 武藏傳」的 CD 裝到 PS 主機上，再按下電源。在 PS 標誌之後，會緊接著出現示範影片及標題。

②在標題畫面上，會出現以下選單。

- 從頭開始(はじめから)
- 接關(つづきがら)

### 從頭開始時

從頭開始玩時，請利用方向鍵將游標移到「從頭開始(はじめから)」上，按開始鈕。出現故事示範影片之後，遊戲隨即開始。

### 接關時

①請確認上次所存檔的記憶卡是否已插入 PS 主機的插槽 1 上。

②在標題畫面上選擇『接關(つづきがら)』按住開始鈕。

③利用方向鍵選擇所想要讀的檔，按○鈕。

④即可從上次存檔之處開始接關。









# 遊戲畫面看法

## 行動中

### ①頭頭體力計量表

表示現在正在戰鬥中的頭頭之體力(只有在頭目戰時會表示)。

### ②長條計量表

此計量表必須滿檔，才能使用奪取(ゲット・イン)及五輪之書。詳情請參照 P22 的「奪取系統」。

### ③光之劍狀態

表示光之劍(レイガンド)的屬性狀況。詳情請參照 P24 的「光之劍及五輪之書」。

### ④HP 計量表

表示武藏現在的體力。當體力變零時，遊戲隨即結束。計量表上的數字表示 HP 值。左邊是現在值，右邊是最大值。

### ⑤BP 計量表

表示武藏現在的秘石能力。當BP變零時，移動就會變緩，攻擊力下降，同時無法使用奪取技。計量表下的數字表示BP值。左邊是現在值，右邊是最大值。





### ⑥$(金錢)

表示現在所持金錢的金額。使用這個世界的通用貨幣「多蘭(ドラン)」即可買東西。

### ⑦奪取技

表示現在所奪取的技名。
什麼都沒奪取時，就會表示武藏所持有的「雷光丸(らいこぅまる)」。




### ⑧日期及時刻

表示被召喚到此世界之後的日期，以及現在的時刻。

### ⑨睡意(ねむけ)

表示武藏的睡意。只要睡意超過70%，即會影移動及攻擊。補足睡眠即可減少睡意。

## 武藏的狀態

表示武藏現在的狀態。



●精神飽滿，無所不懼。



●中毒狀態。無法出力，移動力下降。



●想睡覺而無法出力。移動力也會下降。





## 輔助畫面

只要在遊戲中按開始鈕，就會移到輔助畫面上(發生事件等時候，有時無法移轉)。輔助畫面分成七個項目，利用方向鍵在可操作的項目中選擇項目，再按○鈕，即可操作該項目。按X鈕取消，即可回復到前一個狀態。




### ①光之劍

表示現在所取得的五輪之書，可以替換五輪之書。

### ②指令

指令選單分成以下四項。

#### 道具(アイテム)

只要選擇道具，即會開啓道具選單，表示現在所取得的道具。再進一步選擇道具，就會表示以下的選單。

- **使用(つかぅ)** 使用所選擇的道具。
- **丟棄(すてる)** 丟棄所選擇的道具。
- **停止(やめる)** 回到道具選擇。

只要按△鈕，即可改變道具排列的順序。

#### 傳說武具(でんせつのぶぐ)

表示現在所裝備的「傳說武具」。藉由裝備傳說武具，武藏即可使出各種的動作。

#### 修得技(しゅぅとくワザ)

遊戲中武藏可修得各種的劍技。可在此確認武藏所學會的劍技。




## ③設定

只要選擇就會出現設定畫面，可進行各種的改變。在設定畫面中可改變以下的要素。

### 震動(しんどぅ)

可改變新型震動手把的震動的 ON/OFF。

### 視點(ビジュアル)

可改變奪取時所表示的視點的 ON/OFF。

### BGM

可將 BGM 的音量改變成 8 個階段。

### SE

可將音效的音量改變成 8 個階段。

### 聲音(サウンド)

可將聲音的輸出改變成立體音或單音。

## ④等級表示

表示武藏現在的等級。

## ⑤救助者一覽(きゅぅじょリスト)

表示在旅途中曾經救助過的人。可在洋克城(ヤクイニック城)的會面所中碰到這些曾經救助過的人。

## ⑥玩遊戲時間

表示到現在為止所玩的時間。

## ⑦對白框

通常表示武藏的自言自語。從其自言自語中即可知道目前必須解決的任務及目的。已選擇輔助畫面內的各項目時，就會表示道具名稱等該項目的內容。







# 武藏的動作





## 以雷光丸攻擊

雷光丸重量較輕，可以迅速攻擊。對準敵人連打□鈕便可進行 4 連續攻擊。






## 以光之劍攻擊

光之劍(レイガンド)很重，無法快速揮動，但一擊的威力卻強大無比。按△鈕即可揮劍。






## 舉起後投擲

在緊鄰敵人的狀態下邊朝著敵人方向輸入方向鍵邊按下□鈕即可將敵人舉起。接著再按一次□鈕便可將舉起的敵人投擲出去。還有，若按下△鈕，可拋到正上方。(取得光之劍之後)





## 防禦

按住 R1 鈕，武藏(ムサシ)會朝前方擺出防禦姿勢。防禦中雖然也可移動，卻無法改變武藏的方向。還有，即使採取防禦姿勢，也無法防禦從後方襲來的攻擊。

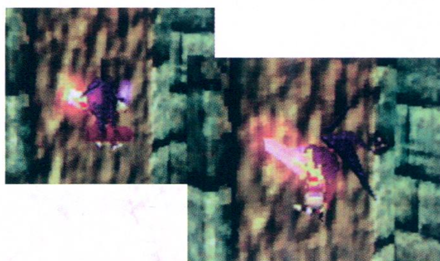
！也有些攻擊無法防禦。





## 跳躍(ジャンプ)

按下 X 鈕即可跳躍。若在跳躍時輸入方向鍵，就會跳往輸入的方向。還有，跳躍中也可利用方向鍵變更姿勢。裝備上遊戲中出現的某個道具，即可進行 2 段跳躍。



## 爬牆(かべのぼり)

裝備上某種道具，武藏便可使用 2 把劍攀牆而上。面向牆壁跳躍時武藏的劍若能刺入牆壁，表示那是可以攀爬的牆壁。交互按下□鈕與△鈕，武藏便可進行爬牆。

●睡眠(すいみん)

睡意(ねむけ)超過 70%，武藏的行動逐漸遲緩時，就必須睡上一覺。按選擇鈕可切換「使用武器(アクティブ)」與「睡眠(スリープ)」模式。切換成睡眠模式之後按住 R1 鈕，長條計量表就會上升，等到全滿後放開按鈕武藏就會入眠。由於睡眠時時間過得很快，所以可用來打發時間。



# 奪取(ゲット・イン)系統

利用雷光丸吸取敵人能力的系統稱為奪取系統。武藏可藉由從各式各樣的敵人身上奪取的各種技通過遊戲中各類陷阱。



## 奪取準備

首先按住 R1，讓長條計量表上升到全滿。



## 投擲雷光丸

在計量表全滿狀態下按□鈕武藏就會將雷光丸擲向前方。
要準確瞄準，漂亮地刺中敵人。



## 連打連打連打！

雷光丸一旦漂亮刺中敵人，請連打□鈕。接著計量表會再度上升，等到全滿時即表示奪取成功。不過，雷光丸刺中敵人的時間有限，要是無法在一定時間內灌滿計量表，就只能從敵人身上奪取少許 BP。



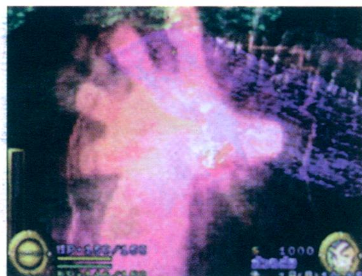




### 奪取成功！

一旦奪取成功，畫面就會出現效果與技的說明。技可大分為下列 2 種。

- **在奪取成功那一瞬間自動發動、並在一定時間内結束的技。**
- **可利用◯鈕隨意施展的技。**



### 注意

施展奪取技時必須消耗 BP。BP 值不足便無法使用。

## 奪取技簡介

●在此將介紹遊戲中一部分的奪取技。



**氣合擊**
(ガンもどき)
發射聚氣彈的技。可遠距攻擊。按◯鈕發射。



**提神薄荷**
(すっきりミント)
沉浸於清爽的薄荷香氣之中，睡意全消。在奪取到的那一瞬間發動。



**保齡球**
(ボウリング)
滾動巨大的球破壞有裂縫的牆壁等物體。按◯鈕發射。



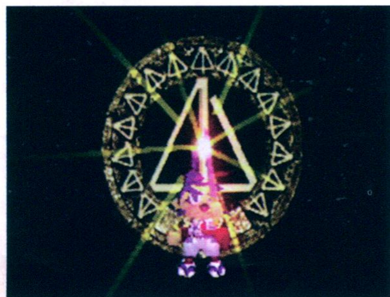
**惡臭**
(あくしゅぅ)
被強烈的惡臭包圍而引來成群蒼蠅的齷齪技。不過說不定會產生意外的效果喔！在奪取到的那一瞬間發動。





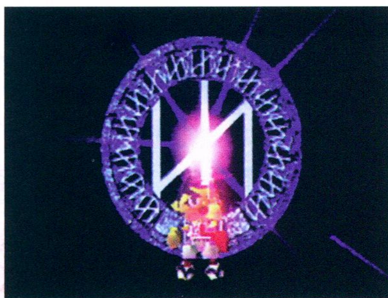
# 光之劍與五輪之書

正如開頭的武藏傳說所述，有地水火風空被稱為「五輪之書(五輪の書)」的五本書散佈於世界各地。
收集這五本書是此冒險的一大目的。五輪之書被封印於各地，唯有藉著光之劍(レイガンド)才能解放它們。



## 地之卷(地の卷)

可操縱大地之力的書，可引發地震阻擋敵人或讓物體落下。



## 水之卷(水の卷)

可操縱水之力量的書，可以在水面行走或噴水滅火。

## 火之卷(火の卷)

## 風之卷(風の卷)

## 空之卷(空の卷)








若想使用五輪之書的力量，就必須為光之劍(レイガンド)裝備這些書。由於只能裝備一本，所以必須因應狀況加以更換。




## 五輪之書的更換

●按開始鈕叫出輔助畫面。
●選擇光之劍的項目按○鈕。
●以方向鍵選擇想裝備的五輪之書，按○鈕。
●在光之劍狀態視窗中若顯示出必要的五輪之書的記號即表示裝備成功。
●請按× 鈕結束輔助畫面。








## 使用五輪之書的力量

●按住 R1 讓長條計量表上升到全滿。
●計量表全滿時按下△鈕，五輪之書就會發動，並顯示出各種屬性的效果。(地之卷此時可引發地震)
●在此狀態下按△鈕(或□鈕)就可因應所裝備的五輪之書發射水彈或噴出火焰。
●五輪之書的力量雖只能維持一段時間，但只要再次反覆上述步驟即可再度發動。





# 武藏的成長與時間概念

## 武藏的成長

武藏會隨著冒險的進展逐漸成長。等級一提升，不但攻擊力和防禦力都會上升，並可取得各種稱號。為了戰勝在各地嚴陣以待的強力頭頭，最好不斷地提升等級。武藏的實力分為以下 4 個項目，它們會各別成長，其平均等級就是武藏現在的等級。實力可利用輔助畫面確認。當各個項目的計量表都達到全滿狀態，等級就會上升 1 級。

LV 4 みならいけんし ムサシ

| | | |
|---|---|---|
| ちから | LV 4 | : 7 |
| こころ | LV 4 | : 9 |
| らいこう丸 | LV 4 | : 7 |
| レイガンド | LV 4 | : 11 |
| きょり | | 2671 |

●**稱號**　表示綜合了 4 個參數後的武藏的等級與現在的稱號。

●**氣力(ちから)**　表示武藏本身力量的強弱。打倒敵人可獲得經驗值，提升等級。

●**精神力(こころ)**　武藏的精神力的強度可提升防禦力的等級。經驗值會隨著步行距離增加，並提升等級。

●**雷光丸(らいこぅ丸)**　以雷光丸攻擊命中即可獲得經驗值，提升等級。

●**光之劍(レイガンド)**　光之劍本身的攻擊力。以光之劍攻擊命中即可獲得經驗值，提升等級。

●**距離(きょり)**　表示截至目前為止所步行的距離。

### 注意

各章能夠提升的等級有一定的限度。靠著打倒在各地嚴陣以待的頭頭，武藏的潛在能力會上升，等級的界限也會上升。

### BP 的成長

救出那些被散佈於各處的秘石力場所困住的人們，可以提升 BP 的參數。





## 長壽果(チョウジュベリー)

若找到這個世界中只有 13 隻的神秘生物「米克(ミンク－)」那你可就要行大運囉！一旦抓住他們，就可取得會讓 HP 最大值成長 25 點的「長壽果」！



## 時間概念

武藏傳中採用即時時間制。其日期與時間會顯示於畫面右下方。以 24 小時為 1 天，7 天為 1 週來計算。1 週由日、月、火、水、風、空、土 7 天所組成。村裡的商店有各自的營業時間，除此之外的時間會關店，無法購物。另外請注意，有些店也會有公休日。



## 時間的經過與武藏的狀態

隨著時間的經過，武藏會產生睡意、HP 會回復、BP 會減少。各種狀態顯示於畫面下方，請加以留意。

●**睡意(眠氣)**

睡意會隨著時間的經過逐漸變濃，靠睡覺來降低。一入睡，時間就會以平常的 8 倍速度流逝。

●**HP**

在未受損的情況下時間經過，就會以一定的時間間隔邊消費 BP 邊一點一點地回復。

●**BP**

會隨著時間的經過逐漸減少。此外若使用奪取技、投擲技時也會減少。








# 關於存檔

## 關於存檔




### 存於記憶卡內

村子的宿屋可以存檔，或是打倒頭目等特定事件之後也可以存檔。一經存檔，下次再玩時，便能由存檔之處開始遊戲。

### 注意

必須將記憶卡插入插槽 1 才能存檔。1 格可存 4 個檔案。




### 簡易存檔

冒險途中的寶箱裡，有一種稱為「記憶箱(メモリ－ボックス)」的東西。一打開「記憶箱」，會詢問你是否要進行簡易存檔。若有簡易存檔，在GAME OVER時，即可從簡易存檔處再開始。但此時所持金會減半。需注意的是，按重來鍵或是電源關閉後，簡易存檔的資料就會消失，而且只能存一個檔案。





# 洋克城與亞密村

洋克城(ヤクイニック城)與亞密村(アミヤクイ)是各種冒險的據點。城裡也有各式各樣的設施存在。

## 洋克城




### 會客室

解放被捕的人們時，可在此見面交談。或許會聽到什麼有用的消息。據說本來是城裡的食堂。




### 圖書室

洋克城藏書量傲人的圖書室。有不懂的話時，可以來這裡調查。




### 自己的房間

管家雷邦(レバン)為武藏準備的房間。可在床上睡覺、欣賞圖畫等等。



# 亞密村(アミヤクイ村)



宿屋

往洋克城

模型店(フィギュア屋)

雜貨店

往廢坑

酒吧

教會

往空地

道具・鑑定屋

往水魔之森

往蒸汽小屋之森

村長的家

麵包店

往雙子山






# 洋克城與亞密村

## 商店的功能

一進入商店，在交談過後會出現以下的選項。







**「我來買東西啦！(かいものにきたぜ！)」**
可購買、賣出商店經營的道具。想購買道具時請選擇「買(かぅ)」、想賣時請選「賣(ぅる)」，再按○鈕決定。選擇「放棄(やめる)」，會回到上一個畫面。




**「我想聽消息！(はなしを聞きたいぜ！)」**
可以和店裡的店員交談。在談天說地時，或許會聽到有益的情報哦。



**「我忘了！(わすれちまったぜ！)」「下次再來！(またくるぜ！)」等等**
離開店裡，回村子。





# 村子裡的各種商店




## 宿屋

可回復 HP、BP 與睡意(ねむけ)，以及存檔。是冒險不可或缺的休息之所。

## 麵包店

吃麵包或喝牛奶可回復 BP。在此購買食物以備旅行之需吧！

## 雜貨店

販售回復 HP 的藥、解毒藥等，各種有助於冒險的物品。

## 酒吧

村人會聚集在妖艷的媽媽桑經營的酒吧裡。或許可以打聽到什麼吸引人的情報哦。

## 鑑定屋

冒險途中取得的奇異道具可在鑑定屋中驗明正身。有時也許能拿到有用的道具。

## 模型店

販賣各式各樣的模型。究竟有哪些模型呢？







# 道具簡介

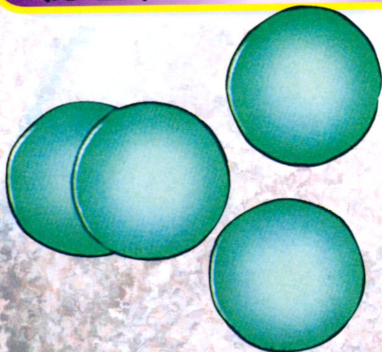
在此介紹遊戲中出現的部分道具。

## 多蘭幣(ドラン硬貨)

洋克王國(ヤクイニック)的貨幣。購物的必需品。從 10 多蘭到 500 多蘭的硬幣都有，種類繁多。

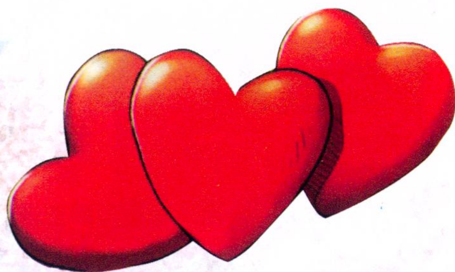


## 秘石結晶(ビンチョロン)



秘石(ビンチョタイト)的結晶體，武藏活躍的能源。會回復BP參數。打倒敵人時，有時會拾獲。

## 紅心(ハートタブレット)



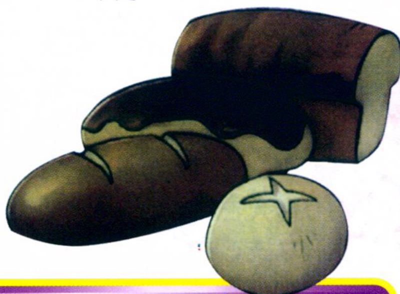
武藏的生命之源。取得就會回復HP。通常打倒敵人拾獲。

## 藥



回復中毒狀態的解毒草。在冒險中可取得。

回復 BP 參數的食物。價格不同，回復的程度也就不同。



## 麵包(パン)

## 回復(リカバー)

回復 HP 的藥。價格不同，回復的程度也就不同。




趕走武藏瞌睡蟲的清涼劑。可在雜貨店購買。



## 提神薄荷(すっきりミント)




# 武藏的必殺技簡介

## 光之劍回轉斬

(レイガンド回轉斬り)

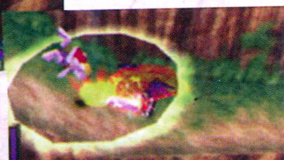




按R1鈕採取防禦姿勢，畫面左側的長條計量表就會上升。計量表全滿的狀態下按△鈕，就能使用光之劍回轉斬。回轉斬是威力強大、可攻擊武藏四周全體敵人的便利之技。

## 二天一流斬







與回轉斬相同，採取防禦姿勢，讓計量表全滿。
在此狀態之下，於承受敵人攻擊的瞬間按□鈕或△鈕，即可使出必殺技二天一流斬。
威力超強的此技，可將大部分的嘍囉角色一掃而光。

！除此之外，還會習得各式各樣的技。





# 實戰篇

# 武藏傳 BRAVE

## ●洋克城(ヤクイニック城)

**總管尤凱爾(執事ユッケル)**：『大事不妙…！那幫人發現這個地方也只是時間上的問題了…。』
**管家雷邦(おかしらレバン)**：『可恨的魯克亞(ル・コアール)帝國，果然趁著國王不在的時候來偷襲。』
**芙莉公主(フィーレ姫)**：『這麼大的秘石(ビンチョタイト)…』
『難道是…！？』
**鍊金術師巫爾特(ウルテ)**：『沒錯。要進行英雄召喚了。』
**哈奇諾(ハーチノス)司祭**：『這一刻終於來臨了！可以見到我們所嚮往的英雄…傳說中的劍豪「武藏」先生！！』
**鍊金術師巫爾特**：『公主殿下，那麼就拜託妳了。』
**芙莉公主**：『OK！！』
『武藏先生是多麼帥的人呢…好期待喲～！！』
『那麼就動手吧！！』
**管家雷邦**：『喔！真令人期待啊！！我們的英雄…傳說中的劍豪武藏先生！！』

不料，在公主使用召喚術後，出現在眾人眼前的卻是個貌不驚人的小不點…

**哈奇諾司祭**：『…呃，這次又是個很神氣的小不點嗎…？』
**管家雷邦**：『公主殿下果然還是不太行嗎…？』
**芙莉公主**：『等一下！！我從剛才開始就一直在聽，好像把我說成初學者一樣…！』
『你們見過真的武藏嗎？』
**眾人**：『沒有…。』
**芙莉公主**：『那麼「真的武藏先生」有可能是這種「小不點」也說不定啊！』
**武藏**：『唔……嘖！』
『誰說是「小不點」的啊？』
『你們才是一群「怪里怪氣」的人呢！』
**芙莉公主**：『你說我們「怪里怪氣」……！？』
『什麼嘛！你才是…「頭髮尖尖」的傢伙呢！！』
**總管尤凱爾**：『好了好了，公主和這位「尖頭先生」都冷靜一下…。』
**武藏**：『我叫「武藏」啦！！你這個「滿臉鬍子的老頭」！！』
**總管尤凱爾**：『這麼說太沒有禮貌了吧。我們是把武藏先生當作「英雄」，有事想「拜託」的。』
**管家雷邦**：『尤凱爾先生，難道你…！不管怎麼說，這個「小不點」也不可能辦到的吧…。』

# FENCER MUSASHIDEN

**總管尤凱爾**：『不，再怎麼說，他也是被公主的召喚魔法請到這裡來的，一定是很了不起的英雄沒錯…。』
**武藏**：『什麼嘛！我可是很忙的！該讓我回去了吧！！』
『抱歉啦，哪一位去幫我叫「轎子」來吧！』
**哈奇諾司祭**：『武藏先生…，你是以拯救國家的英雄這個身份被「召喚」而來的。換句話說，在這個國家沒有恢復和平之前，你無法返回原來的世界唷…。』
『還有，為了讓你生存在這個世界上，在召喚時所吸收的秘石之力(ビンチョパワー)也用光了…。』
**武藏**：『要我拯救這個國家！？不會吧！！』
『而且還說萬一沒有這個什麼碗糕的力量，我就活不下去了！！』
**總管尤凱爾**：『不好！總之得快點把武藏先生送到「螺旋塔」去！』
**管家雷邦**：『那些傢伙一定也會為了得到「光之劍(レイガンド)」而到處亂逛的。那這個就…請你帶著這把「雷光丸」去吧。』
**武藏**：『哼！這把「刀」還不錯嘛！』
**鍊金術師巫爾特**：『這把「雷光丸」之中棲息著不可思議的力量…它能「將被刺中對手的能力吸收並化為己用」喔。』
**哈奇諾司祭**：『也就是所謂的「奪取(ゲット・イン)」囉…。』
**武藏**：『「奪取」…？聽起來似乎挺棒的嘛！那就不客氣的收下囉！』
『對了，它的「巨大刀鞘(でっけえサヤ)」和「紙片(かみきれ)」呢？』
**芙莉公主**：『這是「光之劍」的「刀鞘」喔。』
『希望你能帶著它，到這座城裡側的「螺旋塔」去。「光之劍」應該就在最頂層哦…。』
『前往頂層上的「線索」，就寫在這張「紙片」上面。』
**武藏**：『知道了！將那把叫做「光之劍」的東西拿回來就好了吧！』
武藏說完，就自顧自的走了…
而此時的芙莉公主，還在那說個沒完…

**芙莉公主**：『對啊…，要是集合了「光之劍」和「五輪之書」的話，就可以讓這個國家恢復和平。』
『如果你是真正的武藏，就一定可以拿到光之劍的！拜託你了！』
『…呃，耶？老爹，武藏呢？』
**總管尤凱爾**：『好像已經走了吧。真是個急性子的英雄啊…。』

# 第一章 出發



圖 1-01

莫明奇妙被抓到這個世界的武藏，只好先向螺旋塔出發。

來到《圖 1-01》時，會看到 3 個石頭擋在路上。此時只要按住方向鈕將石頭推開即可繼續前進。

來到《圖 1-02》時，武藏會被一條小河擋住去路。此時必須吸收敵人的特技才能過河。



圖 1-02

吸收敵人技巧的步驟如下：

1.按住 R1，此時左下角的計量表會一直上昇。
2.在左下角的計量表集滿時，面對敵人按□。此時武藏會將發光中的雷光丸(らいこうまる)射向敵人。
3.若雷光丸成功的射中敵人，此時請□鈕連打。在左下角的計量表集滿時，即可吸收敵人的特技。



圖 1-03

要使用敵人的特技，大多是按○鈕(有些特技吸收到之後，會自行使用)。此外，使用特技時，會消耗 BP，消耗的點數因技巧而異。

在攻略文中，筆者只介紹過關所必須的特技。其實每種敵人都有自己的特技，讀者有興趣可自己去試試看。



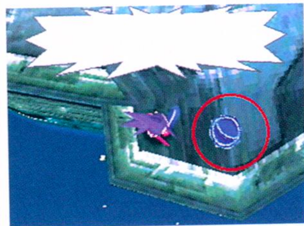
圖 1-04

想通過這條小河，就必須吸收《圖 1-02》中的敵人。吸到它的技巧後，請面向對岸按○鈕。此時對岸的石柱會倒下，武藏即可過河。

過了河沒多遠，在《圖 1-03》處會看到有 2 個敵人在開槍。在他們前面有一段木頭，只要按住方向鈕向前推，就可以將木頭推向前，並將這兩個敵人壓扁。

在《圖 1-04》，有一個石像擋住去路。它並不會咬人，直接攻擊它，將它打碎就可繼續前進。

再往前走即到螺旋塔。塔的周邊有許多石像，將石像打碎後，石像底下會有一個記號《圖 1-05》。只要踩過所有石像底下的記號，即會進行下一段劇情。


圖 1-05

而正中央的人面石像會一直攻擊武藏；它所發出的光波並不會造成傷害，但光波在地面上刻下記號後，大約 2 秒後就會爆炸。

在踩過所有記號後，真正的螺旋塔即會昇起《圖 1-06》。此時必須以逆時鐘方向往上爬。

往上爬到《圖 1-07》處，進入門內即到達螺旋塔內部。

在螺旋塔內部，仍要以逆時針方向向上爬。往上爬到一半，會看到有個大鐘，大鐘底下燒著熊熊烈火《圖 1-08》。此時請繼續向上爬，爬到《圖 1-09》的高度，向鐘射擊(此時必須有如圖《1-02》中敵人的特技)。

成功的將鐘擊落後，火焰即會熄滅。此時繼續向上爬，即會傳送到《圖 1-10》處。

在石像前有個較奇怪的地板，踩上這個機關後後結界跟著消失；但是一離開機關結界又會恢復。此時必須要吸收敵人的特技：刀背打(みねうち)，並站在機關與劍之間，引誘敵人站在機關上，並用特技將敵人打昏。



圖 1-06




圖 1-07



圖 1-08

武藏才剛拿到光之劍，就突然開始地震；更誇張的是，人頭像竟然自己斷掉，而且開始追武藏。在武藏喊JUMP！的時候《圖 1-11》，一定要按X跳起來。萬一不幸失敗就會被石像壓扁；不過千萬別按RESET鍵重來，系統會讓玩家從被石像追開始。

武藏剛逃到塔底，本以為沒事了。不料石像又開始滾動，並追著武藏跑；此時玩家必須操縱武藏一路閃過障礙物(武藏自己會跑，玩家只需操縱左右及X)，才能逃過此劫。




圖 1-09



圖 1-10



圖 1-11





圖 1-12



圖 1-13



圖 1-14

武藏剛回到城中，只見城內的士兵一個個躺得七橫八豎；並看見一個怪裡怪氣的傢伙打算劫走公主《圖1-12》。

原來這傢伙名叫波爾多(ボルドー)，他知道武藏持有光之劍後，就威脅武藏，要武藏拿光之劍與他交換公主。

武藏不理波爾多的威脅，正打算修理他時，不料卻被一團火圍住了！此時公主教武藏如何使用光之劍迴轉斬：只要按住R1將左下的計量表集滿，再按△即可。

將火團熄滅後，波爾多立刻帶著公主逃逸無蹤。而此時王城突然開始地震，不久就跑出一個巨大的機器人《圖1-13》！！

一開始要攻擊機器人的左右腳《圖1-14》(黃色箭頭所指處)，將任何一腳的外殼打破後，機器人會暫時不能動(會跪下)，此時請到機器人中央下方(《圖1-14》上綠色圈圈所指處)攻擊機器人，可以降低機器人體力。

將兩條腿打爆，並將機器人的體力打完後，機器人會坐在地上不能動。此時走到機器人中央部份(箭頭所指處)，按□鈕即可抬起機器人並將它丟出城外。

此時機器人會轉180度，請按剛剛的要領將另外兩條腿腳打斷，並再度將它丟出城外。

此時機器人的行動模式有點改變，它會不斷的跳到空中，在它掉到地面的時候，中央發綠光的部份就是它的弱點，但時間很短。

將它的體力消耗完後，機器人又會坐在地上。此時再靠近它按□鈕，武藏會將它丟到山谷，並用它的鐵球將它砸爛。

好不容易消滅這個難纏的敵人後，武藏卻累得當場睡著了…





# 第二章　從新出發

武藏醒來後，卻發現自己已經躺在床上：

武藏：　『呼～～～！！睡得真爽。嗯？沒看過的房間。』
總管・尤凱爾：『嗯、武藏先生！您醒啦！！』
武藏：　『啊、你是鬍子老爹！…嗯，他叫什麼來著？』
管家雷邦：『咳！在下負責管理傭人，名叫雷邦。』
武藏：　『原來如此。那麼，我為什麼會在這裡？』
尤凱爾：『在打倒那個可恨的魯克亞帝國的機器後，我們發現你就倒在那裡睡著了。』
　　　　『所以，才將您搬到這裡…』
武藏：　『嗯？我想起來了！那個戴斗篷的筋肉男把公主帶走了！！』
　　　　『可惡！可恨的魯克亞帝國…！』
　　　　『喂、鬍子老爹！如果不救回公主的話，我就沒辦法回到原來的世界吧！？』
尤凱爾：『當然。可是，他們也不會乖乖的就此撒手不管。』
　　　　『他們的目標，應該是那把光之劍！』
武藏：　『光之劍是那麼珍貴的東西嗎？』
尤凱爾：『這個啊…在傳說中的劍豪武藏，為了挽救世界滅亡的危機，就是使用光之劍將闇之魔人封印。』
　　　　『還有，這個世界上有個被稱為五輪之書的東西…。分別是地、水、火、風，還有空之卷…。』
　　　　『將它們全部收集後，就可得到不可限量的力量！！』
武藏：　『光之劍與五輪之書啊…。魯克多帝國也應該想要它們吧。』
　　　　『那麼，五輪之書在那裡？』
雷邦：　『咳！如果城裡的占卜師・奇亞菈(占い師ギアラ)在的話，應該就會知道了…』
武藏：　『什麼嘛，難道是和某人私奔嗎？』
雷邦：　『不，是被抓走了。』
武藏：　『耶？不是只有公主被抓走嗎？』
雷邦：　『其實，原本有 40 人的洋克城…現在只剩下 5 個人了。』
　　　　『他們都被關在秘石力場(ビンチョフィールド)，而且被放在世界各地！』
武藏：　『秘石力場！？那是什麼東西？這也是魯克多帝國所搞的鬼嗎？』
雷邦：　『沒錯！我沒有說謊。』
　　　　『大家都一個個的被關在一個像發光的寶石裡，一下子就不見了！』








武藏：　『這真是糟糕…占卜師也在裡面吧！』
　　　　『這麼說，不光是要救公主，其他人也得救囉？』
尤凱爾：『真不愧是武藏先生！我就知道您會這麼說！！』
　　　　『秘石力場這種東西，有了光之劍後應該可以很容易打破！』
　　　　『因此，請收下這個…』
此時，尤凱爾將救助名單(きゅうジョリスト)及感應時鐘(センサー時計)交給武藏。
尤凱爾：『如果那個時鐘正在發光，在附近應該就有秘石力場！』
雷邦：　『將那些人救出來的話，他們一定會派得上用場的；請加油吧。』
　　　　『這個城的下面有個亞密村(アミヤクイ)，可以將它當成冒險的據點。』
　　　　『在到村子之前，可以先去這個城的圖書室，裡面有不少書可以看。』

此時會出現選項，請選①。

到了圖書室後，裡面的管理員是司祭哈奇諾(ハーチノス)。與他談話後會出現選項：

①讀書(よんでもらお)
②中止(やめる)
裡面是一些有關於這個世界的基本知識，不論看不看都沒影響。
選②中止後，又會出現選項，此時選①即可離開圖書室。

走出圖書室後，會出現如《圖 2-01》的選項：

選項①：去要求會面(めんかいにいく)。此時選這個選項會到城內找總管。
與總管談話後，其中的選項①想見見得救的人！(助けた人たち會いてえんだ！)比較有用。這個指令可與目前在城中的人談話(但有些有職務在身的人，沒辦法找他們過來)。此外，與他們談話有時會學到必殺技，或是得到一些特殊道具，但必須滿足某些條件。



圖 2-01

選項②：去圖書室(としょしつにいく)。
選項③：回房間(へやにかえる)。
選項④：輔助畫面(サブかめん)，請參考攻略文之前的操作說明。
選項⑤：降落到村子裡(むらにおりる)
選擇⑤後，武藏即會吊在纜繩上(因為纜車已經壞了)，降落在亞密村(アミヤクイ)。





請參考《圖 2-02》，剛剛降落地點是白色圈圈處，請往紅色圈圈的山道走，就可以進入亞密村。請先別急著到村子，在附近《圖 2-03》處，可看到地上有個奇怪的紅色物體。如果在晚上十點(22：00)到早上六點(06：00)之間，回到此處會碰到一個叫米克(ミンクー)的白色怪物《圖 2-04》。只要靠近它按□就可以抓到它；之後它會丟出一個叫做「長壽果(チョウジュベリー)」的東西，可以提昇武藏的 HP25 點。



圖 2-02

到了村子後，武藏先去找村長打聽些情報(按□鈕可以敲門)。武藏本來是想打聽一些五輪之書的情報，不料村長卻提出了交換條件：村子裡有條大家都很疼愛的狗，名叫雷諾(レノ)。幾天前不見了，如果武藏能找回牠，村長才願意提供情報。



圖 2-03

此時會出現選項：

①小事一樁，包在我身上！(まかせなっ、ちょろいもんさ！)
②這麼麻煩，我才不要！(いいや，めんどくせえしっ！)
如果選②，村長會掉頭就走，導致劇情無法發展；請選①。



圖 2-04

村長表示，狗很可能在雙子山(ふたご山)。但是洋克城禁止人們出入雙子山，村長也無能為力。

接下來，可先去麵包店買些麵包；建議玩家買牛奶(ミルク)。因為一般食物放一段時間(約五天)就會壞掉，吃下去會扣 HP(但還是會補充 BP，但是牛奶的話，放一段時間會變成發酸的牛奶(すっぱいミルク)，再放一段時間就會變成養樂多(のむヨーグルト)，這個東西就不會再變質了，而且這個食物可以補充 BP 及 HP 各 50。

到宿屋時可以睡覺，與宿屋老闆談話時，請選①，如此一來會出現選項視窗。其中的選項①是住宿(とまる)。
201：$210，有點簡陋的房間，但提供簡餐。
202：$390，普通房間，附餐點。
203：$550，令人心情舒暢的房間，附餐點及解毒服務。





圖 2-05


圖 2-06


圖 2-07

由於武藏睡意(ねむけ)應該已經很高，而 BP 也下降得差不多了，所以有必要讓他好好休息，202 室是個不錯的選擇。
要提醒玩家的是，在武藏睡意很高及 BP 很低時，武藏會一副要死不活的樣子。
除了在宿屋之外，只要將按選擇鈕將左下角圈圈內的圖案換成月亮臉，再按 R1 集氣，武藏就可以在任何地方睡覺，但必須靠吃東西才能補充BP。此外，在店裡買的食物放一段時間就會壞掉，吃下去會扣 HP，但還是多少會補 BP。

在準備妥當後，請從麵包店後方的山道前往雙子山。
一開始會看到一個路標《圖 2-05》，請向左走。
往前走沒多遠就會看到一個綠色晶體《圖 2-06》，這個就是秘石力場。只要使用光之劍砍它，就可將秘石打破，救出困在裡面的人<這裡面的人是士兵巴拉尼克(バラニック)>，同時自己的 BP 最大值也會增加。
前面不遠處有隻白色怪物在荷葉旁擋路，由於是一隻變大的怪物，因此必須先吸收前面的幽靈的特技縮小(スモール)。讓那個擋路的怪物變小後就可以通過。
來到《圖 2-07》處，可看到困在小島上的小狗。要把小狗帶回來，必須抓住小狗一直往回丟。只要靠住小狗，按□或△鈕，可以將小狗舉起，再按一次□或△鈕，就會將小狗丟出。建議您在丟小狗時，站在剛剛那個變大怪物的所在地往回丟。
成功的把小狗一路丟回家後，武藏稍事休息後，就到村長家找村長問情報(筆者是在中午 12 點左右找到村長)。
不料，這個滑頭的村長表示，他也不知道五輪之書的情報；詳情要去問一個被綁在村子外緣的犯人。
武藏到了村子左側後，見到了這個犯人。他說已經好幾天沒吃沒喝了，請主角幫他拿些水及麵包。
水只要在村中的井，按□即可取得(最好晚上去)，而麵包只要買最便宜的就行了。





取得水及麵包後，再與這個犯人談話會出現選項，請選①：你看，我帶麵包和水來了！(ほらよっ！パンとみずだっ！！)。
這個犯人自稱是寶物獵人約翰(ジャン)，經常在世界各地尋寶。他表示會告訴武藏一些情報，但要求武藏先放了他。

此時會出現選項，請選①：好吧！我就放了你！(よしっ！逃がしてやるじっ！)。

約翰(ジャン)表示，這個刑台的鑰匙藏在迷幻森林(さまよいの森)的墓地裡。因為迷幻森林(さまよいの森)容易迷路，為了找到鑰匙，就必須帶這隻叫雷諾(レノ)的小狗一起去。只要順著小狗吠叫的方向走，就可以到達墓地。但是，小狗如果受傷的話，可能會跑掉，因此必須保護小狗。
約翰說完話後，小狗就會自行前往迷幻森林的入口。
請先由亞密村地圖右上角的出口<附近有個路標寫：この先行き止まり(前方止步)>，走出村外。那裡有個秘石力場，可救出馴鷹師·德泉(鷹匠トクセン)。
接下來必須走到往迷幻森林的入口，與小狗會合。
請走出村子通往水魔之森(すぃまの森)的出口，到第一個三叉路口時，請向上方的路走，可來到如《圖 2-08》的地方。先走左上角的通路，那裡有個被關在秘石力場的人，可以救看守人·納米洛斯(見張りのナミロス)。
接下來要走右上方的通路，但因路上滿是經荊棘，無法直接走過，因此要吸收《圖 2-08》中，那個看起來像花的怪物的特技·跳板(ホッピング)。這個特技可以讓武藏一路跳過荊棘，但要注意的是，這個特技會直接發動，要是一按○鈕或被怪物攻擊就會立刻消失。
通過荊棘後，又來到一個叉路《圖 2-09》，請先走進紅色圈圈所指的暗道，裡面有一隻米克(ミンクー)可抓。接下來請走上方通路。再往前走沒多遠又可以發現另一塊路標《圖 2-10》，請先吸收花的跳版(ホッピング)特技，再往白色圈圈所指的斜坡上跳，上面有個秘石力場，可救出占卜師·奇亞菈(占い師ギアラ)，另外可拿到一個寶箱·煙燻之冠(すすけたかんむり)。回到《圖 2-10》，往左方走就是迷幻森林。


圖 2-08


圖 2-09


圖 2-10




圖 2-11


圖 2-12


圖 2-13


圖 2-14


圖 2-15

碰到小狗後，小狗會在迷幻森林裡到處找路。請跟著小狗走，因為這個迷宮是無限迴路，自己亂跑的話很可能會迷路。小狗找到路後，會停下來吠叫，請走牠指示的路。

走到墓地後，小狗會在藏有鑰匙的墓碑後叫，此時只要以方向鈕將墓碑推開，就可以拿到鑰匙．約翰之鑰(ジャンのカギ)。

接下來，請回亞密村找約翰；在走回《圖 2-09》的路標時，要先到右邊通路取得跳板(ホッピング)的特技，再往回走跳過荊棘。

放走了約翰後，他絕口不提五輪之書的事，卻要主角到雙子山(ふたご山)去找四根原木(丸太)。

此時如果已經救過看守人．納米洛斯(見張りのナミロス)，可直接到雙子山，他會讓武藏到雙子山，不必等到晚上偷偷跑去。

走到原來救小狗的地方再往前走，此時會看到水中多了兩張荷葉《圖 2-11》。請跳過荷葉往前走。

沿著河岸走到盡頭可看到一個秘石力場，救出傭兵．米諾(傭兵ミーノ)。在河中豎立著許多木桿《圖 2-12》。跳到對岸後，可看到一個箱子《圖 2-13》，調查這個箱子後可以記錄。但必須注意的是，這個記錄檔只是暫時記錄在主機中，萬一切斷電源或是一有 RESET 動作就會立刻消失。

往上走沒多遠會看到一個瀑布《圖 2-14》，瀑布裡有個寶箱．受潮書刊(しめったしょもつ)，這個東西必須拿回亞密村鑑定，拿到之後請回頭走另一邊。

走沒多遠會看到另一個機關《圖 2-15》，這是個時限機關，只要小心就不難通過。

過了機關後，會來到一個洞窟。通過洞窟後，會看到吊橋。請參考《圖 2-16》，目前武藏所在位置是在吊橋第一個缺口右側，請讓武藏靠吊橋下方，並在目前位置向下走，如此即可攀住藤蔓。

攀住藤蔓後，可看到左方還有藤蔓，但藤蔓上有怪物在巡邏。請小心避開怪物，跳到最左側可拿到一個寶箱·陳舊短劍(ふるびたたんけん)。

拿到寶箱後，請跳回最右側藤蔓，並沿著藤蔓降落到河上的石頭《圖 2-17》。向右跳可發現另一個秘石力場，可救到馬廄看守員·巴沙希(馬屋番バッサシ)。

接下來請回到吊橋上，並向右通過第 2 個洞窟。

出了第 2 個洞窟後，可在右邊發現一顆樹《圖 2-18》。請使用光之劍回轉斬，將樹砍斷後，就可以得到原木(丸太)。



圖 2-16



圖 2-17

接下來，請由洞口旁的山路往上爬。

走到《圖 2-19》，請跳上木桿往下爬；可發現秘石力場，救到騎士·拉德(騎士ラード)。

接下來，請爬上木桿回到《圖 2-19》處，再繼續前進可來到《圖 2-20》。只要看準時機跳上木板就可以繼續前進。

走到《圖 2-21》，請先跳上木桿往下爬，可得到一個原木及發現一個秘石力場，救出木匠·茲克康德(大工ツケコンデル)。

回到《圖 2-21》處，面向右邊，跳上紅色圈圈所指的木頭。此時武藏會在上面一直轉圈圈，請先按X鈕跳出去，再立刻按□鈕抓住下一段木頭。



圖 2-18



圖 2-19



圖 2-20



圖 2-21





圖 2-22




圖 2-23



圖 2-24



圖 2-25



圖 2-26

通過此處後，順著木桿向上爬，可拿到第三段原木。再向左走一段路，可拿到第四段原木《圖 2-22》。再繼續往上走，可看到約翰正在等著武藏《圖 2-23》。他表示有個武藏的傳說武具藏在附近，但必須以木筏順流而下才能拿到。約翰做好木筏後，武藏就出發了。

操作木筏的方法很簡單，只要以方向鈕控制方向，再配合 X 鈕跳過障礙物即可。如果碰到一次障礙物，原木的數量會減 1，換句話說，碰到 4 次以上的障礙物就算出局。

這個瀑布必須要走兩次，在通過一個大瀑布後，會來到《圖 2-24》，請靠左走到紅圈所指示的水道，因為那裡有個秘石力場。

登岸後不遠處就可看到一個秘石力場，救出摩爾頓醫生(モルトン醫師)。

目前的位置在《圖 2-25》，請往對岸有寶箱的地方跳，寶箱裡有 200 元。接下來請向右走，就可來到《圖 2-13》的記錄寶箱位置。請再次向上爬，走到《圖 2-26》的位置(在第四根原木右側的瀑布)，可看到木筏就在瀑布底下，請直接跳上去。

再次操作木筏時，請在《圖 2-24》處向右走。上岸後，往上走就可以看到《圖 2-27》的寶箱；裡面放的是大手環(おおきなうでわ)，這正是約翰所說的傳說武具，不過需要拿回村子鑑定。



圖 2-27





拿到傳說武具後，請直接向左往下跳。下面有個路標，直接走路標前面的路就可回到村子。
請回到鑑定屋，與老闆談話後，選①就可以鑑定物品。將大手環(おおきなざでわ)鑑定後，原來這真的是傳說武具．弁慶手環(ベンケイブレス)，有了這個裝備，就可以爬上特定的牆壁。
武藏才剛走出鑑定屋，村長就急急忙忙的來找武藏，原來是蒸氣小屋(スチームウッド)失控了。村長表示如果放著不管的話，整個村子都可能被毀了，因此要求武藏幫忙。此時會出現選項，請選①：知道了，我去看看(わかった，行っちみるよ)。



圖 2-28



圖 2-29



圖 2-30

接下來，請到通往雙子山的入口附近《圖 2-28》，先往山壁上跳，再以□及△交替連打，爬上山壁。
爬上山壁後，會看到一個傢伙像隻無頭蒼蠅似的跑來跑去。與他談話後才知道，他正是為蒸氣小屋(スチームウッド)的失控而慌張失措；如果這個問題不能在24小時之內解決的話，後果將不堪設想。
因為蒸氣小屋已經失控，所以現在必須經由蒸氣森林(スチームウッドの森)到蒸氣小屋。
與他講完話後，只有24小時的時間來解決這個事件，時間會在右上角開始倒數。
請先回亞密村，如果沒把握的話，請先回宿屋記錄。
接下來請由往蒸氣森林的路前往蒸氣小屋。
走沒多遠會看到路標《圖 2-29》，請走右邊的路。
一路上會有許多管子正在噴氣，因為路上沒有敵人，請爭取時間直接往前衝。
衝到盡頭會有片牆壁擋住去路《圖 2-30》，請跳到牆上再用□及△交替連打往上爬。爬上之後再往前衝，就可以到蒸氣小屋。


圖 2-31


圖 2-32


圖 2-33

以下是讓蒸氣小屋停止失控狀態的方法：

1.在裡面有 8 個幫浦，每個幫浦都有編號(1～8)，必須按照編號將幫浦關掉。
2.站在幫浦正面按□鈕，就會開始關幫浦。此時會出現如《圖 2-31》的畫面：左側的計量表會開始加壓，請在壓力達到綠色的 OK 區間的時候按下□。成功的話，右側的壓力表會上昇，在右側的壓力表到頂時幫浦即會關閉。
3.在裡面的 8 個幫浦，除了必須按編號關閉外，在每關閉一個幫浦後，左上角會出現時限；若不能在時限內關閉下個幫浦，就必須重新來過。
4.裡面共分四層，第一層沒有幫浦。第二層有 1、2、3 號幫浦，第三層有 4、5、6 層幫浦，第四層有 7、8 號幫浦。此外有個昇降梯可達各層。
5.在某些幫浦，如三號幫浦《圖 2-32》。由於蒸氣擋住正面去路，必須從旁邊跳到幫浦正面。但關閉幫浦後，正面的蒸氣會停止噴出。
6.以下是筆者的過關方法：坐上昇降梯後，在第二層時，以逆時針方向跑，依序關閉 1、2、3 號幫浦。

坐昇降梯到第三層後，可以等昇降梯爬高一點再往下跳，可以避開昇降梯正面的蒸氣。接下來請以順時針方向跑，先放過 6 號幫浦，再按 4、5、6 的順序關閉幫浦。關掉 6 號幫浦後，請以逆時針方向跑，跳上昇降梯到第四層。
到第四層後，以順時針的方向依序關閉 7、8 號幫浦。
順利的關閉所有幫浦後，蒸氣就會停止噴出，此時管理員會告訴武藏一個消息：據說這次的失控事，是一個戴面具及斗篷的男人所造成的。而且有人看到他出現在雙子山。
此外，為了答謝武藏，村長準備送武藏一個禮物。
管理員走後，請先由蒸氣小屋前面的路回到《圖-33》處，向左上方走有一個寶箱，裡面是未鑑定的穿孔硬幣(あなあきコイン)。

請繼續往下走，走到《圖 2-34》處，由青色管子往右走，可發現秘石力場，救出雜技演員·納姆魯(曲芸人ナムル)。此外在這裡的管子向左走，可找到 500 元及一個恢復體力的大紅心。

再往下走一小段路，到《圖 2-35》，左側有兩個青色管子的地方，請走上方的管子，可發現一個秘石力場，救出弗利西莫樂師(フーリッシモ樂士)。

走回亞密村，再走到水魔之森(すぃまの森)，在第一個叉路往下走，可來到《圖 2-36》。可拿到寶箱裡的 500 元及救出清潔婦·茱米諾(掃除婦ジョミーノ)。

接下來請回到通往雙子山的山道，還記得那個站在雙子山山道的守衛嗎，請面對他向右走，可發現一段紅色山壁《圖 2-37》，這個山壁可以往上爬。

請在那裡睡到晚上十點(請到遠一點的地方睡，否則牠不會出現)，會發現另一個米克(ミンクー)，抓到牠可得到提昇 HP 的長壽果。

接下來請到村長家(筆者時間 8：40)，村長會給武藏另一顆長壽果。

接下來，請前往雙子山。走到《圖 2-13》的記錄寶箱後，請往左走。

武藏走沒多遠就碰上了波爾多，他不小心說出五輪之書就在這片山壁上。於是兩個人為了搶五輪之書就開始爬山壁《圖 2-38》；玩家必須要比波爾多快，否則會 GAME OVER。

在武藏比波爾多早一步爬上去後，武藏會將波爾多一腳踢下山壁…



圖 2-34



圖 2-35



圖 2-36



圖 2-37

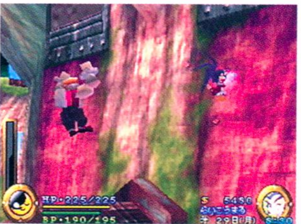


圖 2-38


圖 2-39

在波爾多剛才爬山的地點旁，躲著另一隻米克(ミンクー)《圖 2-39》，請先在附近(不能在牠出現的位置上)等到晚上十點後，再爬到看得到牠的位置。接下來往上爬到《圖 2-40》的機關上，向外跳出的同時向左彎，就可以抓到這隻米克。
再往上爬上石壁，可看到被封印的五輪之書就在眼前《圖 2-41》，只要按△鈕就能以光之劍解除封印，得到地之卷。


圖 2-40

此時武藏忽然聽到光之劍在說話，它只說克雷斯特＝護衛者(クレスト＝ガーデイアン)這個人持有紋章，必須將他除掉；此外就不肯多說。

接下來，玩家會發現自己被困住了。此地正好要試驗地之卷的能力；


圖 2-41

請先按 START 鈕叫出視窗，先選擇(按○鈕)左上角的光之劍(レイガンド)，再選擇第二行的「地之卷(チのまき)，就可以使用地之卷。
此時按 START 鈕回正常狀態，再按 SELECT 鈕選擇，會發現左下角會出現地之紋章。
走到《圖 2-42》附近，按住 R1 聚氣，集滿後按△，即會發動地之卷的力量。此時前方的大石會落下，武藏即可由缺口跳下。
武藏剛走回亞密村就碰到約翰，武藏與約翰談起有關克雷斯特＝護衛者(クレスト＝ガーデイアン)的事，約翰也說這個傢伙持有紋章；想增加光之劍的威力，就必須解放這些紋章。


圖 2-42

想找到克雷斯特＝護衛者，就必須到黑茲巴雷(ヘルズバレー)，而黑茲巴雷目前是由城內的人管理。因此，武藏有必要回洋克城一趟。
由亞密村下方的出口可來到洋克城，進入後選①即可與總管談話。
武藏一見到總管就開門見山的說要進入黑茲巴雷；總管表示，要進入黑茲巴雷是可以，但必須要有 4 個人協力，才能打開通往黑茲巴雷的門。這四個人是：士兵・巴拉尼克(兵士バラニック)、傭兵・米諾(傭兵ミーノ)、木匠・茲克康德(大工ツケコンデル)、以及騎士・拉德(騎士ラード)。

如果玩家已順利的救回這四人(照以上的攻略步驟的話應該沒問題)，總管就會直接派到他們到達黑茲巴雷大門的機關。
此時可順利找清潔婦．茱米諾(そうじふジョミ－ノ)談話，武藏可學到突擊(ダッシュ突き)攻擊。
出城後，請前往通往雙子山的山道，在《圖 2-43》的叉路往右走(往左即到雙子山)。
往前走沒多遠，會來到《圖 2-44》。此時只要發動地之卷之力，就可將兩旁的石頭震落，造成通路。
前面也有個秘石力場，可救出布料負責人．薇詩(布係ビセット)。
而左方山坡上有個 500 元的寶箱，必須再跑一趟瀑布才能拿到。有興趣的玩家可以去拿。
一路上一直使用地之卷來到盡頭時，發現大家已經在開關旁邊等了《圖 2-45》。
在四人一起踏上開關後，通往黑茲巴雷(ヘルズバレ－)的門開了。
四個幫手會在上面利用繩子準備好炸彈、石頭及解毒劑等等。在他們準備的東西到達頭目上方時，請立刻發動地之卷，使他們準備的東西丟在頭目頭上。如果順利命中，頭目會暫時不能行動，並從嘴中吐出弱點；只有攻擊弱點(按△鈕揮動光之劍)，才能削減頭目的 HP。


圖 2-43


圖 2-44


圖 2-45

此外，頭目如果想往上爬，請立刻發動地之卷，否則同伴會被咬，因而暫時不能行動。
根據筆者的經驗，只有讓頭目被大石頭擊中時，才有機會打擊頭目的弱點。同時，如果大石頭落下時未擊中頭目，還可以將大石頭舉起丟向頭目。
好不容易擊敗頭目後，武藏終於順利取得了頭目的核心，也因此有能力解放地之紋章。

而此時的魯克亞帝國……





龍舌蘭總統(テキーラ)：『可惡～～～！那個豬頭…』
『波魯多那傢伙，就快拿到五輪之書了，竟然給我失敗…』
甜香中尉(リキュール)：『非常遺憾…龍舌蘭總統。』
『不過，我的吸血殭屍兵(ヴァンビ兵)計劃是萬無一失的。』
龍如蘭總統：『什麼？妳說的吸血殭屍兵計劃是什麼東西？』
甜香中尉：『我從以前就已經開始著手研究了；如今新型的秘石型士兵終於完成了。』
『經過我們的測試，武藏那傢伙應該很容易就可以幹掉了。』
白蘭地上尉(ブランディ)：『嘿嘿嘿…是嗎？』
『如果又要我幫妳擦屁股的話，我可受不了…』
『這個嘛，請妳加加油吧。』
甜香中尉：『妳說這什麼話！姊姊妳給我閉嘴！！』
『我一定會辦到，我才不會一直失敗呢！！』
龍舌蘭總統：『哇哈哈哈哈哈！這樣子啊，好像很可靠的樣子咧。』
『就是應該這樣。這麼一來，在那個世界的魯克亞皇帝也會很高興吧…』
『如果有了光之劍與五輪之書，帝國的重建就指日可待了…！』
龍舌蘭總統：『甜香中尉啊，我對妳很期待喔！』
『伏特加上校(ウォッカ)…我可以期望你的表現嗎？』
伏特加上校：『哼…當然可以，總統。』







# 第三章 吸血殭屍(ヴァンビ)兵計劃

即將回到亞密村的武藏，此時卻感到一股不祥的氣氛…
請回到剛才與第二章頭目惡戰的地點，那裡有一隻米克(ミンクー)可抓。
回到亞密村的雜貨店前，卻看到村長和宿屋的老闆萊特(レント)一副愁眉苦臉的樣子。
原來，雜貨店的老闆狄姆(テム)被一種叫做吸血殭屍(ヴァンビ)的怪物襲擊；這種怪物類似吸血鬼；在晚上才出來吸人血。
狄姆(テム)被襲擊後，看來已凶多吉少。想救他的話，只能製作萬能藥了。

萬能藥的材料有兩種：治癒之水(いやしの水)、虛幻之花(まぼろしの花)。治癒之水(いやしの水)在雙子山的山頂，萊特(レント)正準備去拿。而虛幻之花(まぼろしの花)則必須到廢礦才能拿到。
於是兩人就拜託武藏去廢礦拿虛幻之花(まぼろしの花)。
而持有廢礦鑰匙的維德爺爺(ウィドじいさん)，他住在風車小屋，而且白天通常在睡大覺。因此兩人奉勸武藏到晚上再去找他。
離開他們兩人後，先別急著去拿鑰匙。可先去解放地之紋章：從往蒸氣森林(スチームウッドの森)的出口往外走，在第一個叉路向右走，到《圖 2-35 處》，由青色管子走到森林深處，即可發現地上的地之紋章《圖 3-01》。只要在這裡發動地之卷，就可解開地之紋章的封印。

在解開地之紋章封印的同時，也發動了大地震；使得前面有塊大石頭掉下來。原來前面的山壁被那顆石頭擋住，現在可以爬上去了。上面有一隻米克(ミンクー)可抓。同時也有個風之紋章，不過現在沒有用。
接下來，請在晚上(23：00 之後)去風車小屋找維德爺爺(ウィドじいさん)。他告訴主角，虛幻之花(まぼろしの花)只在凌晨 3 點到早上 7 點這段時間開花；說完就將鑰匙交給主角。



圖 3-01

接下來請先回洋克城，找騎士·拉德(きしラード)，可學到十文字斬。

走回亞密村的廢礦，此時會出現選項，決定用鑰匙開門或用光之劍開門，但不論選那個選項，武藏都會老實的用鑰匙開門。







進入廢礦沒多遠會看到一個路標《圖 3-02》，請走右邊的路。

走沒多遠會看到一個藍色的香菇《圖 3-03》，請儘量不要被牠攻擊，否則會中毒。一旦中毒，武藏不但會一直扣體力，而且會一副要死不活的樣子，就和沒睡覺和沒 BP 的狀態類似。

一路上經過許多障礙後，來到了《圖 3-04》。在底下的大電扇正在轉的時候，只要跳到電扇上，武藏就可飄到對面。但請先等到電扇停的時候往下跳。

此時會來到《圖 3-05》，在圖上的寶箱是記錄寶箱。而目前武藏所在地的山壁可以向上爬。

接下來，請往左邊的路走(有個路標寫著：地底湖方面)。

向左來到《圖 3-06》的分岐點時，請先走下邊的路，會發現秘石力場，救出騎士・尼克(騎士ニック)。

接下接下來請回到《圖 3-06》的分岐點，走左邊的路。

走到《圖 3-07》的分岐點時，請先走上方的輸送帶，會發現秘石力場，救出木匠頭目・馬達雷(親方マーダレー)。

回到《圖 3-07》的分岐點，並走向左邊的路。

來到《圖 3-08》，請跳上飄在半空中的石頭。請先別急著往中央跳，利用外層的石頭，可以拿到一個寶箱・脫線手套(ほつれたてぶくろ)，並抓到一隻米克(ミンクー)，以及發現一個秘石力場，救出監工・比爾(ビール監督)。



圖 3-02



圖 3-03



圖 3-04



圖 3-05



圖 3-06



圖 3-07



圖 3-08






圖 3-09


圖 3-10



圖 3-11

跳到中央部份後，最下層有個秘石力場《圖 3-09》，請利用飄浮的石頭到那裡，可救出煮飯婆・莉普(食事係リブ)。
爬到中央部份上層後，可看到虛幻之花(まぼろしの花)，請在那裡等到 3：00 到 7：00 這段時間。
時間到了之後，按□鈕就可以拿到虛幻之花(まぼろしの花)。
請回頭走到《圖 3-05》有記錄寶箱的地方，並且向上爬(右邊的路現在還沒必要去)。
爬到電扇上面後，請飄到右方的通道。

在通過許多落石陷阱後，會來到《圖 3-10》的昇降梯。請利用昇降梯往上爬，這是通往村子的路。順著這條路走，就可來到廢礦洞窟入口附近。
走出廢礦後，請先去找村長(9：00 以後他會出現在雜貨店前)。將虛幻之花(まぼろしの花)交給村長後，村長表示：去拿治癒之水(いやしの水)的萊特(レント)還沒回來，希望武藏能到雙子山去看一下狀況；此時會出現選項，請選②。

回到洋克城，去找騎士・尼克(きしニック)，可學到劈柴爆(まき割りダイナマイト)。
接下來，請向雙子山出發。到達記錄點寶箱《圖 2-13》時，請向左走。還記得在第二章時，與波魯多比賽爬牆的山壁嗎？請往上爬到機關處《圖 2-40》，進入左側的洞窟。
再往前走出洞窟，走過吊橋，再進入下一個洞窟，就可以看到萊特(レント)奄奄一息的坐在地上。原來他已經精疲力盡，無法再前進了。此時會出現選項，請選①。
武藏自告奮勇的要自己去拿治癒之水(いやしの水)；由於狄姆(テム)再過 12 小時就會變成怪物，因此武藏必須要在時限內取回治癒之水(いやしの水)。
可以行動後，請向右走出洞窟。還記得在第二章時，約翰(ジャン)為我們製作木筏的地點嗎？請前進到那裡再向右走，可來到《圖 3-11》。請在此地發動地之卷之力，上方的岩石會掉下來，如此一來就可以繼續往上爬了。








圖 3-12

來到《圖 3-12》，請爬上木桿，治癒之水(いやしの水)就在上面。而右方有個寶箱，請待會再來拿<裡面是待鑑定的光輝之石(かがやくいし)>。
爬上山頂後，按□鈕調查水就可得到治癒之水(いやしの水)；由於治癒之水(いやしの水)有解毒的效果，如果道具欄夠的話，可以帶一些回去。
此時請儘快跳下山(要往沒水的地方跳)，趕快在時限內將治癒之水(いやしの水)交給萊特(レント)。

武藏剛回到亞密村，就看到精神百倍的狄姆(テム)。原來萬能藥已經治好他了。此時，崇拜武藏的狄姆(テム)，提出要跟隨武藏的要求。此時會出現選項，不論選那個選項，狄姆(テム)都不會真的成為武藏的弟子。
接下來，武藏會自動回到村中的雜貨店。雜貨店的老闆為了表示謝意，特地給了武藏一個大橘子(おおきなミカン)(從此之後，雜貨店就會多出這個商品)。
接下來，請回洋克城，與小丑・克奇姆(どうけしキーチム)談話，可學到串刺攻擊(串刺し攻擊)。
請前往亞密村的鑑定屋，與老闆交談，請選選項②：有些事想和你談談(はなしを聞きたいだけど？)。
鑑定屋的老闆認為，這次的事件與酒吧脫不了干係。而且，據說酒吧的地下埋了不少寶物…

接下來，請到酒吧門口等到 18：00，會有一個人跑到酒吧門口敲門。原來這個人是麵包店的老闆，而且看來有點喝醉了…
他說酒吧的老闆已經失蹤一陣子了，而住在宿屋的人好像知道些什麼…
接下來請前往宿屋，與老闆談話後選選項①：讓我好好休息一下吧！(ゆっくりさせてもらうぜっ！)
接下來選視窗內的談話(はなす)，與 205 房的妲布菈(タンブラー)及 206 房的瑪喬(マッチョ)談話。

根據他們兩個人指出，酒吧老闆已經失蹤很久了，並且常看到酒吧老闆在吧台後鬼鬼祟祟的；更誇張的是，一到晚上就有怪物從吧台後跑出來…
請回到酒吧前等到晚上 12 點(0：00)，此時會有怪物開門從酒吧跑出來，請趁機衝入酒吧。
武藏在吧台發現一個奇怪的入口，此時會出現選項，選①即可進入洞窟。
進去走沒多遠，武藏就發現了酒吧老闆。原來，老闆發現了這個地方並且認定這裡有寶物。為了打退這裡的怪物，以取得寶物，於是才借酒壯膽。






圖 3-13

接下來，酒吧老闆會帶武藏來到一面牆壁前。他認為怪物的頭目，就躲在這面牆之後。但他試過各種方法，就是無法打開這扇門。

目前武藏所在位置在 X 房間，與酒吧老闆談話後，他會幫武藏恢復 HP 及 BP。

請先進入 A 迷宮。

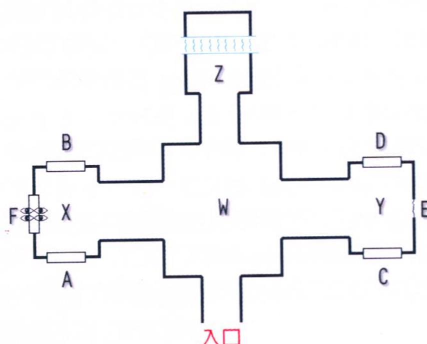




圖 3-14

進入迷宮不遠會發現一朵會不斷扔出石頭的花《圖 3-13》，吸收它的特技就可得到保齡球(ボウリング)的特技。在這個迷宮中，這是很重要的特技。

來到《圖 3-14》處，會看到牆上有裂縫。請使用保齡球(ボウリング)的特技打破牆壁，裡面有一個寶箱「陳舊之盾(ふるびたタテ)」。

回到《圖 3-14》，請由白色圈圈標出的牆壁往上爬(小心落石！)，順著這條單行道可走到另一個房間。此時會遇到一些全身著火的怪物《圖 3-15》，與它近戰很容易受傷。只要使用保齡球(ボウリング)的特技就可以打倒它。

圖 3-15

接下來會遇到一個不斷射出火箭的機關。想不受傷的話，就必須面對機關，並站在機關旁，按住 R1 防禦。再往上走。如果嫌麻煩的話，就直接衝過去，反正損失的體力也不多。

接下來會來到正中央有一朵花的房間《圖 3-16》，請在幹掉這朵花後，以保齡球(ボウリング)特技打破右側的牆壁。


圖 3-16


圖 3-17


圖 3-18


圖 3-19


圖 3-20

接下來會到《圖 3-17》的房間，只要踩下黑色開關，正前方就會有 10 個怪物降下。此時必須以保齡球(ボウリング)特技將他們全部打倒，才能繼續前進。如果能一球把他們全部擊倒，還會得到許多經驗值(如果第一球洗溝，第二球全倒還是有效)。如果想獲得額外經驗值，就要一球把他們全部打倒；失敗的話，只要退出房間就可重來。

繼續前進可發現一個秘石力場，救出傭兵・洛斯(傭兵ロースウ)。接下來請打破右側的牆壁，裡面有個寶箱・破裂面具(ひびわれ・かめん)。

請退回剛剛打保齡球的房間，踩在畫有眼睛的地板，即可到上一樓。

剛上樓就會發現一個不懷好意的噴火器《圖 3-18》，請站在它的後方用光之劍回轉斬就可將它打碎。接下來請走到在它背後的房間(另一個通道是往回走的路，沒有用)。

一進入房間就會有牆壁夾過來，請先靠右跑，並跳上右邊的出口。

接下來又有機關發動，必須向右跑到底，再一直跳上不斷出現的石塊。

接下來會進入裡面有一朵花的房間，請用保齡球(ボウリング)特技打破左邊的牆。

緊接著又是打保齡球，打倒怪物後，再打破房間盡頭的牆。裡面有 4 隻難纏的怪物，將他們打倒後(推薦玩家使用保齡球(ボウリング)特技)。可救出秘石力場中的傭兵卡爾比(傭兵カルビ)。

接下來請退出房間，踩上畫有眼睛的地板，可來到上一樓；之後會來到《圖 3-19》的房間。

只要按□鈕揮動光之劍砍石像中央的藍色珠子，房間正中央就會出現傳送點。走進傳送點後，會回到地圖上的 W 房間。

請先到 Y 房間，利用保齡球(ボウリング)的特技打破 E 的牆壁。裡面有三個寶箱・厚布匹(あつでのまきぬの)、生鏽之劍(さびたつるぎ)、300 元。

回到 X 房間，找老闆恢復狀態後，請進入 B 迷宮。

首先會來到《圖 3-20》的機關，就算不小心掉下去，也可以回到起點。只要小心就可通過。


圖 3-21


圖 3-22


圖 3-23


圖 3-24

通過機關來到《圖 3-21》處時，請先跳上右邊走道。到《圖 3-22》處，必須將怪物打得飛到對面(用保齡球特技比較簡單)，地板才會出現。

在接下來的通道中，會有一些像螢火蟲一樣的東西《圖 3-23》，武藏無法攻擊它，而且碰到它會受傷。但它會為武藏照亮通道。

走到通道盡頭會發現一個秘石力場，救出葛拉姆代官(グラム代官)。

接下來，請回到《圖 3-21》，跳上左邊走道。走到通道盡頭，會出現《圖 3-24》的房間，請進入右邊的傳送點。

接下來會進入另一個類似《圖 3-24》的房間，房間內有兩個傳送點(第二組)，並有不少史萊姆，請走左邊的傳送點。

再往前走，又會進入另一個類似《圖 3-24》的房間，請進入左邊的傳送點。

接下來會走到《圖 3-25》的房間，請按住 R1 防禦，一直向右走，走到盡頭時向右跳下。

依此如法泡製，最後可進到另一間黑暗的房間，這個房間內有個寶箱．白粉(しろいこな)。

走出這個黑暗房間後，就可到達回到 W 房間的傳送點。

回 X 房間找酒店老闆恢復狀態後，請前往 C 迷宮。

這個迷宮一開始幾乎是單行道，一直要走到《圖 3-26》，就要開始玩倉庫番了；規則很簡單，只要把畫有眼睛的石塊推到畫有紅眼睛的地板就行了。


圖 3-25


圖 3-26



解決倉庫番的問題後，不久後會來到《圖 3-27》的房間；不但有怪物狙擊武藏，更有石塊會上下或左右移動。請小心閃過石塊。

接下來會來到一個有幽靈的房間《圖 3-28》，只要武藏站在此地，這裡的火焰就會一直燃燒，並照亮道路。為了看到這個房間的通路，必須吸收幽靈的特技，如此一來就可以讓武藏的肉身趟在這裡，以靈魂先去探路。



圖 3-27



圖 3-28

走出這個房間後，不久又會碰到另一個類似的房間，只不過這個房間有個秘石力場，可以救出木匠尼可米迪爾(大工ニコミテール)。

接下來的房間也是一樣，只是必須記住上下的通路，其實如果嫌麻煩的話，可以直接用苦肉計試出通路，不必用幽靈探路。

接下來的這個房間《圖 3-29》就有點麻煩，除了要拿在通道上的寶箱．扭曲之壺(ゆがんだツボ)，在走到對面時還得往下跳《圖 3-30》；跳下後往上走到底，可看到一個秘石力場，可救出騎士科布羅尼(騎士コブクローネ)；之後會在原地出現傳送點，回到剛才跳下的地方。

再往前走就有傳送點，可回到 W 房間。

如果已經準備妥當，請向迷宮 D 出發。

第一個房間沒有什麼東西，但第二個房間下層的地板上(接近出口)有個秘石力場《圖 3-31》。可救出佐莫茲書記(ゾウモッツ書記)。



圖 3-29



圖 3-30

接下來的一連串機關難度非常高，連筆者也被整得灰頭土臉(>_<)。請讀者加油吧…

《圖 3-32》的機關，必須跳對角才能跳過，而且武藏站在石塊上時，會因離心力而在石塊上不斷移動。



圖 3-31



圖 3-32






圖 3-32


圖 3-33

來到《圖 3-33》時，請先走下面的路，有個秘石力場，可救出士兵柏貝克(兵士バーベック)。此外，回到《圖 3-33》後，繼續前進時，這個房間還有另一個寶箱・穿孔棍棒(あなあきこんぼう)。

此外，這個迷宮中沒有其他應該救的人或該拿的寶箱。請一口氣衝到傳送點吧。
回到 X 房間，會發現酒吧老闆已經不見了，請進入 F 房間(門上畫有 4 個眼睛)。
原來酒吧老闆的目的只是為了這個寶箱，他正打算獨吞寶箱裡的東西。不料箱子裡只放著一條髒兮兮的皮帶；酒吧老闆很是失望。
因為酒吧老闆的關係，使得怪物襲擊了村子。武藏本來就很不爽，現在又看他這副嘴臉，正想修理他時，酒吧老闆連忙說要把皮帶給武藏。
接下來，請回村子將剛剛在此地拿到的東西拿去鑑定。經過鑑定後，才知道剛剛拿到的髒皮帶，竟然是傳說中的武具－－藝人皮帶(ゲイシャベルト)。有了這個，武藏就可以兩段跳了。
武藏才剛走出鑑定屋，就看到酒吧老闆慌慌張張的跑來；原來酒吧老闆正打算去井裡打些水時，發現井裡竟然沒水了！
酒吧老闆表示，要到井裡調查，就必須用到鉤繩(かぎづめロ－プ)，而這個東西是由教會所管理的。
到了教會門口，卻發現大門深鎖。此時只要使用兩段跳，就可跳入教會。

進入教會後與牧師談話；牧師表示，教會的鐘被偷了，為了抓到犯人，才立刻封鎖教會。而牧師雖然還沒抓到犯人，但肯定犯人還沒走出教會，而且他經常在晚上聽到裡面傳來奇怪的聲音…。牧師請武藏在 2：00 來這裡一探究竟。
請先到雙子山，走到第二章砍第三根原木的地方《圖 3-34》(此地已快接近山頂，白色圈圈所指處原本有顆樹，被武藏砍掉了)，請爬上木桿頂端，面向右邊兩段跳。在瀑布右邊有個秘石力場，可救出紡織者艾蘭琪(紡ぎ手エイランチ)。
請回洋克城找騎士科布羅尼(きしコブクロ－ネ)，他會傳授武藏必殺技・捨命攻擊(デスペラ－ドアタック)。




再找紡織者艾蘭琪(つむぎてエイランチ)談話，由於武藏已持有傳說之布，因此她會以傳說之布幫主角做一樣東西。此時會出現選項，選項①：睡袋(ねぶくろ)，選項②：手套(てぶくろ)。筆者強烈建議玩家選擇做睡袋，因為持有這個道具後，睡覺時HP、BP會一起恢復，睡意(ねむけ)也可以降到0。而手套只不過可以加必殺一擊的攻擊力。玩家做出選擇後，會告訴主角三天後再來拿。

筆者建議玩家，在前往教會解決事件前，先在宿屋記錄。同時最好讓武藏身上裝備保齡球(ボウリング)的特技。

接下來，請在晚上兩點(一定要在兩點整)回教會找牧師。此時，教會裡果然傳來奇怪的聲音。牧師建議武藏爬上屋頂，從原來放鐘的地方潛入教會，牧師會讓武藏踩著他的背上屋頂。

進入教會後，卻看到敵人的首領是一個名叫甜香中尉(リキュール)的女孩，她命令武藏交出光之劍，武藏當然不肯聽她的話。此時甜香中尉(リキュール)的兩個手下開槍示威，子彈打穿了兩側的牆壁。接著甜香中尉(リキュール)召喚出不死系的怪物，開始向武藏攻擊，而甜香中尉(リキュール)卻先跑了。

此時的武藏被困在教會中央，而這些怪物是打不死的，只能與它們耗時間；只要將時間拖到7：00就贏了。在5：00之前，怪物的攻擊比較沒那麼激烈，只要用刀砍或將他們丟回去就行了。要注意的是，萬一被任何一隻怪物壓住，那就意味著死亡。

在大約5：00開始，怪物的動作不但會較為積極，更會從遠處吐出使武藏麻痺的口水。建議玩家在此時退到後方，使用保齡球(ボウリング)的特技擊退它們。

武藏好不容易將時間拖到7：00，此時陽光從小洞照入了教會，終於將這些難纏的傢伙消滅了。

走出教會後，牧師終於將鉤繩(かぎづめロープ)交給武藏。此時，牧師會請武藏順便幫他找失竊的鐘，並出現選項，請選①。

接下來請調查井，此時會出現選項，請選①。


圖 3-35

走沒多遠就看到另一個五輪之書《圖 3-35》，請按△鈕砍封印。

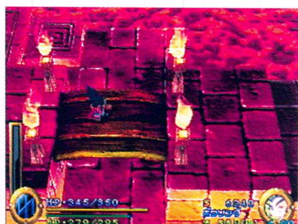

圖 3-36

拿到水之卷後，請回頭走回《圖 3-36》，畫面上黃色的東西就是教會的鐘。請在此地發動水之卷，走過水面到放置鐘的平地<上面有一隻米克(ミンクー)，但是現在抓不到>。






圖 3-37


圖 3-38

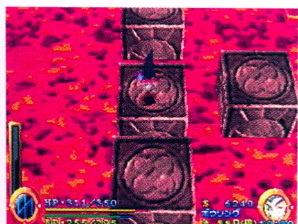

圖 3-39


圖 3-40


圖 3-41

接下來，請靠住鐘按△或□將鐘抬起來，直接丟向對岸。

再一路將鐘丟到原來放水之卷的地方，將鐘丟到後方的岸上《圖 3-37》。

而旁邊的入口就是通往廢礦，請將鐘帶回教會吧(注意！！在通過切換畫面的地區時，務必抬著鐘，否則鐘會回到原點！此外，因為這個鐘很重，所以武藏抬這個鐘的時候會一直發抖(^^))。

剛走出廢坑，牧師就來答謝武藏，並給了武藏天使之像(天使の像)。牧師表示，這個東西是打開通往炎之神(炎の神)的門的鑰匙。

接下來，可以回洋克城找紡織者艾蘭琪(つむぎてエイランチ)拿睡袋(或手套)。

請到酒吧門口，等到半夜 12 點(0：00)後，再進入酒吧的地下迷宮。

直接往前走到 Z 房間(可先在 W 房間的記錄寶箱記錄)，走到底後，天使之像(天使の像)就會為武藏開門。

進入之後，請利用水之卷通過水的障礙。在通過《圖 3-38》的橋後，會有火焰出現並攻擊武藏，請發動水之卷，並按住△或□不放，此時就會一直射出水球。

來到《圖 3-39》的分岐點時，請先走下方的路，再回到此地走右邊的路。

下方有個秘石力場，可救出第 9 代試毒者(9 代目毒味役)。

下一個房間有四把火在燒《圖 3-40》，請發動水之卷將這些火熄滅。成功後有一扇門會打開，裡面就是這章的頭目。

進入頭目房間之後，就可看到頭目《圖 3-41》。由於它被垮下來的天花板壓住，所以它就召喚出火的分身。一般攻擊對分身是無效的，必須發動水之卷，以水球攻擊它。此外，在分身變成藍色時是無敵的。而分身在受到一定攻擊時，本尊就會蹲下，並露出藍色


圖 3-42

的弱點《圖 3-42》；此時必須等水之卷的效力消失後，跳起來按△砍藍色弱點。

而此時被關在魯克亞帝國的芙莉公主，卻做了一件蠢事…

芙莉公主：『我已經被抓來這裡這麼久，我到底會被怎麼處置呢。』
『武藏也不來救我…』
『啊！我一直都沒注意到，這個難不成就是秘石嗎？』
『我記得他們曾經說過，利用這個東西就可以召喚英雄…』
『對了！就利用這個東西召喚出英雄，請他救我就得了！』
『這真是個好主意！』
『好，管他三七二十一，反正先召喚人來救我！耶～～！』

公主施法後，果然召喚出另一個英雄－－小次郎(**コジロー**)。

『太好了！成功了！！一次召喚出兩個英雄來到這個世上，我果然是個天才吧！』

而此時的蒂寶(**トポ**)也聞聲而來：

蒂寶：　『喂，那個男人是誰？』
小次郎：『在下是小次郎，武藏在此地嗎？』
芙莉公主：『小次郎先生！好帥啊！！好了，趕快救我吧！！』
小次郎：『不好意思，現在沒空。在下無論如何，都得找武藏決鬥。』
芙莉公主：『你說這什麼話！你可是被我召喚的喔！』
『如果不聽我的話，你就回不了原來的世界喔！這樣也沒關係嗎？』
小次郎：『回到沒有武藏的世界根本沒有意義。』
蒂寶：　『哎呀，真是遺憾呢，公主大人。』
『剛剛好，如果你想和武藏決鬥的話，就跟我來吧。』
小次郎：『了解。』
芙莉公主：『騙人的吧？妳想橫刀奪愛嗎？太過份了！！』

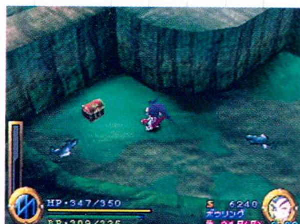


圖 4-01



圖 4-02

# 第四章 巖流島決鬥

請先到井中，解放水之紋章。此時，突然來了兩個人，一個叫做艾特(エド)，另一個叫白恩(ベーン)，他們正準備搬走教會的黃金鐘拿去賣，原來教會的鐘就是他們偷的。
他們一聽說武藏已經把鐘搬回教會，就很生氣的撂下狠話落跑了。

此時水位已改變，在《圖 4-01》有個寶箱・皺的長靴(よれよれながぐつ)。接下來，請往原來放教會鐘的地方移動，只要發動水之卷就可以抓到上方的米克(ミンクー)。
接下來，請進入《圖 4-02》的洞窟，在拿完裡面的寶箱・凹的鎧甲(へこんだヨロイ)，再回頭走到《圖 4-02》，從右邊的階梯回去。這個洞窟就是廢礦內部，接下來請回到亞密村找村長。
武藏到村長家敲門後，村長夫人卻表示村長感冒了，正在睡覺。此時她會突發奇想，要武藏先暫代村長，並出現選項，請選②。
武藏答應後，村長的夫人就要武藏修理壞掉的纜車，此時又出現選項，請選①。

村長夫人表示，只要有洋克城中的兩個木工及木工頭目(親方)，再加上「纜車零件(ゴンドラパーツ)」，就可以修護纜車。而纜車零件則是放在廢礦的垃圾場；有關廢礦垃圾場的事，就要問風車小屋的維德(ウィド)老伯了。
請先回洋克城找總管尤凱爾(ユッケル)，如果玩家一直照以前的攻略步驟玩，則這兩個木工及木工頭目應該已經回到城裡。

接下來請與這兩個木工及木工頭目談話，他們的名字是：木匠・尼可米迪爾(だいくニコミテール)、木匠・茲克康德(だいくツケコンデル)、木匠頭目・馬達雷(おやかたマーダレー)。
根據他們表示，修復纜車的零件特徵如下：外表是金邊、中間有軸、總共有 4 個。
接下來請回亞密村的風車小屋找維德(ウィド)老伯，他表示因為國王是個愛惜物力的人，所以將一些可能派上用場的東西放那裡。




請前往廢礦，在前進到《圖 3-04》的風扇時，請往下跳到《圖 3-05》處，並往右側的通道走。接下來的重重機關必須靠兩段跳才能通過。
因為此地很容易中毒，因此可以吸收《圖 4-03》中像蚯蚓的怪物的特技．解毒(どくけし)，只要消費 6BP 就可以解毒。


圖 4-03

順著通道走到底，可來到《圖 4-04》的房間，請拿走右邊第 2 個零件(調查後選選項①)。接下來請往回走，走到《圖 3-04》的風扇時，可以向左邊走(要利用風力)。出了廢礦後請到洋克城找總管克凱爾(ユッケル)，將零件交給他。而武藏會回自己房間睡覺。
武藏醒來時已經是晚上，此時請回亞密村。
一回亞密村卻看到村子已經起火！問村長夫人怎麼回事，她也搞不清楚。更糟的是，村子裡還有許多人被關在自己家出不來。
可以行動後，請發動水之卷並按住□或△鈕，以水泡滅火。村中的火點總共有八個。
滅完火後，村長夫人指出，有兩個人鬼鬼祟祟的站在教會屋頂上，接著就發生火災。不久，村長夫人擔心村長的安危，於是請武藏明天再來找她，自己先回去看村長。


圖 4-04


圖 4-05

第二天早上八點，武藏去村長家敲門。村長感謝武藏昨天幫他們滅火，於是給了武藏一個「日曆(カレンダー)」，接著村長夫人也將「粗鹽(あらじお)」給武藏。
接下來請往水魔森林(すいまの森)，裡面有個水之紋章《圖 4-05》，在此地發動水之卷後，就可取得水中寶箱．破裂眼鏡(ひびわれメガネ)，請務必記得把這個東西拿去鑑定，它是傳說武具．鑑定護目鏡(エキシャゴーグル)，有了它就可自行鑑定道具。
請回到亞密村，再走到蒸氣森林(スチームウッドの森)。





圖 4-06


圖 4-07


圖 4-08

在剛開始的路標往下走《圖 4-06》，再走到第一個橋《圖 4-07》，在橋上發動水之卷後，沿著水路往上走。在右邊第一塊空地上有一隻米克(ミンクー)《圖 4-08》。

再發動水之卷沿著水路往上走，在下一座橋上稍事休息後，繼續沿著水路往上走。請在《圖 4-09》的地方上岸，在上岸不遠處有塊路標《4-10》。請往下方的通路走。

在下方通路有塊形狀像蛞蝓的大石頭《圖 4-11》，按□鈕調查後，會出現選項決定怎麼對付這個大石頭；請選②。

武藏將「粗鹽(あらじお)」灑到大石頭上後，大石頭竟然縮小了！前面有個秘石力場，可救出鐵匠．特克(鍛治屋のトック)。海邊也有個寶箱(500 元)。

接下來，請到海邊《圖 4-12》發動水之卷並往前走，前面有個水之紋章。

將這個水之紋章解除封印後，周圍的水會消退。水之紋章底下就是火之卷《圖 4-13》，按△鈕以光之劍解除封印就可以入手。


圖 4-09



圖 4-10


圖 4-11


圖 4-12


圖 4-13

武藏才剛拿到火之卷，就碰上了小次郎。由於以前兩個人有些小小恩怨(在花占卜時輸給武藏)，使得小次郎認真的去學劍術，並且找上武藏單挑。由於小次郎以公主要脅武藏，使得武藏別無選擇，只能與小次郎一決勝負。

由於小次郎的防守極強，以正面砍他毫無效果，因此必須與他兜圈子，等他發動必殺技時，從背後砍他。

經過一番纏鬥，武藏終於打敗小次郎。並將公主帶回洋克城。

總管尤凱爾(ユッケル)提到，最近村子附近有些盜賊出沒，希望武藏去打倒他們；此時會出現選項，請選①。

有關於盜賊根據地的情報，必須問城裡的三個傭兵，傭兵・米諾(ようへいミーノ、傭兵・卡爾比(ようへいカルビ)、傭兵・洛斯(ようへいロースウ)。請一定要向他們三個人問情報，否則無法到達盜賊根據地。

他們所提供的情報如下：

1.讓桂馬(日本將棋中的棋子，走法與象棋的馬一樣)先往上走，只要考慮下個行進方向就行了！
2.左　右　右　左　一直往前走。
3.在迷幻森林(さまよいの森)的十字路上有個牌子，從那裡開始：金(走法與西洋棋的國王一樣)　桂馬　桂馬　桂馬　香車(走法與象棋的車一樣)。

接下來請與鐵匠・特克(かじやのトック)談話，他會將雷光丸改造為「真雷光丸」。

請往雙子山走，利用水之卷走到與波魯多比賽爬牆的地點(記錄寶箱的左邊)，接著再利用水之卷順流而下，在河流盡頭下方的一個小空地《圖 4-14》，可抓到一隻米克(ミンクー)。

接下來請往巖流島(剛剛與小次郎決戰之處)的方向走，在走到《圖 4-10》時，請走上面的路，就可到迷幻森林(さまよいの森)。

一進到迷幻森林(さまよいの森)，就會看到一塊告示牌《圖 4-15》。



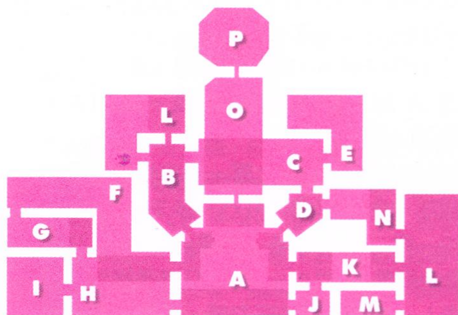
圖 4-14



圖 4-15


圖 4-16

從現在開始，請以「左、上、上、右、上、上、右、上、上、左、上、上、上、上。」的順序走。
如果走錯的話，會有奇怪的效果音，而且會立刻回到此地。如果想回去的話，只要向下走就行了。
走到盜賊根據地後，會出現選項：①是進入，②是回頭。
進入冰之迷宮後，只看到一個女孩。武藏問她有沒有看到盜賊，她回答盜賊已經不在這裡，接著就走了。
請參考地圖。




目前所在地在地圖上的 A《圖 4-16》，紅色圈圈所指是記錄寶箱。而迷宮中有一種冰花，吸收它的特技就可以看到地圖。
接下來請經由B到C。為了渡過《圖 4-17》的缺口，必須站上從上面往下掉的冰塊，然後趁冰塊移動時跳到對面。接下來請走到 D，裡面有秘石力場，可救出包裝修補工．謝夫(クーパー．シェフ)。


圖 4-17

回到 C 再走到 E，在此地必須將房間內所有敵人消滅；成功後會出現寶箱．紅眼(レッドアイ)。入手後請由 D 回到 A。
調查A通往F的門，武藏會用剛入手的紅眼(レッドアイ)開門。進入F後，裡面有個寶箱．尖帽(とんがりぼう)。
進入 G 後，請站在《圖 4-18》紅圈所指處，讓圖中怪物把武藏往上丟。順利的話，會將武藏丟到上層。


圖 4-18

由上層走到H後，先走到房間左上角附近，可找到一個秘石力場，救出鍊金術師．巫爾特(錬金術師・ウルテ)。

請吸收《圖 4-19》中敵人的特技(「鐵身(スチールボディ)」，必須站在地上黑點附近它才會下來)。

接下來請前往 I 房間。

進入 I 房間後，會看到許多身上正在放電的敵人，這些人是武藏的分身；他們會模仿敵人的動作。必須把這個房間裡的敵人全部消滅，但絕不能受傷，否則就得重來。建議玩家使用火之卷。成功後，房間正中央會出現寶箱．藍眼(ブルーアイ)。

請經由 H 下方通路走到 A，會來到如圖《圖 4-20》的地方(此地是 A 的上層)，請使用特技．鐵身(スチールボディ)衝過冰柱。

接下來請經由J到K再到A的上層，這裡有個秘石力場，可救出切肉．哈拉米(肉切りハーラミン)。

直接跳回A的一樓，進入B後，請調查《圖 4-21》的門，武藏會使用藍眼(ブルーアイ)打開這扇門。經由這扇門來到 L，裡面有個秘石力場，可救出廁所管理員．尼克吉爾(便所のニクジル)。

接下來請經由《圖 4-22》的冰塊往上跳。經由這條路可來到 B 的上層。

進入 B 的上層後，在《圖 4-23》中的怪物很容易將武藏丟下樓，建議玩家先以雷光丸把它吸扁。接下來請小心慢行，來到A的上層後，有個寶箱可拿．鮮紅之鞋(まっかなボロぐつ)，鑑定後會發現這是傳說武具．飛腳之鞋(ヒキャクシューズ)，有了這個東西就可在冰的斜面上行走。入手後請跳回A的一樓。

請走到 K(右邊下面第一個入口)，請利用桿子跳上斷掉的樓梯《圖 4-24》。


圖 4-19


圖 4-20


圖 4-21


圖 4-22


圖 4-23


圖 4-24


圖 4-25

跳到房間的後半部，可拿到一個寶箱．紅布(あかいぬのきれ)。

進入房間 L 後，請吸收會模仿武藏的敵人之特技，可得到自爆分身(ダミーだコリャ)。使用這個特技後，會在原地造出一個分身，並在一定時間內自爆(吸收一次只能使用一次)。

接下來，請進入房間 M《圖 4-25》，請利用剛取得的特技造出一個分身。在分身將怪物炸死後，房間內會出現一個寶箱．綠眼(グリーンアイ)。

請回到 L，走到房間左上角《圖 4-26》，由此地跳到大冰塊上。


圖 4-26

在大冰塊上有個寶箱．白布(しろいぬのきれ)，以及一個秘石力場，可救出比比巴哈樂師(ビビンバッハ樂士)。

接下來請走到《圖 4-27》的位置，大約是在房間左邊中間的地方。調查石板後，武藏會用綠眼(グリーンアイ)開門，由此可進入 N。請經由 N 到 D 再回到 A。


圖 4-27

回到 A 後，請爬上正中央的階梯，進入《圖 4-28》的門(必須發動火之卷)。

進入 O 後，請先繞過樓梯到房間後半段，可拿到一個寶箱．黑布(くろいぬのきれ)。

接下來請利用樓梯往上爬，在進入 P 的門前有個記錄寶箱。


圖 4-28

要進門前必須發動火之卷，將門口兩邊柱子的火點著《圖 4-29》(要跳起來點火)。

進入 P 後，請用光之劍砍房間內發綠光的珠子《圖 4-30》，接著會掉下洞窟。


圖 4-29


圖 4-30

4-31》，必須發動火之卷將它融化。走沒多遠頭目就會出現《圖 4-32》。
在此地必須發動火之卷放火燒它，必須燒到它的頭才有用。
只要燒到它的頭一次，它就會開始抓狂破壞冰塊，此時必須儘快向右方逃命；一路上要用火融化冰柱(最好是融化一半就趕快跳過)，如果逃避不及，就會導致 GAME OVER。


圖 4-31



圖 4-32

逃到盡頭後，它會以此地為老巢向武藏攻擊。它的攻擊模式如下：

1.以頭衝撞武藏一次。
2.口中吐出冰塊攻擊武藏。
3.口中開始聚氣，並發出強力波動砲《圖 4-33》。


圖 4-33

在它開始聚氣時，如果武藏是站在房間右半部，它就會從右向左橫掃，以此類推。
想攻擊它就必須趁它發出波動砲時，像《圖 4-33》一樣躲在角落；筆者的方法是：在它吐出冰塊攻擊武藏後，就先站在房間中間靠右側一點的地方，等它聚氣準備發動波動砲時，開始向左跑到角落。並趁它發動波動砲時集氣準備發動火之卷。
它發完波動砲後，會累得躺在地上，此時必須以火之卷攻擊。如果它受的傷夠重，它就會翻過來，將綠色弱點露出《圖 4-34》。此時必須按△鈕揮動光之劍砍它的弱點。


圖 4-34

經過一番激戰，武藏終於將它降伏，並取得解除火之紋章封印的能力。
走出迷宮後，會出現選項，請選①。

而此時的魯克亞帝國(ル・コアール帝國)⋯

伏特加上校(ウォッカ)：『我對你們兩個很失望⋯』
『難道說，你們已經把那個時候的事忘得一乾二淨了⋯？』

艾特(エド)：『請饒了我們吧…』
『下一次，一定不會讓伏特加上校(ウォッカ)失望的…』
白恩(ベーン)：『速啊，偶們兩個被軍隊踢出來，而您卻收留偶們，這果恩情…偶就速想忘耶忘不掉。』
伏特加上校(ウォッカ)：『就算想忘掉…？』
艾特(エド)：『啊、不，這個…忘不了！就算用槍指著我們也忘不了。對不對，白恩(ベーン)？』
白恩(ベーン)：『速、速哇…不可以忘記，應該搜就算想忘記還速什麼的…』
艾特(エド)：『啊！』
伏特加(ウォッカ)：『好了…。現在白蘭地(ブランディ)和甜香中尉(リキュール)正在找那個小不點。』
『就算不管那兩個姊妹，也應該沒什麼問題吧…』
『我們這裡，就要看蒂寶(トポ)進行的狀況，開始變更我們的作戰計劃，你們就開始著手準備吧。』
艾特(エド)：『這是個挽回名譽的好機會！我一定會拼命去做的！！也讓他們見識一下首領的意志力！！』
白恩(ベーン)：『偶也會努力的！讓它們見速一下首領的厲害！』
伏特加(ウォッカ)：『……』





# 第五章 成爲怪物巢穴的廢礦




圖 5-01



圖 5-02



圖 5-03

主角才剛回到村子，就看到村長愁眉苦臉的走來；村長表示，發生了一件非常令村民們困擾的事，詳情問商店裡的人們就會知道。

武藏跑去問店家的老闆發生什麼事(談話時，選擇選項②，不需要全部問)，所得到的答案都一樣：昨天晚上，公主以需要錢修復城牆為由，把店家所賺的錢全部拿走了。

為了弄清楚這是怎麼回事，武藏回到洋克城找總管。不料，總管表示，公主從昨天就失蹤了。

為了弄清楚這是怎麼回事，武藏決定到城外一帶逛逛，尋找公主的下落，並請總管在村内尋找公主。

此外，總管告訴武藏，城内對外聯絡的纜車已經修好了。

武藏離開總管，來到《圖 5-01》的畫面時，會發現多一個指令：纜車(ゴンドラ)，請選這個指令。

武藏才剛下纜車，就發現村子附近有一股霧氣…。請務必先回村子記錄。

接下來請前往蒸氣小屋，請由往雙子山的山道旁邊的山壁往上爬《圖 5-02》，再經由小屋後面的通路《圖 5-03》走到蒸氣小屋。

一走到蒸氣小屋前，就看到弗雷斯(フォレス)奄奄一息的躺在地上，弗雷斯(フォレス)(男)一看到武藏，就將 0 號門閥(0 ばんハンドル)交給武藏。

弗雷斯(フォレス)告訴武藏，公主來找他，說是要參觀蒸氣小屋。不料才剛進小屋就被打昏了。他醒來之後，發現公主還在小屋裡，於是就將公主關在小屋內。不料公主竟然在裡面大肆破壞，企圖讓蒸氣小屋再次失控。於是武藏決定進去看個究竟。

此時會有 24 小時的時限開始倒數，在武藏調查小屋大門時，會出現選項：如果還記得怎麼操作，請選②，否則會再重新教一次。

武藏剛進入小屋，就看到公主在那裡自言自語：

芙莉：　『呼…這麼一來就可以得到補給了，也可以再製造秘石了呢。』
『蒸氣小屋雖然變得有點怪怪的，但看起來還好…應該沒問題吧。』
『接下來…非得趕快回去向伏特加大人(ウォッカ大人)報告不行！』
『對他們兩個有點不好意思，但這麼一來我的評價就會急速上昇了。』


圖 5-04

聽到這些話的武藏，馬上就揭穿了公主的真實身份。原來她就是蒂寶，她匆忙逃走後，卻把在村子搜括到的錢留在原地。


圖 5-05

接下來先別急著關閥門；由於好幾個門閥(ハンドル)被蒂寶給拆下來，請先把門閥找回來。
在一樓可找到 1 號門閥，在三樓 4 號閥門旁可找到 4 號門閥，在七號門左邊到八號門的半路上《圖 5-04》可找到 8 號門閥，但要拿到這個門閥，必須斜方向以兩段跳的方式才能拿到。


圖 5-06

接下來請直接往下跳，從 2 樓開始關閉閥門。

1.搭昇降梯上 2 樓後，必須站在《圖 5-05》的位置，以兩段跳的方式跳過蒸氣。接下來以逆時針方向依序關閉 2、3 號閥門，像《圖 5-06》中的蒸氣可以直接以兩段跳跳過。
2.搭昇降梯上 3 樓後，以順時針方向跑(會先通過 6 號門)，從 4 號門開始依序關閉 4、5、6 號閥門。要注意的是，要跳上 5 號門時，必須以斜方向利用 2 段跳才跳得上去。關閉 6 號門後，跑逆時針上向搭昇降梯上 4 樓。
3.上 4 樓後，先跑順時針方向關閉 7、再跑逆時針方向關閉 8 號閥門。

成功的阻止蒸氣小屋的失控後，弗雷斯(フォレス)及村長已經在小屋外等武藏了。原來村長也已經知道公主是假的，而武藏也將剛剛蒂寶留下來的錢交給村長。





圖 5-07



圖 5-08



圖 5-09



圖 5-10

接下來請回亞密村向總管報告假公主的事。
回到亞密村找村長，因為武藏替村子把錢要了回來，因此大家準備了一個東西送武藏。此時會出現選項，請選②，可拿到 600 元。

接下來，請由廢礦進入水井下方的水池，進入《圖 4-02》的洞窟。建議玩家在此地先吸收蚯蚓的特技·解毒(どくけし)備用。在洞窟深處有個火之紋章，使用火之卷解放這個紋章後，就會發生爆炸。此時可由紋章後的牆壁往上爬《圖 5-07》。
剛爬上去就會看到米克(ミンクー)的便便《圖 5-08》，請在附近等到 22：00 後再來抓牠(要躲在畫面外)。
接下來請走到《圖 5-09》，往上爬就會看到另一個五輪之書——風之卷。

解開封印後，玩家會發現自己被困住了。此時請站在《圖 5-10》武藏所站的位置發動風之卷(請一直按住△鈕不放)，武藏會往地下挖個洞。
武藏挖出洞後，卻摔昏在地上。更糟的是正好碰上了甜香中尉(リキュール)和白蘭地上尉(ブランディ)姊妹。兩個人正準備趁機搶走光之劍時，武藏卻突然醒來，甜香中尉(リキュール)一時緊張之下，將武藏封在秘石力場，使兩姊姐無法對武藏下手，只好離開。
此時請按□鈕及△鈕連打，擺脫秘石力場。
目前的位置在迷幻森林(さまよいの森)，請回到亞密村，再走到通往雙子山的山道。

武藏剛走到通往雙子山的山道，就看到有一隻大螞蟻正在啃纜車小屋。根據蘭德(ランド)的推測，由於有不少準備運到城中的葡萄酒及糖漿放在這裡，所以大螞蟻才會被引到這裡。
接下來請回洋克城乘坐纜車(選最後一個指令)，武藏會坐上纜車把大螞蟻撞成重傷。而受傷的大螞蟻則爬上山壁，打破風扇蓋子後跑了。





接下來請進入螞蟻逃進去的洞。

武藏跳入洞中後，發現大螞蟻死在旁邊。請向右側走，武藏會發現洞的右側有一股粉紅色的怪霧，而這很可能是毒霧《圖5-11》。請站在此地發動風之卷，並向毒霧捲過去，毒霧就會消散。

請先向左邊走，在《圖 5-12》處有米克(ミンクー)的便便，請等到 22：00 後再抓牠。抓到米克(ミンクー)後請立刻回頭(再往左是以前走過的廢礦)，走回死螞蟻所在地。再走右側通道。

來到《圖 5-13》的分岐點時，請先走右側通道，可拿到寶箱．銳利道具(スルドイどうぐ)。再回到《圖 5-13》，往前走到對面後，先向左方前進(有毒菇的那邊)。走到底有個秘石力場，可救出和牛先生(ムッシュ．ワギュウ)。

請回頭走另外一邊(路上有許多吸 BP 的小怪物)。

走到《圖 5-14》時，請在此地發動土之卷，上方的巨石就會落下。接下來會來到《圖 5-15》的裝置，只要跳上繩子就可將擋路的鐘拉起。

接下來會來到《圖 5-16》，請小心的利用靜止的昇降梯往上爬。目標是右上。

接下來的洞窟由於有風，所以走得很慢，請在此地發動風之卷《圖 5-17》，就可順利前進。



圖 5-11



圖 5-12



圖 5-13



圖 5-14



圖 5-15



圖 5-16



圖 5-17







圖 5-18



圖 5-19




圖 5-20

前進到《圖 5-18》，請吸收花的特技以跳上右邊的斜坡。來到《圖 5-19》處，如果花不會移動，請在此地等到 19：00 之後，讓花開始移動後再跳到右側；接著再回頭吸收花的特技《圖 5-20》以跳上右側斜坡。

還有另外一招可以吸收花的特技，但難度較高：先站在左側岸邊，用雷光丸射中花後，立刻跳到右側，再開始按□鈕連打。

來到《圖 5-21》時，請務必吸收蚯蚓的特技・解毒(どくけし)。由於這裡有一隻米克(ミンク－)可抓，請找個地方躲起來(離開這個房間)，22：00 後再來抓牠。

接下來請由路標旁的牆壁往上爬。

到《圖 5-22》後，請攻擊白色圈圈指的裝置；此時風扇會開始轉動，請讓武藏飄到左邊的通道。

來到《圖 5-23》，圖上的紅螞蟻是不怕武器攻擊的，除非吸收右側的紫色螞蟻的特技・強酸球(さんボ－ル)。不過如此一來，寶貴的解毒(どくけし)特技就會消失…。如何取捨請玩家自行決定。

來到《圖 5-24》，要跳過此處必須先靠牆站，以兩段跳的方式往左再往上方跳。



圖 5-21



圖 2-22



圖 5-23



圖 2-24

往前來到《圖 5-25》，通過這裡的要領與剛才一樣，只不過要算準時間，也要點運氣…。如果成功跳過的話，就可看到一個秘石力場，救出音樂團長．巴拉揚(音樂團長バラヤン)。

接下來，在《圖 5-26》處，也是要用兩段跳的方式跳到白色圈圈所指處。

在《圖 5-27》處，要先用兩段跳的方式跳上木桿，在木桿與木桿間也是要用兩段跳才能通過。

來到《圖 5-28》，打破秘石力場，救出騎士團長．塔希歐尼(騎士團長タンシオーネ)後，請在白色圓圈所指處發動風之卷。

來到《圖 5-29》後，請利用昇降梯向右下前進。

來到《圖 5-30》，請選選項①。

接下來必須操縱纜車《圖 5-31》，必須以方向鈕操作躲開障礙物(總共有 5 個方向)，如果被撞到 4 次，就得重來(吸到的特技也會消失)。

來到《圖 5-32》後，圖中的寶箱是記錄點；東西拿完後，請在白色圓圈處發動風之卷。



圖 5-25



圖 5-26



圖 5-27



圖 5-28



圖 5-29




圖 5-30



圖 5-31



圖 5-32



圖 5-33


圖 5-34


圖 5-35

掉下洞窟後，頭目就出現了《圖 5-33》，它的攻擊模式大致有以下幾種：

1.從尾巴吐出毒液。
2.從自己的肚子突出尖刺。
3.以較短的前腳抓住武藏啃食。
4.以長的前腳攻擊武藏。
5.生出幼蟲攻擊武藏。

一般而言，在第 4 種攻擊(以長前腳攻擊)後，蟻后會累得把頭垂下《圖 5-34》，請立刻揮動光之劍砍蟻后的頭。

如果蟻后受的傷夠重，它的尾巴就會開始發光，此時請立刻發動風之卷，並向右橫掃，砍殺蟻后的尾部《圖 5-35》。

將蟻后打倒後，武藏終於獲得解放風之紋章之力。接下來請在原地發動風之卷，會發出一陣旋風將武藏往上吹。



# 第六章 光之劍

在一陣狂風過後，武藏又摔昏在地上。首先來迎接他的是雷諾(レノ)：

武藏：　『唔…嗯！？這…這不是雷諾嗎！？』
約翰(ジャン)：『唷、不要緊吧？武藏先生…』
武藏：　『約翰！？好久不見！』
約翰：　『其實，自從我們分開後，我就一直在尋找五輪之書的下落…』
武藏：　『說到五輪之書，我已經拿到地、水、火、風之卷了！』
約翰：　『這麼說，只剩下空之卷了啊…』
武藏：　『空之卷的下落呢？』
約翰：　『嗯，已經找到了。我從古代的書上找到了一段話。』
　　　　『空之日，在大樹之森中，自天空落下神之淚時，巨大的風之柱將引導你。』
　　　　『看來，這些就是空之卷下落的線索…。為求慎重，我將這段話寫在紙上了，就是這個。』

此時，武藏自約翰手中接過了這張紙。

武藏：　『嗯…空之卷的下落啊…。總覺得好像很難懂，但是我認為應該還是解決得了吧！』
約翰：　『很好！就是這樣，這麼一來我也安心了…』
　　　　『如果連空之卷也拿到手的話，接下來就是以吸收了五輪之書的光之劍，解放空之紋章。』
　　　　『接下來會發生什麼事，就連我也不知道…』
武藏：　『連約翰也不知道啊…』
約翰：　『再來，我的使命就到此為此了。再見了、武藏先生。』
　　　　『到了空之卷之地後，說不定就回不來了，請你做好萬全準備再出發。』
　　　　『而且，接下來不論發生了什麼事，你都不可以氣餒！這一切都關係到你自己！』
　　　　『好了，走吧…雷諾…』
武藏：　『約翰！雷諾！』
　　　　『走了啊…約翰那傢伙，好像和以前不一樣了…』


圖 6-01


圖 6-02


圖 6-03


圖 6-04

接下來，請前往村長家對面(門口前面)，找一位叫拉爾塔(ラルター)的老伯，他會給武藏一個小次郎的模型。

回到洋克城找騎士團長(きしだんちょう)談話，可學到塔希歐尼・十字攻擊(タンシオーネ・クロスアタック)必殺技。
請前往迷幻森林(さまよいの森)(請參考前往冰之迷宮的方法)，在入口處稍等一下，會有一隻超大型的米克(ミンクー)<正式名稱為米克之母(マザーミンクー)>掉下來《圖 6-01》。牠並不會主動攻擊人，但只要攻擊牠，牠就會開始反擊。這個巨大化的米克不好惹，請小心應戰<最好用剛學到的塔希歐尼・十字攻擊(タンシオーネ・クロスアタック)>。打敗牠後會掉下一大堆東西《圖 6-02》，而且模型店也會出現牠的模型。

要注意的是，武藏必須已經抓到這個世界上所有的米克(全部 13 隻，而且武藏的 HP 應該是 500)，否則不會出現。

接下來要到放空之卷的城堡，由於無法再回頭，因此請做好萬全準備再出發；如果能另外留下一個記錄就更好了。
請向蒸氣森林(スチームウッドの森)出發，在路標向右轉，不遠處有兩根青色的水管《圖 6-03》，請跳上上方的水管往左走。走到《圖 6-04》的山壁往上爬。上面有個風之紋章。
等到空之日的早上七點，會開始下雨，請在下雨時在此發動風之卷。

註：這個世界從星期一到星期日依序為：月火水風空土日。

在發動風之卷後，忽然有一陣狂風將武藏吹到《圖6-05》處。首先，武藏必須跳上紅色圓圈所指之處(共有三個)，在上面發動地之卷(兩次)；將三個紋章擺平後，白色圓圈所指的斜坡上方會有門打開。此時必須發動水之卷走上去。

要注意的是，此地持續有一股風往逆時針的方向吹，小心不要被風影響。此外，從現在開始睡覺將失去效用，武藏也不會感到疲勞了。

進入水門後，來到《圖6-06》後，請發動火之卷在紅色圓圈所指處點火。請注意，這裡有一股順時針方向的風。將三把火點著後，平台就會昇起，請小心走到《圖6-07》(可以用走的走到)，以光之劍解開空之卷的封印。



圖 6-05



圖 6-06

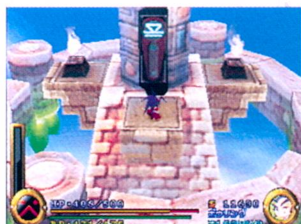


圖 6-07

來到《圖6-08》後，右側的寶箱是記錄寶箱。

接下來請先練習如何使用空之卷：發動空之卷後，立刻按X鈕並按住不放，武藏就會開始飛行。要注意的是，在飛行時，轉彎會變得比較遲緩，最好提早轉彎。前面的通路就與電流急急棒一樣，只要一撞到就會被電……>_<

來到《圖6-08》後，必須閃過尖刺及後面會出現的洞。必須注意的是，掉進任何一個洞裡都會回到此地。通過此地可以用空之卷或兩段跳。

通過管道後，就會碰到白恩(ベーン)，他一會始會使用炸彈攻擊《圖6-09》，請等到他落地之後再攻擊他。




圖 6-08

打敗白恩(ベーン)，會進入《圖6-10》的房間，請先走到右半部再走回來，此時門上就會出現火之紋章。請進入這個門。



圖 6-09




圖 6-10


圖 6-11


圖 6-12


圖 6-13

請打開道具欄(アイテム)，並使用日曆(カレンダ－)這個道具，此時會出現一段訊息，並出現一排紅色符號，這些符號就是紋章符號。由左至右分別是：
土日月火水風空。

接下來，請走到最右側進入有土的紋章的房間。在《圖 6-11》處，請站在黃色方塊上發動地之卷(直接用空之卷飛過去也可以)。

走到通道右側，走到《圖 6-12》處，請在此地發動 4 次地之卷。通道出現後，可進入右側畫有日之紋章的門。

在《圖 6-13》處，必須以空之卷飛過。走到房間右側，《圖 6-14》處，請發動空之卷，右側的有刺地板會退開。請放開 X 鈕往下跳，會看到有個畫有月之紋章的門。

接下來會來到《圖 6-15》處，這些木桿之間必須以兩段跳的方式跳過。如果失敗並掉落房間右側的話，必須從《圖 6-10》處從頭開始…在跳到第三根木桿時，必須向右兩段跳。成功的話，可看到右側有個畫有火之紋章的門。

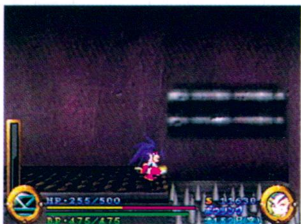

圖 6-14


圖 6-15


圖 6-16


圖 6-17

《圖 6-16》處，必須發動火之卷，並在兩側的燈台上點火。成功的話，通道會出現。

右側有個會上下移動的鐵塊，請小心別被壓到。接下來請跳上這個會動的鐵塊《圖 6-17》，再發動空之卷往左飛(在最高點才開始)。成功後會看到一個有水之紋章的門。


圖 6-18

來到《圖 6-18》，請發動水之卷將火熄滅(共有 4 處)，請先熄滅左邊的火。
通道退開後，請先在此地發動水之卷，然後往下跳，接著向右方移動。
成功的話，可看到右邊有個畫有風之紋章的門，進門後一直向左前進，進入下一道門。


圖 6-19

此時會發現有一股向右吹的氣流，請在左側發動風之卷《圖 6-19》，並一直按住△鈕不放，然後向左邊走，並在快到邊緣時跳到左側。請一口氣衝到大電扇前，如此電扇就會停下來。失敗的話會退回《圖 6-10》。
來到《圖 6-20》時，請發動空之卷順著圖上白線的方向前進。在發動空之卷時，稍微鬆開 X 鈕會使得武藏向下掉。


圖 6-20

來到《圖 6-21》時，請發動水之卷後向右兩段跳。再踩在水上向左前進。
接下來請進入《圖 6-22》中，沒有任何圖案的門。
在裡面會見到艾特，要注意的是他的強力波動砲《圖 6-23》，要閃過他的波動砲，必須先向前跳，再向後跳才可以閃過。
在擊敗艾特後，請走上房間中央的圈圈。


圖 6-21

接下來是花園迷宮。在走到《圖 6-24》門前，門會關上並開始攻擊武藏。請找空檔直接把門劈壞，就可以繼續前進。


圖 6-22


圖 6-23


圖 6-24


圖 6-25

來到《圖 6-25》處，左右各有兩顆球體會發出光束，只要破壞其中一個，另外一個就會失效。


圖 6-26

往前來到《圖 6-26》，圖中有另外三顆樹，裡面也都有隱藏敵人，請小心向它們前進，將他們一一破壞。

將三顆樹破壞後，請再將中間噴水池破壞。離開噴水池後，會有另外兩個敵人出現。破壞之後，再踏上噴水池中間。


圖 6-27

來到《圖 6-27》後，請在左或右側發動空之卷往前飛。來到《圖 6-28》前，要破壞門才能繼續向前。

在《圖 6-29》，所有的綠色容器裡面不是放道具就是藏有敵人，但並沒有非拿不可的東西，請玩家自行決定要不要拿。

在《圖 6-30》，裡面的裝置很強，請小心應戰。最好是先吸取《圖 6-31》中的敵人特技・自動追蹤氣合彈(ほーみんぐ)。

再往前進會與蒂寶對戰《圖 6-32》，玩家必須照著蒂寶踩按鈕的順序跟著踩(在她還沒踩之前不能踩)。要連贏三次。


圖 6-28


圖 6-29


圖 6-30


圖 6-31


圖 6-32



圖 6-33

接下來會對上最後的紋章守護者《圖 6-33》，它會發動各式各樣的攻擊，但其中有一個眼睛睜開時會呈藍綠色，這就是它的弱點。玩家必須操縱風之力尋找弱點，並以光之劍砍弱點(往上砍)。
打敗它之後，武藏終於獲得解放空之紋章的能力。

武藏正要去解放空之紋章時…

龍舌蘭總統：『喂、到此為止了！』
『這個可愛的小鬼會怎麼樣都無謂嗎？』
芙莉公主：『武藏，快來救我…！這個人…好…臭啊…』
武藏：『唔…！你就是龍舌蘭嗎！！』
龍舌蘭總統：『沒錯啦！好啦，伏特加！替我把光之劍搶過來！』

不料，伏特加根本不理龍舌蘭。

龍舌蘭：『你在發什麼呆！趕快把我的光之劍搶過來！！』
伏特加：『哼…真是天真的傢伙…』
『你光會在那裡發號施令，對於看不順眼的事只要一句話就解決了，真是輕鬆。』
『你有沒有想過，有多少人因為你的反覆無常而犧牲？哼…你不可能懂的，這些小事你根本不在乎吧…我不想再服從你了，今後我要獨斷獨行了。自從我的父母被殺開始，我一直在等這個機會！！』
龍舌蘭：『伏特加，你在說什麼！我不記得我殺過你父母啊！！』
伏特加：『給我看好，你還有什麼話說！！』

此時伏特加突然變裝，原來他竟然是約翰！！

武藏：『約、約翰！？』
龍舌蘭：『那、那頂帽子！？怎、怎麼可能！？』
約翰：『不簡單，看來你已經想起來了…』
『沒錯，這就是被你所殺的魯克亞皇帝的帽子，也是我父親的遺物…』




龍舌蘭：『唔…沒想到，你竟然是皇帝的兒子…我一直以為，那個時候你已經和他一起死了…』
『可是，伏特加啊…那件事是意外，絶對不是因我而起的…』
約翰：『哼！那是意外！？愛說笑！』
『我一切都看在眼裡！你這傢伙…你這傢伙…』

此時，波魯多突然出現在約翰背後！

武藏：『約翰、危險！』

陰險的波魯多在約翰背後開槍，使約翰身受重傷…

約翰：『哇！！』
波魯多：『哇哈哈哈哈！ BINGO！！』
『爸爸，沒事吧？』
龍舌蘭：『喔～，我的兒子！你來的正好！！』
『接下來，就是從武藏那裡取得光之劍了…』
芙莉：『武藏，我還不想死！』
約翰：『不行…武藏，不可以…交給他。』
武藏：『對不起，約翰…我已經不知道如何是好了…』
『可是，請放心，我絶不會讓龍舌蘭那傢伙稱心如意的。』

武藏將光之劍交給龍舌蘭後…

龍舌蘭：『哇哈哈哈哈！！只要拿到這東西，世界就是我的了！！』
『哼！！這個囂張的傢伙已經沒有用了！！』
說完就很粗魯的將公主推落。
武藏：『公主～～～！你怎麼可以做出這種事！公主、妳沒事吧！？』
芙莉公主：『武藏，謝謝你，我沒事…可是，這麼一來，世界就會變成龍舌蘭所想要的世界了…』
武藏：『可能吧…』
龍舌蘭：『歷史性的一刻終於要到了，現在我站在這裡，也有點緊張…』
『來吧，傳說之劍光之劍啊！賜給我無限的力量吧～～～！！』
龍舌蘭解除空之紋章的封印後，隨之出現的是闇之魔人－－闇光之劍(ダークレイガンド)《圖 6-34》。






圖 6-34

龍舌蘭：『喔…這就是闇之魔人啊…看起來好像真的很強…』
『對了…先把那幾個礙事的垃圾清掉吧。』
『覺悟吧～～～！哇哈哈哈哈哈！！』

不料，闇之魔人根本不聽龍舌蘭的指揮，反而一腳就把龍舌蘭踩扁！

闇光之劍：『哇哈哈哈哈！這個蠢貨…！！』
『好不容易才出來了…我才不會讓任何人妨礙我…』
芙莉公主：『呀～～～～！！』
武藏：『為什麼光之劍裡會跑出那種怪物！？』
約翰：『果然沒錯…』
芙莉公主：『到底是怎麼回事？』
約翰：『以前闇之魔人並非以光之劍封印…而是封印在光之劍裡。』
武藏：『這麼說，以前我所做的一切，都是為了解開闇之魔人的封印嗎！？』
約翰：『因此，英雄武藏才會以紋章守護者來保護紋章…』

而此時的闇之魔人，已經回頭準備對付武藏等人：

芙莉公主：『危險！！魔人注意這裡了！！』
約翰：『糟了！武藏、快逃！！』
武藏：『約翰呢！？』
約翰：『不用管我…對了…寄放在村子裡的雷諾(レノ)就拜託你照顧了…』
芙莉公主：『武藏、不能再等了！！快逃！！』

闇之魔人攻擊武藏等人後，武藏及芙莉公主僥倖逃開，而約翰卻……

武藏：『約翰～～～～！！』
『畜牲！都是因為我…！！』
芙莉：『你在說什麼！！像那種噁心的東西，把他打倒不就得了！』
『武藏你一定辦得到的！』

此時，闇之魔人已經向武藏等人走來…





芙莉：　『糟了…反正先從這裡逃走再說！！』
　　　　『武藏，走吧！！』
武藏：　『哇！公主，等等我！』

此時的光之劍突然發光，並向武藏飛來：

武藏：　『嗯！？光之劍回來了？這是怎麼回事！？』

接下來，必須逃脫闇之魔人的追擊。它會一直破壞通道，請一路上用兩段跳逃走，否則會來不及。

武藏好不容易逃到塔上，卻又碰上了死對頭小次郎：

小次郎：『武藏、你遲到了！老是要我等你！！』
芙莉公主：『武藏，對不起！又被抓到了…』
武藏：　『小次郎！你還活著啊！？這件事和公主無關，放開她！』
小次郎：『哼！在下才不會因為那種事就倒下…』
　　　　『武藏…如果你和我決鬥的話，我就放了公主！！』
武藏：　『真是的，這傢伙怎麼老是這樣…』
小次郎：『喔，沒時間蘑菇了…』
　　　　『武藏、覺悟吧！』

而緊迫釘人的闇之魔人已經在這個時候追來了！

武藏：　『公主、危險！！』
小次郎：『什麼！？』

小次郎忽然全身發光，被闇之魔人所吸收，而公主卻被震飛…

武藏：　『公主～～～！！』

而闇之魔人在吸收了小次郎之後，竟然開始變形！

闇之魔人：『武…藏………覺…悟…吧……在下…打倒你…』
　　　　『決鬥………決……鬥…』

武藏：　『怎…怎麼回事…小次郎被吸收了！？』
　　　　『對了、公主怎麼樣了…』

接下來又得開始逃命；在一開始《圖 6-35》就被必須不斷的兩段跳，接著要跳到《圖 6-36》的小平台上，並儘快以兩段跳的方式往上跳，否則會被闇之魔人追到。


圖 6-35

武藏費盡千辛萬苦，終於跳到塔的上層，並見到了公主。


圖 6-36

武藏：　『公主！看到妳平安無事真是太好了…』
芙莉公主：『…武…武藏…』
武藏：　『看起來，那個怪物好像和小次郎的精神融合了…。這麼一來，那傢伙的目標只有我一個人！』
　　　　『不用擔心…我一定會打倒那傢伙，然後平安無事的回來！公主就躲在這裡等我吧。』
　　　　『不要再被別人抓走了喔？』
芙莉公主：『武藏，你也…絕對…一定要贏喔！』



圖 6-37

到達塔頂後，武藏對上了第二形態的闇光之劍(ダークレイガード)《圖 6-37》。此時武藏必須先砍傷它頭部的珠子《圖 6-38》，只要頭部受到一定的傷害，它就會發動吐火或是火牆攻擊，之後它會累得把頭低下來喘氣。此時必須按△鈕以光之劍砍它的弱點。


圖 6-38

武藏費了一番手腳，終於將第二形態收拾掉。不料它在吸收了周圍的秘石後，又變身為第三形態《圖 6-39》。它會一直變化屬性，並根據屬性發動不同招式的攻擊。但在發動攻擊完畢，到變化到下個屬性前，它的身體會有很短暫的時間變成白色；此時請用雷光丸吸收他的能源。在吸收完畢後，它會變成一顆眼球，此時必須按△鈕以光之劍砍它。
經過一番激戰後，武藏終於將闇之魔人徹底擊敗；在一陣大爆炸後，闇之魔人就此消失…
戰鬥結束了…



圖 6-39




因為勇敢的劍士－－武藏的奮鬥，闇之魔人“闇光之劍(ダークレイガンド)”再一次被封在光之劍中
為了不讓闇之魔人再度被解放，“真正的光之劍”的故事必須永遠流傳…

這就是新的“武藏傳說”…

場景轉到洋克城…

芙莉公主：『爸爸媽媽是笨蛋！竟然丟下可愛的女兒，自己跑去渡假，結果竟然發生這種事！！』
洋克國王：『喔、芙莉啊…都是我不好。』
『可是啊，妳竟然大鬧一場，把城堡弄成這副德性，嗚嗚嗚…』
洋克王妃：『以後一定會好好和妳說清楚再出門的。』
芙莉公主：『知道就好啦…嗯？我不是這個意思啦！！』
洋克國王：『哈哈哈哈，抱歉抱歉，不要生氣喔。』
洋克王妃：『對了，那位小不點是那位？』
芙莉公主：『啊，他啊…他是我的救命恩人。』
洋克國王：『救命恩人！！』
洋克王妃：『難道說，在妳留守的時候發生了什麼事嗎？』
芙莉公主：『嗯，不！沒什麼吧？對不對，尤凱爾爺爺？』
總管尤凱爾：『啊…這個，怎麼說…對了，除了公主大鬧一場之外，什、什麼事都沒發生，每天都過著太平的日子…就這麼回事。』
芙莉公主：『沒錯！』
武藏：『公主！我要把這個東西拿去還，我先出去一下！』
芙莉公主：『了解、武藏！路上小心喔！』
洋克國王：『什麼！那、那不是光之劍嗎！？』
洋克王妃：『好厲害！真的太厲害了…！！這麼說，妳說的武藏是…』
『難道就是你嗎？』
武藏：『在下就是傳說中的劍豪武藏！請多指教、殿下！！』

在武藏再度將光之劍封印後，武藏傳說終於正式成為歷史……

***End***




# 資料篇





# 村鎮販售品一覽表

## ①熱騰騰麵包店(ふっくらパン屋)

| 品名 | 售價 | 效果 |
|---|---|---|
| 黑麵包(くろパン) | 80 | 烤得恰到好處的麵包，BP 回復 25 |
| 白麵包(しろパン) | 120 | 烤得恰到好處的麵包，BP 回復 50 |
| 巧克力麵包(チョコパン) | 150 | 加上甜～甜巧克力的麵包，BP 回復 80 |
| 亞密麵包(アミヤクイパン) | 240 | 包肉的蒸麵包，BP 回復 150 |
| 牛奶(ミルク) | 70 | 新鮮的牛奶，BP 回復 10，HP 回復 10 |
| 巧姆三明治(ジャムサンド) | 450 | 巧姆親手做的三明治，BP 回復 300 |
| 乾麵包(かんパン) | 300 | 保久食品，不易腐壞，BP 回復 100 |

●營業時間早上 7 點(0700)～晚上 7 點(1900)，公休日為風曜日。

## ②愛伊雜貨店(雜貨屋アイのみせ)

| 品名 | 售價 | 效果 |
|---|---|---|
| 回復藥膏(リカバージェル) | 150 | 塗在傷口的藥，HP 回復 80，有～點刺痛 |
| W 回復藥膏(W リカバージェル) | 250 | 塗在傷口的藥，HP 回復 150，藥效超群 |
| 回復－C(リカバ－C) | 500 | 立即見效的藥，HP 回復 250，BP 回復 5 |
| 回復－EX(リカバ－EX) | 800 | 立即見效的藥，HP 完全回復，BP 回復 5 |
| 回復－S(リカバ－S) | 3000 | 陣亡時當場完全回復 HP、BP，也具有解毒 |
| 提神薄荷(すっきりミント) | 120 | 睡意下降 50%，BP 回復 5，含香草萃取物 |
| 提神薄荷 H(すっきりミント H) | 200 | 睡意下降 90%，BP 回復 5，含香草萃取物 |
| 解毒劑(ポイジンレス) | 250 | 可以解毒，BP 回復 5，有點苦苦的 |
| 納豆糊(なっとうペースト) | 390 | 日子愈久，效用愈大的糊狀藥品，回復 HP、BP |
| 大橘子(おおきなミカン) | 300 | HP 回復 30，BP 回復 10，相當大 |
| 飯團(ライスボール) | 320 | 飯團。HP 回復 150、BP 回復 150 註：救出包裝修補工．謝夫之後，返回城內與他談話後會在店中出售。 |
| 和牛飯團(ワギュウおにぎり) | 410 | 包肉的飯團，HP 回復 300、BP 回復 300 註：救出和牛先生之後，回城內與他談話後會在店中出售。 |

●營業時間早上 10 點(1000)～晚上 8 點(2000)，全年無休。

■註：有些商品會隨著故事的推進而改變





# ③模型店(トーイざんす)

## ●系列1(シリーズ1)●

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| | 模型 | 武藏(ムサシ) | 售價 | 980 |
| | 說明 | 為了解救洋克王國(ヤクイニック王國)，被芙莉公主(フィーレ姬)召喚而來的少年劍士！ | | |
| | 模型 | 活力植物(ビー・プラント) | 售價 | 560 |
| | 說明 | 棲息在洋克王國王國周邊的凶暴植物。決不放過侵入者！ | | |
| | 模型 | 魯克亞兵1(ル・コアールへい1) | 售價 | 870 |
| | 說明 | 魯克亞帝國的秘石強化兵，劍技在三流以下！ | | |
| | 模型 | 魯克亞兵2(ル・コアールへい2) | 售價 | 860 |
| | 說明 | 魯克亞帝國的秘石強化兵，槍技一流！ | | |
| | 模型 | 波爾多少尉(ボルドーしょうい) | 售價 | 1200 |
| | 說明 | 突然出現在洋克王國的帝國幹部。擄走公主的混蛋！ | | |
| | 模型 | 蒸氣騎士(スチーム・ナイト) | 售價 | 2000 |
| | 說明 | 讓洋克城陷入毀滅狀態，帝國引以為傲的蒸氣機關兵！！ | | |

## ●系列2(シリーズ2)●

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| | 模型 | 魯克亞兵3(ル・コアールへい3) | 售價 | 2150 |
| | 說明 | 魯克亞帝國的秘石強化兵。它會手持利槍勇往直前哦！ | | |
| | 模型 | 香草(ハーブ・プラント) | 售價 | 510 |
| | 說明 | 生長在洋克王國周邊的凶暴植物。決不放過侵入者！ | | |

| 模型 | 食人王(キングマンイーター) | 售價 | 1200 |
|---|---|---|---|
| 說明 | 埋伏在路旁，突然張開大口襲擊的秘石怪物。 | | |

| 模型 | 魔術師(マジシャン) | 售價 | 920 |
|---|---|---|---|
| 說明 | 從手中射出神奇的光線，將對手變小的假面魔術師！ | | |

| 模型 | 催眠菇(スリーピー) | 售價 | 520 |
|---|---|---|---|
| 說明 | 生長在洋克王國周邊的蘑菇。會放出強烈的睡眠粉。 | | |

| 模型 | 骷髏鬥士(スカル=ピオン) | 售價 | 2000 |
|---|---|---|---|
| 說明 | 陣守在黑茲巴雷(ヘルズバレー)的紋章守護者。守護地之紋章(地の紋章)。 | | |

## ● 系列3(シリーズ3) ●

| 模型 | 雷力克吸血殭屍(レリクスヴァンピ) | 售價 | 790 |
|---|---|---|---|
| 說明 | 出現在亞密村(アミヤクイ村)地下神秘遺跡裡的吸血殭屍！！ | | |

| 模型 | 吸血殭屍兵(ヴァンピへい) | 售價 | 1200 |
|---|---|---|---|
| 說明 | 以雷力克吸血殭屍為雛型的秘石強化兵。非常堅固！ | | |

| 模型 | 保齡球花(ボゥラー) | 售價 | 470 |
|---|---|---|---|
| 說明 | 生長在亞密村地下神秘遺跡裡，會吐出巨大種子的古代植物。 | | |

| 模型 | 治癒巨蟲(キュアワーム) | 售價 | 650 |
|---|---|---|---|
| 說明 | 棲息在亞密廢礦的巨大蚯蚓。其體液據說有解毒作用。 | | |

| 模型 | 甜香中尉(リキュールちゅざい) | 售價 | 970 |
|---|---|---|---|
| 說明 | 魯克亞帝國自稱美少女幹部的人。似乎擅長用槍。 | | |

| 模型 | 獨眼戰士(レリクスキーパー) | 售價 | 2300 |
|---|---|---|---|
| 說明 | 被供俸在亞密村地下的神秘遺跡內。守護水之紋章。 | | |

## ● 系列4(シリーズ4) ●

| 模型 | 冒牌企鵝(フェイクペンギン) | 售價 | 650 |
|---|---|---|---|
| 說明 | 魯克亞帝國製造的企鵝型機器人。個子雖小，但威力強大！ | | |

| 模型 | 空手道之狼(カラテウルフ) | 售價 | 650 |
|---|---|---|---|
| 說明 | 以在森林徘徊的狼為雛型的秘石強化兵。飛踢的能力經過強化！ | | |

| 模型 | 慢郎中(スローガイ) | 售價 | 650 |
|---|---|---|---|
| 說明 | 雪男型秘石強化兵。聽說是只能在寒冷的場所活躍的缺陷兵！！ | | |

| 模型 | 頓足石人(ストンプゴーレム) | 售價 | 720 |
|---|---|---|---|
| 說明 | 魯克亞帝國開發的警衛兵。一發現侵入者立即一腳踩扁敵人！ | | |

| 模型 | 白蘭地上尉(ブランディたいい) | 售價 | 1040 |
|---|---|---|---|
| 說明 | 魯克亞帝國的幹部，甜香中尉的姐姐。性格酷斃了！！ | | |

| 模型 | 霜龍(フロストドラグーン) | 售價 | 2000 |
|---|---|---|---|
| 說明 | 在冰之迷宮(フリーズパレス)覺醒的紋章守護者。守護火之紋章。 | | |

## ● 系列5(シリーズ5) ●

| 模型 | 巨蟻(ジャイアント) | 售價 | 970 |
|---|---|---|---|
| 說明 | 受秘石的影響而巨大化的螞蟻。在亞密的廢礦築巢。 | | |





| 模型 | 托德史圖爾(トードストゥール) | 售價 | 1120 |
| --- | --- | --- | --- |
| 說明 | 生長在亞密廢礦的毒菇。一有外敵接近，就會散播強烈的毒粉。 | | |

| 模型 | 艾特與白恩(エドとベーン) | 售價 | 1520 |
| --- | --- | --- | --- |
| 說明 | 領袖集團(リーダーズフォース)的最佳拍檔。彼此都認為自己才是領袖。 | | |

| 模型 | 蒂寶(トポ) | 售價 | 970 |
| --- | --- | --- | --- |
| 說明 | 稱領袖集團的領導人。外表很可愛，但性格很惡劣哦！ | | |

| 模型 | 自伏特加上校(ウォッカたいさ) | 售價 | 1200 |
| --- | --- | --- | --- |
| 說明 | 魯克亞帝國的幹部。龍舌蘭欣賞其才幹，年紀輕輕即飛黃騰達！ | | |

| 模型 | 蟻丘女王(アントヒルクィーン) | 售價 | 2000 |
| --- | --- | --- | --- |
| 說明 | 在廢礦築巢的女王蟻，是紋章守護者。守護風之紋章。 | | |

## ● 系列 6(シリーズ 6) ●

| 模型 | 超魯克兵 1(ハイパールコへい1) | 售價 | 970 |
| --- | --- | --- | --- |
| 說明 | 魯克亞帝國新型秘石強化兵。戰鬥力是舊型的 5 倍！！ | | |

| 模型 | 超魯克兵 2(ハイパールコへい2) | 售價 | 970 |
| --- | --- | --- | --- |
| 說明 | 魯克亞帝國新型秘石強化兵。戰鬥力是舊型的 5 倍！！ | | |

| 模型 | 超魯克兵 3(ハイパールコへい3) | 售價 | 970 |
| --- | --- | --- | --- |
| 說明 | 魯克亞帝國新型秘石強化兵。戰鬥力是舊型的 5 倍！！ | | |

| 模型 | 大陸行者(ピッグウォーカー) | 售價 | 1200 |
| --- | --- | --- | --- |
| 說明 | 魯克亞帝國開發的步行兵器。強烈的燃燒器將襲向武藏！！ | | |

| | 模型 | 龍舌蘭總統(テキーラそうとう) | 售價 | 970 |
|---|---|---|---|---|
| | 說明 | 魯克亞帝國的總統。皇帝駕崩後，充滿支配帝國之野心與欲望的男子。 | | |

| | 模型 | 死亡之塔(タワー オブ デス) | 售價 | 2000 |
|---|---|---|---|---|
| | 說明 | 魯克亞帝國發掘，具有自動旋轉功能。 | | |

## ● 特殊(スペシャル) ●

| | 模型 | 芙莉公主(フィーレひめ) | 售價 | 970 |
|---|---|---|---|---|
| | 說明 | 為了拯球洋克王國，召喚武藏前來的王族獨生女。 | | |

| | 模型 | 約翰與雷諾(ジャンとレノ) | 售價 | 970 |
|---|---|---|---|---|
| | 說明 | 自稱尋寶獵人的神秘男子。他養的狗狗雷諾在村裡很受歡迎！！ | | |

| | 模型 | 米克之母(マザーミンクー) | 售價 | 650 |
|---|---|---|---|---|
| | 說明 | 棲息在洋克王國，瀕臨絕種的動物。以長壽果(チョウジュベリー)為主食。註：找到全數13隻的米克(ミンクー)，破關看完結局並記錄，再前往盜賊根據地(冰之迷宮)的森林中遇到。 | | |

| | 模型 | 小次郎(コジロー) | 售價 | 非賣品 |
|---|---|---|---|---|
| | 說明 | 自稱是武藏的宿敵。為了與武藏決鬥，就是死也願意。 | | |

| | 模型 | 闇光之劍 1(ダークレイガンド1) | 售價 | 1200 |
|---|---|---|---|---|
| | 說明 | 被封印在光之劍(レイガンド)中的闇之魔人。想取得五輪書之力，毀滅世界？ | | |

| | 模型 | 闇光之劍 2(ダークレイガンド2) | 售價 | 2000 |
|---|---|---|---|---|
| | 說明 | 被封印在光之劍中的闇之魔人。想取得五輪書之力，毀滅世界？註：二次破關並記錄後可買到。 | | |

| | 模型 | 闇光之劍 3(ダークレイガンド3) | 售價 | 1200 |
|---|---|---|---|---|
| | 說明 | 被封印在光之劍中的闇之魔人。想取得五輪書之力，毀滅世界？註：擁有所有的模型並且要三次破關並記錄後可買 | | |

●營業時間中午 12 點(1200)～晚上 8 點(2000)，公休日為水曜日。



■註：玩家要注意一點要盡可能的打倒小囉嘍，當您打倒一定數目的小囉嘍之後模型店才會出售牠們的模型，此外破關的次數也會影響所有模型的售價例如武藏(ムサシ)的售價最初是 980 元破關三次後售價變成 1550 元，上列價格僅供玩家做參考之用。



## ④宿屋

| 房間 | 住宿費 | 效果 |
|---|---|---|
| 201 空房(あき) | 210 | 房間有點破爛，但附有簡餐。一晚 210 多蘭。 |
| 202 空房(あき) | 390 | 普通的房間。附餐飲，一晚 390 多蘭。 |
| 203 空房(あき) | 550 | 有點豪華的房間。附餐飲與解毒，1 晚 550 多蘭。 |
| 204 空房(あき) | 80 | 這裡是假寐室。3 小時 80 多蘭。不附餐飲 |
| 205 妲布菈(ダンブラー) | ー | 真不巧，這間有人住。 |
| 206 瑪喬(マッチョ) | ー | 真不巧，這間有人住。 |

●24 小時營業，全年無休。

## ⑤鮑力百貨鑑定屋(ボリ－のなんでも鑑定屋)

| 鑑定前 | 鑑定後 | 價值 |
|---|---|---|
| 陳舊短劍(ふるびたたんけん) | 水果刀(くだものナイフ) | 800 |
| 受潮書刊(しめったしょもつ) | 黃色書刊(えっちなよみもの) | 400 |
| 穿孔硬幣(あなあきコイン) | 賭場硬幣(カジノのコイン) | 10 |
| 脫線手套(ほつれたてぶくろ) | 軍人手套(ぐんじんてぶくろ) | 700 |
| 光輝之石(かがやくいし) | 玻璃珠(ガラスだま) | 2500 |
| 扭曲之壺(ゆがんだツボ) | 夜壺(べんじょツボ) | 70 |
| 穿孔棍棒(あなあきこんぼう) | 損壞之笛(こわれたフエ) | 10 |
| 白粉(しろいこな) | 洗衣肥皂(せんたくせっけん) | 180 |
| 陳舊之盾(ふるびたタテ) | 麵包店之盾(パンやのタテ) | 120 |
| 破裂面具(ひびわれ・かめん) | 夜市面具(よみせのかめん) | 350 |
| 生鏽之劍(さびたつるぎ) | 裝飾之劍(おきものつるぎ) | 780 |
| 皺的長靴(よれよれながぐつ) | 軍人長靴(ぐんじんブーツ) | 1200 |
| 凹的鎧甲(へこんだヨロイ) | 料理鍋(おりょうりナベ) | 470 |
| 煙燻之冠(すすけたかんむり) | 餅乾模型(おかしのカタヌキ) | 150 |
| 尖棍(とんがりぼう) | 華麗棍棒(すてきなステッキ) | 4500 |
| 紅布(あかいぬのきれ) | 艾特的丁字褲(エドのふんどし) | 10 |
| 白布(しろいぬのきれ) | 白恩的丁字褲(ベーンのふんどし) | 10 |
| 白布(くろいぬのきれ) | 蒂寶的手帕(トポのハンカチ) | 2000 |
| 銳利道具(スルドイどうぐ) | 礦工的十字鎬(こうふのつるはし) | 750 |
| 神秘骨架(しんぴのほねぐみ) | 損壞煤油燈(こわれカンテラ) | 200 |
| 大手環(おおきなうでわ) | 弁慶手環(ベンケイブレス) | 傳說武具之一(無價之寶) |
| 骯髒皮帶(きたないベルト) | 藝人皮帶(ゲイシャベルト) | 傳說武具之一(無價之寶) |
| 皺的襯衫(よれよれシャツ) | 武士之魂(サムライダマシイ) | 傳說武具之一(無價之寶) |
| 破裂眼鏡(ひびわれメガネ) | 鑑定護目鏡(エキシャゴーグル) | 傳說武具之一(無價之寶) |
| 鮮紅之鞋(まっかなボロぐつ) | 飛腳之鞋(ヒキャクシューズ) | 傳說武具之一(無價之寶) |
| 厚布匹(あつでのまきぬの) | 傳說之布(でんせつのぬの) | 無價之寶可織成傳說寶物 |

●營業時間中午 11 點(1100)～下午 4 點(1600)。
公休日為月曜日。

# ⑥達哥酒吧(ダクレイズ バー)

| 品名 | 售價 | 說明 |
|---|---|---|
| 果汁(ジュース) | 300 | 現榨橘子汁，美味可口喲！因為果汁含量93%。 |
| 啤酒(ビアール) | 450 | 沁心的清涼口感！洗完澡來一杯最爽快哦！ |
| 香檳(シャンペイル) | 600 | 味道清爽，最適合用來慶祝了！ |
| 白酒(しろドワイン) | 800 | 應該很適合做魚料理…？年代久遠哦。 |
| 紅酒(あかドワイン) | 800 | 肉料理就用這個啦！對身體也好，當然飲酒過量就不好了。 |
| 威士忌(ウイスキール) | 1000 | 以木桶釀造的陳年老酒，味道香醇…。 |
| 白蘭地(ブランデーナ) | 1200 | 閃耀著琥珀色的香醇美酒…。 |

●營業時間晚上6點(1800)～零晨2點(0200) 公休日為日曜日。

■註：月曜日=星期一、火曜日=星期二、水曜日=星期三、風曜日=星期四、 空曜日=星期五、土曜日=星期六、日曜日=星期日。





# 五輪之書與傳說武具

## 光之劍(レイガンド)用途

| | |
|---|---|
| 一般(ノーマル) | 聚氣後揮舞光之劍的猛技，對周圍敵人、堅硬物體有效。 |
| 地之卷(チのまき) | 震撼大地阻撓敵人前進，可使特定的岩石落下。 |
| 水之卷(ミズのまき) | 被包在巨大的泡泡之中，可行走水面，也可發射水彈滅火。可連射。 |
| 火之卷(ヒのまき) | 可放出火焰，溶化特定的冰。也可點燃特定之物。 |
| 風之卷(カゼのまき) | 可引發龍捲風，對抗迎面而來的風。也可在特定的地面挖洞。 |
| 空之卷(ソラのまき) | 發動後持續按住跳躍鈕，便可在空中懸浮一定的時間。 |

| 傳說武具(でんせつのぶぐ) | 用途 |
|---|---|
| 弁慶手環(ベンケイブレス) | 粘住特定的牆壁之後交互按△、□鈕即可往上爬。 |
| 藝人皮帶(ゲイシャベルト) | 跳躍狀態中按×鈕可再度跳躍，防禦狀態中按×鈕可後空翻。 |
| 武士之魂(サムライダマシイ) | 特殊材料製成的衣服。可迅速聚氣。 |
| 鑑定護目鏡(エキシャゴーグル) | 不用依靠鑑定家，可藉以自行鑑定道具的珍貴物品。 |
| 飛腳之鞋(ヒキャクシューズ) | 可在凍結的斜面穩步行走。也可刺激腳底穴道趕走睡意。 |
| 傳說睡袋(でんせつのねぶくろ) | 用傳說之布(でんせつのぬの)可織成的二種寶物之一，但只能選其中一種。可在露宿時以平常的兩倍速度讓睡意回復到0%。 |
| 傳說手套(でんせつのてぶくろ) | 用傳說之布(でんせつのぬの)可織成的二種寶物之一但只能選其中一種。必殺一擊時的攻擊力會上升。 |




# 修得技一覽表

| 技巧名稱 | 使用法 |
| --- | --- |
| 突刺<br>(ダッシュつき) | 跑步狀態中按□鈕可發動突刺攻擊！ |
| 學習條件：解決火災事件後，前往水魔之森(すいまの森)救出清潔婦・茱米諾(そラじふジョミーノ)，　前往王城内與她攀談後學會此技。 | |

| 技巧名稱 | 使用法 |
| --- | --- |
| 十文字斬<br>(じゅラもんじぎり) | 按□、△以雷光丸、光之劍(レイガンド)發動連續攻擊！！ |
| 學習條件：故事進入到第三章時、回到城内談話可向騎士・拉德(きしラード)習得。 | |

| 技巧名稱 | 使用法 |
| --- | --- |
| 劈柴爆<br>(まきわりダイナマイト) | 抓準節奏按下□、□、△鈕即可發動華麗的連續技！ |
| 學習條件：魔礦坑内救出騎士・尼克(きしニック)，前往城内談話可向他習得。 | |





| 技巧名稱 | 使用法 |
| --- | --- |
| 串刺<br>(くしざし) | 舉起敵人，按△鈕將之拋到頭上之後，再按一次△鈕發動串刺攻擊！ |
| 學習條件：第三章中由村長手中得到大橘子(おおきなミカン)，回到城內找雜技演員・納姆魯(きょくげいしナムル)談話再與小丑・克奇姆(どうけしキーチム)後，便可習得。 | |

| 技巧名稱 | 使用法 |
| --- | --- |
| 捨命攻擊<br>(デスペラードアタック) | 抓準節奏按下□、△、□、△鈕即可發動自爆型連續技！ |
| 學習條件：第三章中救出困在酒吧地下遺跡的騎士・科布羅尼(きしコブクローネ)，前往城內與他談話便可修得。 | |

| 技巧名稱 | 使用法 |
| --- | --- |
| 塔希歐尼・十字攻擊<br>(タンシオーネ・クロスアタック) | 可在 2 段跳躍狀態中按△鈕發動的驚人空中必殺技！ |
| 學習條件：第五章末於蟻洞中救出騎士團長(きしだんちょう)後，當故事進入第六章後前往城內與他談話即可學會。 | |

※註：以上的條件基本上要先救出上列學習條件中的人物才能學得必殺技。

# 敵技一覽表

| | 第一章 出發<br>(旅立ち) | |
|---|---|---|
| | 特技名 | 效果 |
| | 甜蜜氣息<br>(あまいかおり) | 在一定時間內被"甜蜜氣息"籠罩，減緩損害。消費 BP2。 |
| | 刀背砍<br>(みねうち) | 按○鈕使敵人氣絕的刀背砍攻擊。一次消費 BP4。 |
| | 氣合擊<br>(ガンもどき) | 按住○鈕，即可連發氣合彈，也可直接轉換方 向。每一發消費 BP1。 |

## 第二章 重新出發 (あらたなる旅立ち)

| | 特技名 | 效果 |
|---|---|---|
| | 縮小 (スモール) | 按◯鈕使敵人縮小。能使用縮小術。如此即能踩碎縮小的敵人。一次消費BP10。 |
| | 滿腹 (まんぷく) | 一定時間內莫名其妙覺得吃飽，BP也會增加。消費BP4。 |
| | 擲矛 (なげヤリ) | 按◯鈕即可擊出具有貫穿性的矛狀氣合彈。消費BP6。 |
| | 激進 (ホット・イン) | 可通過有刺地帶及很陡的斜坡。消費BP8。 |
| | 提神薄荷 (すっきりミント) | 一定時間內籠罩清爽香味。睡意全消。消費BP4。 |

| | | |
|---|---|---|
|  | 難纏睡魔<br>(しつこいすいま) | 一定時間內被羊群包圍，捨不得離開被窩。消費BP4。 |







## 第三章 吸血殭屍兵計劃 (ヴァンビ兵計劃)

| 特技名 | 效果 |
| --- | --- |
| 中毒 (どくどく) | 一定時間內彷彿中毒地全身無力。消費 BP2。 |
| BP 回復 (ぼったくり) | 一定時間內每受到損害時，BP 回復 10。消費 BP10。 |
| 解毒 (どくけし) | 按○鈕即可解毒。每次消費 BP6。 |
| 惡臭 (あくしゅう) | 一定時間內從身體散發出惡臭。或許會有意外的效果？消費 BP8。 |
| 靈光 (エクトプラズム) | 操作從身體出竅的靈體，可偵察周圍。只要本身受到損害，或時間一到就會結束。消費 BP8。 |





|  | 保齡球<br>(ボウリング) | 按○鈕就會出現計量表。抓好時機，按○鈕即可打保齡球。可破壞有裂縫的牆壁。<br>(在丟出的球消失之前無法移動)<br>每次消費 BP10。 |
|---|---|---|

## 第四章 嚴流島決鬥

| 特技名 | 效果 |
| --- | --- |
| 繪測地圖(マッピング) | 只要在冰之迷宮(フリーズパレス)裡面，按◯鈕即可參照地圖。每次消費BP8。 |
| 自爆分身(ダミーだコリャ) | 按◯鈕就會出現分身。再按◯鈕就能使其自爆，並連累敵人。使用時消費BP16。 |
| 飛踢炸(どろっぷきっく) | 按◯鈕使出強烈的飛踢炸。每一次消費 BP4。 |
| 漂亮摔技(すごいなげわざ) | 舉起敵人按◯鈕，展現至今未有的摔技。每回消費BP8。 |
| 鐵身(スチールボディ) | 按◯鈕一定時間內身體如同鐵打一般。可用身體去衝撞特定的東西並加以破壞。每一回消費 BP24。 |

## 第五章　成爲怪物巢穴的廢礦

| 特技名 | 效果 |
| --- | --- |
| 憂鬱心情<br>(イヤナオモイデ) | 心情變得有點憂鬱。但在一定時間內心情會轉好。消費 BP4。 |
| 酸球<br>(さんボール) | 可發射足以溶化敵人的強酸。連毒蟻也怕得要死。每次消費 BP8。 |

## 第六章 光之劍(レイガンド)

| 特技名 | 效果 |
|---|---|
| 自動追蹤氣合彈(ほーみんぐ) | 按◯鈕即可發射出自動追蹤敵人的氣合彈。每次消費 BP10。 |
| 三向攻擊(スリーウェイ) | 按◯鈕即可分三個方向擊出氣合彈。每次消費 BP5。 |
| 手榴彈(しゅりゅうだん) | 按◯鈕即可擊出只要碰到任何東西就會爆炸的超強氣合彈。每次消費 BP50。 |
| 劍術(けんじゅつ) | 按◯鈕即可從雷光丸之劍鋒發射新月型的劍氣！！每次消費 BP8。 |


附加攻略



# 太空戰士Ⅷ體驗版劇情攻略

## 操作方法：

①在移動時的操作方法：

方向鍵：向四面 8 方向跑步移動

○鈕：決定

×鈕：取消、和方向鍵同時按，人物就變成走動

START 鈕：打開震動(バイブレーション)機能的 ON/OFF 選擇畫面

②戰鬥時的操作方法

方向鍵：移動游標

○鈕：決定

×鈕：取消

△鈕：指令切換

START 鈕：打開震動(バイブレーション)機能的 ON/OFF 選擇畫面、暫停、輔助訊息

③使用震動手把時的操作法

方向鍵：也可以使用

類比式方向鈕：在震動模式時可使用

ANALOG 鈕：切換震動／普通模式

START 鈕：打開震動(バイブレーション)機能的 ON/OFF 選擇畫面

ANALOG 燈：若是用震動模式時，此燈會亮

## 戰鬥方法：

①戰鬥視窗的說明：顯示出小隊現在狀態的視窗(圖 1)。
顯示出人物的名字、現在的 HP 值、AT 計量表(行動時間計量表)。

圖 1








②指令視窗的說明：排列出人物在戰鬥中可選擇的行動指令。請以方向鍵來選擇欲進行的指令。
在決定目標時按 L1 鈕的話，就可從視窗中選擇目標(圖 2)。



圖 2

③戰鬥(たたかう)：以裝備的武器攻擊怪物。
請用方向鈕選擇欲攻擊的對手(圖 3)。



圖 3

④魔法(まほう)：詠唱擁有的魔法。選擇了欲詠唱的魔法之後，請用方向鈕選擇欲使用的對象。
魔法名字旁顯示的數字(圖 4)，是表示那魔法可使用的次數。這數值若成為 0，那魔法就無法使用了。



圖 4

⑤抽出(ドロー)：將潛藏於目標怪物體內的力量，抽出成為魔法。
以方向鍵選擇欲抽出的怪物，之後就會顯示出能從那怪物身上抽出的魔法(圖 5)。請選擇要抽出哪個魔 法。



圖 5

選擇了要抽出的魔法之後，要決定將那魔法「發動(はなつ)」 或是「 儲存(ストック)」(圖 6)。
若選擇「發動」，就能詠唱抽出的魔法，這時請以方向鍵選擇要對誰使用。
若選擇「儲存」，就能增加抽出的魔法之使用次數。

圖 6



⑥守護獸(G.F.)：召喚守護獸(圖 7)。決定欲召喚的守護獸( 圖 8 )，在倒數計時終了後，就會召喚來那守護獸(圖 9)(圖 10)。

圖 7



圖 8



圖 9


圖 10


⑦道具(アイテム)：使用擁有的道具 ( 圖 11 )選擇要使用的道具後 (圖 12 )，請以方向鍵選擇要使用的對象。



圖 11



圖 12

⑧連續劍：史克爾(スコール)一但陷 入危機，就有可能發動連續劍。

史克爾在「戰鬥(たたかう)」這指令右方若出現箭頭記號(圖 13)，就按方向鍵右方即切換成「連續劍」( 圖 14 )。

以決定鈕決定使用「連續劍」後，會顯示出「扳機表」(圖 15 )，依表上的箭頭捉準時機後按 R1 鈕，就能增加給予敵人的損傷(圖 16 )。



圖 13



圖 14



圖 16



圖 15

傑魯在「戰鬥」這指令右方若出現箭頭記號，就按方向鍵右方即切換成「格鬥」(圖 17)。




圖 17

⑨其他：介紹其他一些知道了會很方便的事。

L2、R2 鈕同時持續按住就能逃跑。但是依怪物有時也有無法逃跑的場合(圖 18)。

在手指游標出現在畫面上的狀態下按 START 鈕，就能將戰鬥暫停，顯示出輔助訊息(圖 19 )。

再按一次 START 鈕就能關閉輔助訊息。




圖 18




圖 19



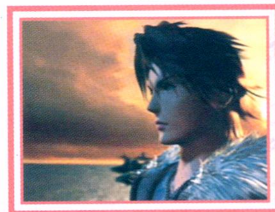

▲圖 1



▲圖 2



▲圖 3



▲圖 4



▲圖 5



▲圖 6



▲圖7



▲圖8



▲圖9




▲圖10




▲圖11

和科魯帕迪亞(ガルバディア)軍交戰中的托爾(ドール)公國，向「花園」要求派遣「SeeD」。

「花園」誇耀世界的特殊部隊「SeeD」。

他們搭乘的高速艇即將到達托爾公國………

註：花園(ガーデン)是簡稱，正式名稱是「花園兵士養成學校(ガーデン兵士養成學校)」。而「SeeD」的原意是種子，不過據推測這 SeeD 可能是 Super elite enployed Division 的縮寫，意即「超選拔傭兵師團」。

登陸艦衝上岸，一堆士兵全副武裝的衝了出來向內地前進。而這時有四名裝著特殊的人士也登岸了———

史克爾(スコール)：『塞法(サイファー)，請下指示。』
塞法：『我們 B 班要確保中央廣場。』
傑魯(ゼル)：『敵人數目呢？』
塞法：『啥？當然是很多啊！』
『要是敵人太少，我可是會無聊至死的！』
史克爾：『…確保中央廣場。就只那樣嗎？』
塞法：『敵人援軍似乎正接近中，可以盡興戰鬥啦。』
『不過對膽小鬼來說是場災難呢。』
傑魯：『你在說誰啊。』
塞法：『誰知道。』
『再來，廣場在…』
『走囉。』

四人中的少女始終不發一語，讓人深感好奇。不過作戰已然開始，塞法帶頭前往廣場。在前往廣場的途中，先來到了某個街道口(圖 1)———


▲圖 1

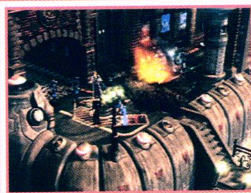
史克爾：『這附近會有敵人…』
『…敵人是哪裡的傢伙？』





傑魯：　『喂，你說這話不是在開玩笑吧？敵人當然是科魯帕迪亞(ガルバディア)軍啊！』

塞法：　『不用擔心，史克爾。向我們攻來的傢伙全都是敵人。』


▲圖 2

**塞法這麼說也是，於是衆人準備向前進，這時從街道中衝出了兩名敵兵(圖 2)！？戰鬥於是展開，在戰鬥中傑魯說話了－－－**

傑魯：　『史克爾！』『在攻擊命中的瞬間按 R1 鈕！』
『順利的話就能增加給對手的損傷量喔。』


▲圖 3

**這是指史克爾手上那把槍刀吧？可砍中敵人再追加槍擊他。這兩名敵兵很不幸的成為練靶對象，一下子就被打倒了。史克爾等人繼續前進，穿越了長長的街道(圖 3)，來到了另一條街上(圖 4)。正當他們向前進時，天橋上有兩名敵兵(圖 5)跳下襲擊他們！？**


▲圖 4

敵兵 1：　『這些傢伙，就是叫做什麼「SeeD」的特殊部隊嗎？』

敵兵 2：　『看起來是少年仔呢。』

敵兵 1：　『可是，他們是從花園來的精銳吧？』


▲圖 5

**這問題很快就有了答案，兩名敵兵毫無還手餘地便被打倒了。史克爾等人繼續執行任務，向前進入下一條街道(圖 6)－－－**

塞法：　『這前頭就是中央廣場。』

**塞法似乎越來越興奮了，面向廣場方面大叫－－－**

塞法：　『喂！科魯帕迪亞的膽小鬼們！』
『不要躲躲藏藏的，給我出來！不要讓我無聊啊！』



▲圖 6

**塞法說完，馬上就又向前衝去(圖 7)———**

傑魯：　『…那傢伙是認真的嗎。』



▲圖 7

**塞法看來還真是個好戰份子………。史克爾等人再向前進，終於來到了中央廣場。廣場上只有一隻小黃狗在那繞圈子，而牠又好像特別喜歡塞法，不論塞法怎麼趕牠，牠最後還是會跑來塞法身邊(圖 8)———**



▲圖 8

塞法：　『感覺有敵人呢。』

**這時有兩個選項①「嗯(ああ)」、②「…沒感覺(…しない)」。史克爾英明神武，當然是回答①———**

塞法：　『你很清醒呢，史克爾。』『那你去看看那邊有沒有敵人吧。』

**若回答②：**

塞法：　『史克爾…你別讓我失望嘛。』
『不要在那發呆，去看看附近有沒有敵人來。』

**史克爾接到塞法的指示，沿著廣場周邊調查。這時在右上方的街道發現敵蹤(圖 9)，於是前往加以排除。排除了之後，確定四周已無敵蹤，便回頭向塞法報告———**


▲圖 9

史克爾：『沒有敵人的氣息了。』
塞法：　『似乎…是那樣沒錯呢。』
『再來，在敵人老兄到達之前就待機吧。』
『待機…真是無趣的字眼。』

**塞法好像不太喜歡沒事幹的樣子。過了一會兒聽見遠處傳來砲火聲———**

史克爾：『似乎開始了呢。』
傑魯：　『像是要正式開場的感覺呢。』
塞法：　『就來歡迎他們吧。』



這時狗狗一直窩在塞法腳邊，塞法踢牠想把牠趕走(圖 10)，但狗狗仍賴著不肯走，塞法蠻受歡迎的嘛？

傑魯：　『史克爾，你看塞法那傢伙啦。』
塞法：　『會妨礙工作的！』
　　　　『走開啦！』



▲圖 10

塞法狠狠的對狗狗大吼，並用力的揮手趕牠(圖 11)，狗狗只好很無奈的走到一旁去。然後，塞法像是要振奮戰鬥意識一般，大動作的甩著手上的劍說道———

塞法：　『喂！科魯帕迪亞兵！』
　　　　『在混什麼！趕快到我這裡來！』



▲圖 11

塞法雖這麼大叫，但敵兵卻始終沒出現。眾人在中央廣場一直等，塞法不耐煩的頻頻抖腳，武器也在肩頭猛敲。傑魯焦躁的來回走動著，而少女仍是一言不發，作戰開始至今甚至連她的名字叫什麼都還不知道。狗狗則在一旁或坐或站，牠大概不明白人類戰爭的可怕吧？(圖 12)這時，史克爾打破了沉默———



▲圖 12

史克爾：『…沒來呢。』

史克爾於是和同伴們交談———

莉雅(リノア)：『………』

原來女孩名叫莉雅，不過她依然一句話也不說。史克爾轉身和傑魯交談———

傑魯：　『搞什麼啊！』
　　　　『…這樣實在很無聊耶。』
　　　　『就這樣待著行嗎！』

看來傑魯也沉不住氣，史克爾最後和塞法交談———






▲圖 13

塞法：　『………！』
塞法：　『………！！！！！！！！』
　　　　『還沒來啊………』

**史克爾看情況不對，先退後個兩步，果然塞法又捉狂亂揮劍———**

塞法：　『已經到極限了！我受不了了！我是來訓練狗的嗎！？』


▲圖 14

**這時狗狗突然跑到水池的另一邊叫了起來(圖 13)，然後轉身就跑走了。史克爾等人察覺有異，趕緊藏身於水池之後，果然有一隊士兵經過廣場往另一個方向跑去(圖 14)———**

史克爾：『喂…是敵人。』
傑魯：　『那些傢伙要去哪啊。』


▲圖 15

**這時眾人循敵人前進方向望去，原來敵人的目標是山頂(圖 15)，塞法見狀準備追上前(圖 16)，狗狗這時又跑回來了———**

塞法：　『我們去那邊吧。』
傑魯：　『那樣是違反命令的耶！』
塞法：　『你剛才不是還說很無聊嗎？』
傑魯：　『史克爾！』
史克爾：『要遵照班長的判斷。』
塞法：　『說什麼班長的判斷嘛。』



▲圖 16

**塞法邊說邊走過來將手搭在史克爾的肩上(圖 17)———**

塞法：　『你也想大鬧一番吧？』



▲圖 17



史克爾手一揮將塞法的手架開了(圖 18)———

史克爾：『因為這是測試和你訓練的成果的機會嘛。』

『托你的福，不論碰上多卑劣的對手我都不怕。』

塞法：『到時你要感謝我啊。』

傑魯：『…搞什麼啊。』

『感情不錯嘛。你們真是同類耶。』

『不過，這可不是普通的戰鬥喔。』

『這是重要的考試，擅自行動會扣很多分的耶。』

塞法：『你，留在這裡。我不須要沒有幹勁的傢伙。』



▲圖 18

這時狗狗汪汪的叫了起來並一直在塞法跟前繞圈子———

塞法：『嗯？你想去嗎？』

塞法轉身面向傑魯———

塞法：『似乎比某人有用的樣子呢。』

傑魯：『你說什麼！』

傑魯聽塞法說話帶刺，不禁怒火中燒，史克爾見狀趕緊調停(圖 19)———




▲圖 19

史克爾：『不要當真啦，傑魯。』『對了，塞法。若要去的話就快走吧。』

塞法：『判明了敵人目標是山頂的設施，我們B班為了確保山頂而移動。』

『現在馬上出發！』

史克爾：『了解。』

傑魯：『嗟…了解。』



▲圖 20

傑魯見狀也只得跟他們一起去了。於是眾人沿著方才的敵蹤前進，經過了一座風景壯麗的跨海大橋(圖 20)，來到了另一邊的街





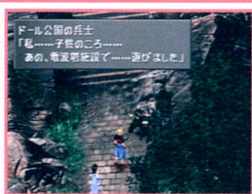
道。在那發現一個人倒在地上(圖 21)，史克爾上前和他交談———

托爾公國士兵：『…真是的，搞什麼啊…現在這種時候他們去電波塔想幹什麼…？』



▲圖 21

敵人去山頂的電波塔？會有什麼企圖呢？看這士兵應該傷不至死，而且情況緊急，於是史克爾等人繼續向山頂前進。在階梯前又發現了一名士兵(圖 22)———




▲圖 22

托爾公國士兵：『我…小的時候…到過…那個電波塔玩。』
『在那時…那裡就早已關閉了…』
『嗚嗚…太大意了…』

電波塔早已關閉？為何這時敵人竟會對那裡有興趣呢？看來秘密不小，眾人趕緊登上階梯前往山頂。半途上一個人爬了出來(圖 23)———




▲圖 23

托爾公國士兵：『哇啊！你、你們是！？』
史克爾：『我們是花園派遣來的，SeeD 候補生。』
塞法：『喂，山頂情況如何？』
托爾公國士兵：『科魯帕迪亞軍的士兵進入了電塔設施。』
『還有…那裡原本就是怪物的巢穴。』
『若你們也要去的話要小…』

士兵話才說到一半，突然一聲巨吼，士兵被某隻怪物拖走了(圖 24)！？

托爾公國士兵：『嗚哇！』




▲圖 24

眾人見狀趕緊出手相救。這隻怪物・角蛇出現在史克爾等人的面前張牙擺尾，甚是嚇人。史克爾等人不敢輕乎，使出渾身解數將其打倒———





史克爾：『也有怪物在啊。』
傑魯：『這可麻煩了呢。』
塞法：『只是增加樂趣罷了。哪，走囉。』

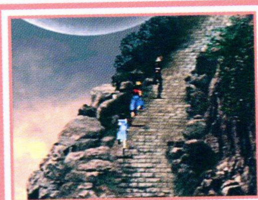
塞法說完，迫不及待似的就跑向山頂去了———

傑魯：『…說什麼「樂趣」。』

於是史克爾等人也動身前往山頂，走前順便和剛才險險喪命的士兵交談———

托爾公國士兵：『…好痛啊。』

看來是死不了，史克爾等人便直奔山頂。在山路上碰見了不少怪物(圖25)，幸好他們武功高強，總算是能一路平安。史克爾等人來到一處山路，從那可以看見電波塔的門口，塞法早已在那等著他們，這時突然電波塔的門打開了，眾人趕緊就地掩避(圖26)———



▲圖25

敵兵：『發電裝置作動確認完成。』
敵兵：『電纜斷線個所確認！開始交換作業！』
敵兵：『增強器沒有異常！』
塞法：『那些傢伙在做什麼…』
史克爾：『是…修理嗎？』




▲圖26

這時敵兵又進入了電波塔，關上了門。史克爾等人便站起來拍落身上的塵土(圖27)———

塞法：『隨便，他們做啥都沒差啦。』
『你是第一次實戰吧？害怕嗎？』
史克爾：『…沒空去感覺害怕呢。』
塞法：『我很喜歡戰鬥，什麼都不怕。』
『每結束一場戰鬥，就能更確實接近終點吧？』
史克爾：『…終點？』
塞法：『就是夢想實現的瞬間啊。』
史克爾：『啥！？夢想？』




▲圖27





『…很抱歉。若是那一類的話題，我不想聽。』

**這時站在一旁的傑魯走近他倆身邊———**

傑魯：　『你說什麼不想聽啊！？你們若是在開作戰會議，就也讓我聽聽嘛！』

塞法：　『…原來你在啊。』『總有一天我會說給你聽的。讓你聽我那羅曼蒂克的夢想！』

**塞法說完便繼續前進，傑魯轉身問史克爾———**

傑魯：　『喂？你們剛在說什麼啊！』

史克爾：『…我棘手類型的話題。』
　　　　『哪，走吧。』

**看來史克爾似乎不喜歡談論到夢想這一類的東西，有什麼秘密嗎？衆人再向前走，繞過了一個彎道(圖28)，總算來到了電波塔門口(圖29)。就在史克爾等人欲進入時，幾個敵兵開了門慌慌張張的逃了出來，原來是塞法把他們嚇跑了(圖30)———**

塞法：　『這些膽小鬼。』

**塞法於是轉身進入塔中，史克爾等人也跟了進去。但是卻已不見塞法蹤影(圖31)———**

史克爾：『…已經上去了嗎？』

**塞法的動作真快，史克爾等人於是向前進，來到了一座附有升降機的建築前(圖32)———**

史克爾：『好像可以搭這升降梯到上面去…』



▲圖28



▲圖29





▲圖30





▲圖31

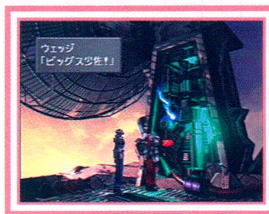




▲圖32



這時會有選項①「搭升降梯到上面去(リフトで上に行く)」、②「先不要上去(やめておく)」。為了找塞法，史克爾當然決定上去一探究竟。這時鏡頭轉至塔頂(圖33)，有一個人站在像似巨大電氣設施的東西前到處檢視，他背後站著一位士兵。士兵開口向那人說話了———




▲圖33

威吉(ウェッジ)：『比克斯(ビッグス)少校！』
『有報告說在電波塔上層部有看到像是怪物的影子。』

原來那人叫比克斯，不過他一點都不理威吉，仍舊繼續他手上的工作———

威吉：『比克斯少校！』
比克斯：『囉嗦！我現在很忙！』
『…把這個，這樣接…哎…為什麼到了現在這種時代還要來搞這種破爛東西…』
『我…我非修理好這東西不可～可惡～』
威吉：『…您修理似乎還須要一段時間，所以我先去巡邏一下。』

於是威吉離開了———

比克斯：『嗯…啊…把那個…那樣接…』

這時史克爾等人乘坐升降梯來到了塔頂，而比克斯太專心沒有發現———

比克斯：『好，這樣子…就好了。』

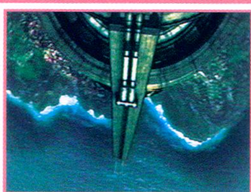




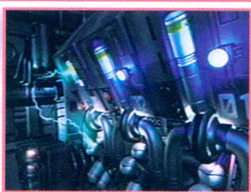
比克斯接好了線路，電波塔突然開始劇烈的搖晃，剛來到這的史克爾等人被這突發狀況弄得不知所措。電波塔內的巨大天線升上塔頂張開，開始向天空中發出電波(圖a系列)———


▲圖 a-1


▲圖 a-2


▲圖 a-3


▲圖 a-4

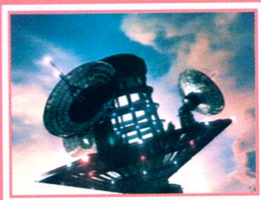

▲圖 a-5


▲圖 a-6

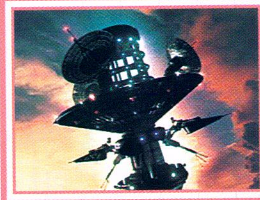

▲圖 a-7


▲圖 a-8





▲圖 a-9



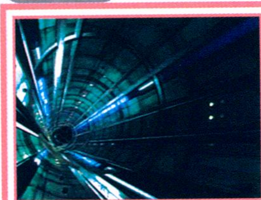
▲圖 a-10



▲圖 a-11



▲圖 a-12



▲圖 a-13



▲圖 a-14



▲圖 a-15



▲圖 a-16



▲圖 a-17



▲圖 a-18



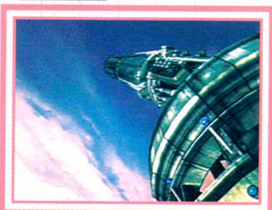




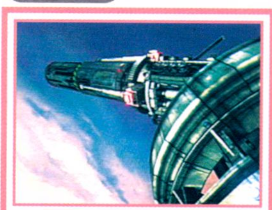
▲圖 a-19



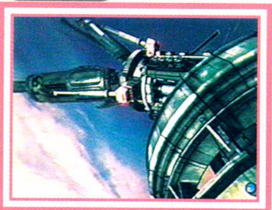
▲圖 a-20



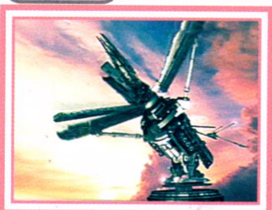
▲圖 a-21



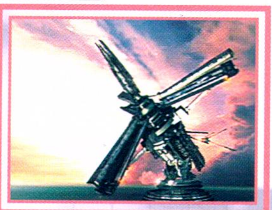
▲圖 a-22



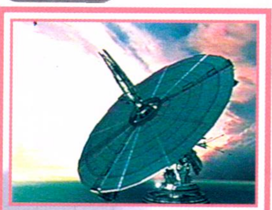
▲圖 a-23



▲圖 a-24



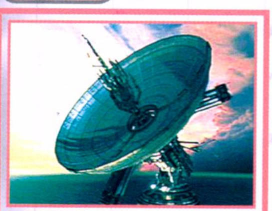
▲圖 a-25



▲圖 a-26

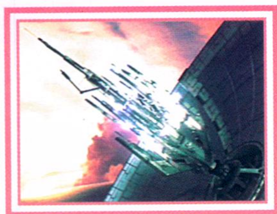


▲圖 a-27



▲圖 a-28





▲圖 a-29



▲圖 a-30

史克爾：『你在做什麼！』
比克斯：『什麼～？你們才是跑到這來做什麼！』
『呃、喂！在下面的士兵怎麼了！？』
『威吉！快點把這些小鬼頭們解決掉！！』

比克斯神氣的發號司令，這時才發現威吉不在———

比克斯：『威…威吉？』

比克斯看見情況不對，態度突然一變———

比克斯：『我…』
『我事情已經辦完了，所以…』
『我要…回…回去了。讓開讓開！』

比克斯一副龜樣朝升降梯溜去，打算腳底抹油搭跑了。沒想到這時塞法搭乘升降梯出現———

塞法：『很遺憾呢。』

塞法冷笑著，一劍就揮向比克斯！還好比克斯反應快，舉手格擋，手上拿著的一塊基板被打飛，不過命是保住了。

比克斯：『啊…啊啊…啊～～～！你做什麼～～！！』
塞法：『囉嗦！』

比克斯怒不可遏，向衆人發動攻擊———

比克斯：『覺悟吧，你們這些小鬼！』

他雖然口氣很沖，不過畢竟並非史克爾等人的對手，一直居於劣勢，戰至途中威吉回來了———

威吉：『少校。』
『您將天線調整好了嗎？』
『喔！這裡竟有敵人！』
比克斯：『混蛋，威吉！你跑去哪啦！』
『你這個月沒薪水領！』
威吉：『啥嘛～早知道不要來就好了。』

可憐的威吉被當成出氣筒，不過他還是乖乖參戰。雖然多了一個人，但戰力仍無法和史克爾等人抗衡。眼看比克斯他們即將落敗之時，一陣狂風吹來將他倆人都吹飛了！？

比克斯：『什、什麼！？』
威吉：『哇哇哇哇哇～！』

大家正訝於這突發狀況，沒想到更令人驚訝的事發生了…一隻形狀奇特的怪物竟從天而降(圖 34)！？原來剛才就是牠的風壓將比克斯他們吹走的。看牠來勢洶洶，衆人只好全力應戰，史克爾與傑魯連發絕技(圖35～38)，總算是打倒了這隻怪物。戰鬥剛結束，就有一名托爾公國士兵乘升降梯來到———

托爾公國士兵：『各位是 B 組的成員嗎？』
史克爾：『我是…B 組的史克爾。』
托爾公國士兵：『班長是哪一位？』

史克爾指了指塞法，托爾公國士兵便向他報告———



▲圖 34



▲圖 35



▲圖 36



▲圖 37



▲圖 38

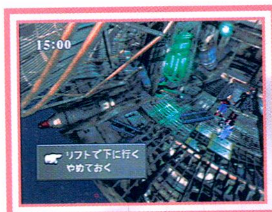


托爾公國士兵：『報告！ SeeD 及 SeeD 候補生於1900 時撤收。在海岸集合！』
塞法：　『撤收？』
托爾公國士兵：『呃，我只是負責來傳令而已…』
　『可是，您應該知道撤收是最重要的命令吧？』
塞法：　『嗟…』
　『幾點集合？』
托爾公國士兵：『我說了啊！ SeeD 及 SeeD 候補生於 1900 時撤收。在海岸集合！』
塞法：　『1900 時…只剩 15 分鐘呢。』
　『15 分鐘内要到達海岸嗎。走囉！』
傑魯：　『等一下啦！』

塞法還是老樣子，話才說完就衝去搭升降梯，和托爾公國士兵一起先下去了。傑魯非常生氣———

傑魯：　『又個人行動了！』
　『那傢伙…實在太任性了！真看他不順眼！』

塞法的個性就是如此，怎麼會讓他當上班長呢？衆人不多說，走向升降梯準備回海岸(圖 39)，這時會有選項①「搭升降梯到下面去(リフトで下に行く)」、②「先不要下去(やめておく)」。時間不多，當然決定是不再逗留，史克爾等人馬上搭升降梯下去了。這時被衆人遺忘了的比克斯爬向剛才被塞法打飛的那塊基板處將之撿起，在上面輸入了些像似啓動密碼的東西———



▲圖 39

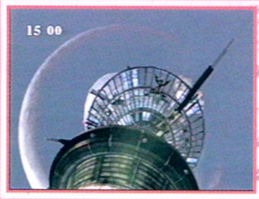
比克斯：『以那些白痴小鬼為目標！』
　『去吧！去吧！去吧！！去死吧～～～！』





他這是什麼意思？不過他似乎力氣用盡，倒了下去，不知生死如何。這時聽到了機械的腳步聲？事情好像不是那麼容易就能結束………。這時史克爾等人並不知情，正當他們走出塔外時，塔頂出現一隻巨大機械怪物(圖 40)，跳下襲擊他們(圖 41)！？這怪物實力頗强，極難對付，史克爾全力使出連續劍(圖 42～48)，傑魯也拿出他的格鬥絕技對抗(圖 49～53)，總算是將其打趴在地上，不過沒想到它竟會自我修復，傑魯看情況不妙———

傑魯：　『喂，我們趁現在溜吧！』



▲圖 40



▲圖 41



▲圖 42




▲圖 43




▲圖 44




▲圖 45




▲圖 46




▲圖 47




▲圖 48



▲圖 49




▲圖 50




▲圖 51




▲圖 52

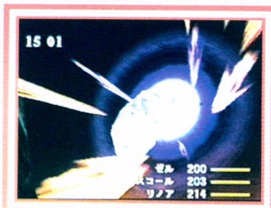


▲圖 53

雖然逃命並非史克爾的作風，不過無謂的戰鬥還是該儘量避免，於是眾人當機立斷，馬上走人。眾人趕往海岸，路上遭到這架機械怪物的數次追擊，莉雅於是召喚出守護獸・利貝亞森(リヴァイアサン)(圖54～61)給予其大海嘯的劇烈衝擊，趁著它被打趴修理時，史克爾等人趕向海岸。



▲圖 54



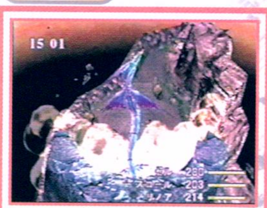
▲圖 55



▲圖 56



▲圖 57



▲圖 58



▲圖 59



▲圖 60

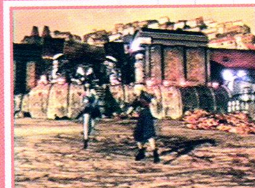


▲圖 61

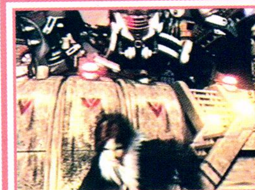
但怪物仍不死心的直追過來，一路上破壞了汽車街道(圖62)。就在快到海岸時，這怪物衝壞街道口(圖63)，將史克爾震的跌落沙灘(圖64)！？


▲圖62


▲圖63


▲圖64

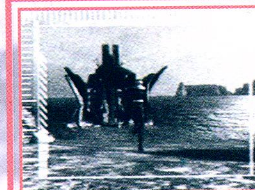
這時傑魯和莉雅已經快跑至登陸艇，怪物於是盯上了落後的史克爾(圖65)。史克爾全速向登陸艇跑(圖66)，莉雅擔心的回頭望，而傑魯正趕著打開登陸艇的門(圖67)。機械怪物全力的衝了過來(圖68)，它正掃瞄鎖定著目標(圖69)。


▲圖65


▲圖66


▲圖67

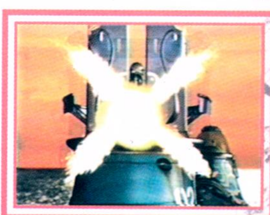

▲圖68


▲圖69

傑魯和莉雅登上快艇，快艇已發動準備離陸，傑魯揮手示意史克爾跳過來(圖70)。史克爾毫不猶豫的飛身便跳向登陸艇(圖71)，這時艇上的機槍兵也向怪物猛烈的開火(圖72)！

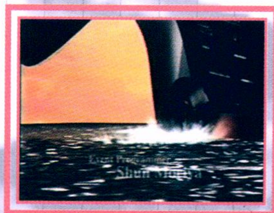

▲圖70


▲圖71


▲圖72

機槍威力强大，在怪物的機身上打出無數彈孔(圖73)。怪物因此行動受阻，史克爾也成功的攀到了艇尾(圖74)。機械怪物仍向登陸艇直逼而來，眼看就要進行攻擊了(圖75)！


▲圖73


▲圖74


▲圖75

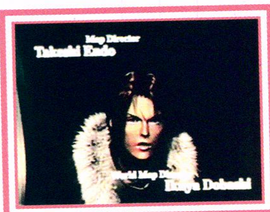




機槍兵拼了命的全力射擊，總算是把這機械怪物打癱在海岸上(圖 76)。史克爾進入了登陸艇，在艇門將關上時，史克爾回頭望了望這令他們頭痛的傢伙(圖 77)，這大概是目前他們碰上最難纏的對手了吧。



▲圖 76





▲圖 77

登陸艇駛離岸邊，機械怪物也在此時爆炸(圖 78)。史克爾等人總算是平安的搭乘登陸艇撤離了這戰亂之地(圖 79)，然而，他們未來又會遇上什麼樣的艱險呢？一場無盡的夢幻又將展開………



▲圖 78



▲圖 79





# 公開 3 位體驗版玩家角色的指令

在體驗版可以使用下面介紹的 3 位角色－－主人公・三島拳＆女主角・陽子＆隱藏角色・克拉多，相信這些人選應能滿足迷兒的好奇心。在此，就來看看他們的簡介與技指令。



## 三島拳

遊戲的主人公。右手裝有 ARM-GUN。因曾擔任傭兵而擅長操作地雷和手榴彈等等武器。在遊戲中的名字是以「GODHAND」表示。



## 鬼子母神・陽子

父親是探求考古學的考古學家，母親是鬼子母神流柔術的掌門人。雖然仍是高中生，但已是國際刑警組織・ICPO 的一員。以溜溜球為武器。



## 克拉多

『太空戰士VII』的主人公。以巨劍應戰。在這個遊戲中，也能使用凶斬(凶斬り)、流星雨、超究武神霸斬等等『VII』固有招式。在 AC 版是以時限式隱藏角色的身份登場。





## 【共通技】

| 技名 | 指令 | 攻擊判定 |
|---|---|---|
| ●跳躍中 | | |
| 空中回し蹴り | 在空中 上 | 中 |
| 佐助のみ，刀攻擊 | | 防禦不能 |
| 著地蹴り | 著地時 上 | 下 |
| ●倒地後 | | |
| 後ろ回し蹴り | 起身 上 | 中 |
| 下段回し蹴り | 起身 下 | 下 |
| 回轉キック | 起身 下＋上 | 下 |
| ヘッドスプリングキック | 起身敵方向有人時 上＋下 | 中 |
| 跳び起き | 起身 G＋必 | 無 |
| ●正面抓技 | | |
| 掴みトリプルパンチ | 抓後 上、上、上 | 中、中、中 |
| 掴み連續パンチ キック | 抓後 上、上、下 | 中、中、下 |
| 掴み連續キック パンチ | 抓後 下、下、上 | 下、下、中 |
| 掴みトリパルキック | 抓後 下、下、下 | 下、下、下 |
| ●左方抓技 | | |
| 首斬りチョップ | 抓後 上 | |
| 掴み足払い | 抓後 下 | |
| ●右方抓技 | | |
| 頭割り | 抓後 上 | |
| 掴み足払い | 抓後 下 | |
| ●後方抓技＜陽子除外＞ | | |
| 背折り蹴り | 抓後 上 | |
| 掴み足払い | 抓後 下 | |
| ●翻轉攻擊 | | |
| 轉がり中段蹴り | 邊按G邊推搖桿2次 上 | 中 |
| 轉がり下段蹴り | 邊按G邊推搖桿2次 下 | 下 |
| ●走壁中的攻擊 | | |
| 壁蹴り体當り | 朝牆壁輸入方向鍵 上 | 中 |
| 壁バック轉 | 朝牆壁輸入方向鍵 上 | |
| 壁蹴りスライディング | 朝牆壁輸入方向鍵 下 | 下 |
| 壁サマーソルト | 朝牆壁輸入方向鍵 上＋下 | 中 |
| ●擒抱 | | |
| タックル | 跑動 上＋下＋G | 防禦不能 |
| ●擒抱後的技 | | |
| トリプル顔面パンチ | 擒抱後 上、上、上 | |
| 連續顔面パフチ 脇パンチ | 擒抱後 上、上、下 | |
| 連續脇パンチ 顔面パンチ | 擒抱後 下、下、上 | |
| トリパル脇パンチ | 擒抱後 下、下、下 | |
| 巴投げ | 擒抱後，不動。 | |
| 横投げ | 擒抱後 上 or 下 or 上＋下 | |





## 【三島拳】

| 技名 | 指令 | 攻擊判定 |
|---|---|---|
| ●連續技 | | |
| アーミージャブ | 上 | 上 |
| ワンツーキック | 上、上、上 | 上、上、上 |
| UDアップコンビネーション | 上、上、下、上 | 上、上、下、中 |
| マッハパンチ | 上、下、上、上、上、上、上、上、上、上、上 | 上、中、中、上、上、上、上、上、上、上 |
| ライジングアッパー | 上＋下 | 中 |
| オーガクラッシュ | 上＋下＋必 | 防禦不能 |
| ダブルアッパー | 上＋必、上 | 中、中 |
| ローキック | 下 | 下 |
| ヘルスピン | 下＋必 | 下 |
| ブレイクナックル | 下＋必、上 | 中 |
| ホーミングスライディンド | 下＋必、下 | 下 |
| ブーミランフック・レフト | 下＋必、上、下 | 中 |
| ストマッククラッシュ | 下＋必、上＋下 | 中 |
| ヒールソード | G＋上 | 中 |
| ターンローキック | G＋下 | 下 |
| ターンローハイキック | G＋下、上 | 下、中 |
| ミラージュスピンキック | G＋上＋必、下 | 上、下 |
| シャワーキック | G＋下＋必 | 中 |
| フランクングアッパー・レフト | 搖桿右轉90度　上 | 中 |
| フランクングアッパー・ライト | 搖桿右轉90度　上 | 中 |
| メテオプレス | 在比敵人高的位置　上＋下 | 防禦不能 |
| ディバイドタイル | 按住G，輕推搖桿　上 | 中 |
| ディバイドナックル | 按住G，輕推搖桿　上、上 | 中、中 |
| ディバイドスピンキック | 按住G，輕推搖桿　上、下 | 中、下 |
| ウィンドゴッドハンド | 按住G，輕推搖桿　下、上 | 上 |
| ライトニングゴッドハンド | 按住G，輕推搖桿　下、上＋下 | 中 |
| アビススピン | 按住G，輕推搖桿下、下、下 | 下、下 |
| ガン・ストレート | 蹲下　上 | 上 |
| バズーカ・ストレート | 蹲下　上（按住） | 上（防禦不能） |
| ターンハイキック | 起身　上 | 上 |
| サテライトキック | 起身　上＋必 | 中 |
| ローキック | 起身　下 | 下 |
| ハンマーソード | 走動中　上、上 | 上、中 |
| トリプルブラックホーク | 跑動中　上、上、上 | 上、上、中 |
| スライディングキック | 跑動中　下 | 下 |
| エアレイドキック | 跑動中　G＋上 | 中 |
| ショルダータックル | 跑動中　上＋下 | 中 |
| ターンバックキック | 跑動中　G、上 | 中 |
| ●即時連續技 | | |
| ファイナルインパクト | 上、上、J上、上、上、上、上、J上、上、J上、上、上、G | 上、上、中、中、中、上、中、上、上、中、中、無判定 |
| ヘルスピンエルボー | 下＋必、J上 | 下、中 |
| ブーメランフック・ライト | 下＋必、下、J上 | 中 |
| ディバイドコンビネーション | 按住G，輕推搖桿　上、下、J上 | 中、下、中 |



| ●投擲技 | | |
|---|---|---|
| ストレッチスルー | 正面投擲 | |
| タワーブリッジ | 正面投擲上（按住） | |
| ネッククラッシュ | 左方投擲 | |
| ムーンダイブ | 右方投擲 | |
| パワーアームスルー | 背面投擲 | |
| スピニングパイル | 搖桿轉1圈，投擲 | |
| ●必殺技 | | |
| アームガン | 必 | 防禦不能 |
| ダブルアームガン | 必、必 | 防禦不能 |
| トリプルアームガン | 必（按住） | 防禦不能 |
| プットマイン | 推搖桿　必 | 防禦不能 |
| ローリングセットマイン | 前轉中　必 | 防禦不能 |
| グレネードスルー | 跳躍中　必 | 防禦不能 |
| スイサイダルグレネーズ | 搖桿轉90度　必 | 防禦不能 |
| アームハンマー | 在必殺技表耗盡狀態　必 | 中 |

【指令表記】按鍵設定：在選擇角色時，藉著按 L1orR1 變更模式。

●大型電玩模式：上＝△or□、下＝×、必＝○、G ＝ R1、J ＝ L1。

●PS 模式：上＝△、下＝×、上＋下＝□、必＝○、G＝R1、J＝L1。



## 【鬼子母神・陽子】

| 技名 | 指令 | 攻擊判定 |
|---|---|---|
| ●連攜技 | | |
| 捶突(すいとつ) | 上 | 上 |
| 連捶天腳(れんすいてんきゃく) | 上、上、上 | 上、上、上 |
| 連捶旋打(れんすいせんばらい) | 上、上、下 | 上、上、下 |
| 水仙(すうせん) | 上、下 | 上、下 |
| 平手打ち(ひうてうち) | 上、必 | 上 |
| 喝入(かついれ) | 上、必、上、上、上、上 | 上、上、上、上、上 |
| 滿月(みちづき) | 上+下 | 中 |
| 砲矢蹴り(ほうやげり) | 上+必 | 中 |
| 脛蹴り(すねげり) | 下 | 下 |
| 旋天連腳(せんてんれんきゃく) | 下、上 | 下、上 |
| 二旋煩墜(にせんてんぼんつい) | 下、下、上 | 下、下、中 |
| 連旋払(れんせんばらい) | 下、下、下 | 下、下、下 |
| 二旋還魂(にせんかんこん) | 下、下、必 | 下、下、中 |
| 嘲り(あざけり) | 下+必 | 中 |
| 嘲り平手(あざけりひらて) | 下+必、上 | 中、上 |
| 余裕(よゆう) | 下+必、上+下 | 中、無 |
| 八分月(はちぶつき) | G+上 | 中 |
| 旋払(せんばらい) | G+下 | 下 |
| 地旋飛翔腳(ちせんひしょうきゃく) | G+下、上、上、上、上 | 下、中、中、中、中 |
| 陽昇蹴り(ようしょうげり) | G+上+必 | 中 |
| 迦樓羅蹴り(かるらげり) | G+下+必 | 中 |
| 螺旋蹴り(らせんげり) | 搖桿轉90度 上 | 上 |
| 神風(かみかぜ) | 在比敵人高的位置 上+下 | 防禦不能 |
| 九分月(くぶつき) | 按住G,輕推搖桿 上 | 中 |
| 獻払蹴(けんぶつしゅう) | 按住G,輕推搖桿 下、上 | 中 |
| 蹴鞠浮(けまりうき) | 按住G,輕推搖桿 下、下 | 下 |
| 裏打・陽(うらうち・よう) | 按住G,輕推搖桿 下、上、下 | 上 |
| 裏打・半陽(うらうち・はんよう) | 按住G,輕推搖桿 下、上+下 | 中 |
| 裏打・陰(うらうち・いん) | 按住G,輕推搖桿 下、下、上 | 上 |
| 鷹落(たかおとし) | 蹲下 上 | 中、上 |
| 旋払(せんばらい) | 蹲下 下 | 下 |
| 三日月(みかづき) | 起身 上 | 中 |
| 輪迴掌(りんねしょう) | 起身 上+必 | 中 |
| 輪迴黃泉平坂(りんねょもつひらさか) | 起身 上+必按住 | 防禦不能 |
| 輪盤蹴り(りんばんげり) | 起身 G+上 | 中 |
| 鬼子母神蹴り(きしぼじんげり) | 走動中 上、上、上、上、上、上 | 中、中、中、中、中、中 |
| 天地連腳(てんちれんきゃく) | 跑動中 上、下 | 上、下 |
| 天空三連腳(てんくうさんれんきゃく) | 跑動中 上、上、上 | 上、上、上 |
| 流滑腿(りゅうかつたい) | 跑動中 下 | 下 |
| 石弓跳(いしゆみとび) | 跑動中 上+下 | 中 |
| 疾風月(しっぷつげつ) | 跑動中 G+上 | 中 |
| 裏滿月(うらみちづき) | 跑動中 G、上 | 中 |





| ●即時連續技 | | |
|---|---|---|
| 払罰降臨（ぶつばつこうりん） | 上、上、J下、上、上、J上、上、上、上、上、J下、下 | 上、上、下、中、中、上、上、上、中、中、中、下、下 |
| ●投擲技 | | |
| 幹落（みきおとし） | 正面投擲 | |
| 合氣（あいき） | 正面投擲下（按住） | |
| 霞（かすみ） | 左方投擲 | |
| 巻身刈首（けんしんかりくび） | 左方投擲　上or下（按住） | |
| 破顔刈首（はかんかりくび） | 右方投擲 | |
| 腕固背轉落（うでがためはいてんらく） | 背面投擲 | |
| 平手首折（ひらてくびおり） | 搖桿轉1圈，投擲 | |
| 滑車投げ（かっしゃなげ） | 上＋下＋必（要害投擲）左腕 | |
| 風車投げ（ふうしゃなげ） | 右腕 | |
| 腰椎折り（こつばんくだき） | 左足 | |
| 骨盤砕き（こつばんくだき） | 右足 | |
| ●必殺技 | | |
| 鬼子母神式ヨーヨー（きしほじんしき） | 必 | 防禦不能 |
| ビー玉（びいだま） | 跳躍中　必 | 防禦不能 |
| 成敗（せいはい） | 必（按住） | 防禦不能 |
| 狂犬の散歩（きょうけんのさんぽ） | 必（按住）下（按住） | 防禦不能 |
| 世界一周（せかいいっしゅう） | 搖桿轉90度　必 | 防禦不能 |
| 平手打ち（ひらてうち） | 在必殺技表耗盡狀態　必 | 上 |

GOD BLESS THE RING

エアガイツ

EHRGEIZ

## 【克拉多】

| 技名 | 指令 | 攻擊判定 |
|---|---|---|
| ●連攜技 | | |
| ソルジャージャブ | 上 | 上 |
| ソルジャーハイロー | 上、下 | 上、下 |
| ソルジャーチェーン | 上、上、下 | 上、上、下 |
| 神羅式チェーン・デストラップ | 上、上、上、上 | 上、上、中、中 |
| 神羅式チェーン・K×K | 上、下、下、上 | 上、下、下、上 |
| ソルジャーニー | 上＋下 | 上 |
| ソルジャーエルボー | 上＋下＋必 | 中 |
| デストラップショート | 上＋下＋必、上 | 中、中 |
| ソルジャーフック | 上＋必 | 中 |
| 神羅式チェーン・ウィル | 上＋必、上、上 | 中、中、中 |
| 神羅式チェーン・ジェネシス | 上＋必、上、下 | 中、中、下 |
| ソルジャーローキック | 下 | 下 |
| ソルジャーオリジナル | 下、下、上 | 下、下、上 |
| ニードルロー | 下＋必 | 下 |
| ソルジャーハイキック | G＋上 | 上 |
| ソルジャーフェイント・ライト | 搖桿右轉90度 上 | 中 |
| ソルジャーフェイント・レフト | 搖桿左轉90度 下 | 中 |
| ケイオスアタツク | 在比敵人高的位置 上＋下 | 防禦不能 |
| ロースピンキック | 蹲下 or G＋下 | 下 |
| 魔晃パンチ | 按住G，輕推搖桿 下、上 | 中 |
| クールキック | 起身 上 | 中 |
| バックターンキック | 跑動 G、上 | 中 |
| エアバスター | 跑動 上 | 上 |
| スライドバスター | 跑動 下 | 下 |
| ソルジャーミードル | 跑動 G＋上 | 中 |
| ソルジャータツクル | 跑動 上＋下 | 中 |
| ●即時連續技 | | |
| クールチェーン | 上、下、J上 | 上、下、中 |
| ザック朗チェーン | 上、上、下、J上、上 | 上、上、下、中、中 |
| 神羅式チェーン・アルファ | 上＋必、上、下、J上、上 | 中、中、下、中、中 |
| 神羅式チェーン・ブラスチィー | G＋上、上、J上 | 上、上、中 |
| ザックスショート | 蹲下、J上、上 or G＋下、J上、上 | 下、中、中 |
| ●投擲技 | | |
| フロントスープレックス | 正面投擲 | |
| ホールドスラッシユ | 正面投擲後上 or 下押住 | |
| サイドスルー | 左方投擲 | |
| フォールネック | 右方投擲 | |
| 破晃投げ | 背面投擲 | |
| 超究武神霸斬 | 搖桿轉1圈，投擲 | |









| ●必殺技 | | |
|---|---|---|
| 劍を拔く | 必 | 無 |
| メテオレイン | 必按住 | 防禦不能 |
| 神羅一の太刀 | 上 | 劍 |
| バスターソードチェーン | 上、上、上 | 劍 |
| 神羅二の太刀 | 下 | 劍 |
| ハードブレイカ | 下、下、下 | 劍、劍、劍 |
| セフィロスクンボ(インコンプリート) | 上+下、上、上、上 | 劍、劍、劍、劍 |
| ルーンブレイドチェーン | 上+下、下、下、下 | 劍、劍、劍、劍 |
| ブレイバー | 上+下、G+下 | 劍 |
| 凶斬り | 上+下、上、上、J上 | 劍、劍、劍、劍、劍 |
| バタフライエッジ | G+上、上、上 | 劍、劍、劍 |
| クライムスラッシユ | 移動中G+上 | 劍 |
| クライムハズード | 移動中G+上、上 | 劍 |
| クライムミラージュ | 移動中・G+上、下 | 劍 |
| 釘バット斬り | 在必殺技表耗盡狀態　必 | 劍 |







# 收錄 PS 版特有的迷你遊戲！



體驗版除了 CPU 戰和 2P 對戰外，還收錄了 2 個迷你遊戲。關於內容，請參照下述。

據說，完成版的迷你遊戲種類會更多，可能也有『行星格鬥』系列作品固有的探索模式。而且，可能會有 PS 版獨創角色登場。其中，當然不乏『太空戰士Ⅶ』的角色<克拉多和蒂凡肯定登場>。那個壯壯的巴雷特(バレット)會登場嗎？

## 迷你遊戲 1 無限戰鬥

在這個迷你遊戲中，要拼命打倒接二連三出現的敵人。重點在於如何蒐集很多可以增加體力的「心之器(ハートのウツワ)」。



◀敵人接踵而至。集中心力，拼命奮戰吧！




▶完勝時，可以獲得心之器。

## 迷你遊戲 2 競跑熱戰

只要在中間開了一個洞的舞台，繞完規定的圈數，抵達終點，就算勝利。因有可變更起點與終點的道具登場，可享受熾熱的攻防。




◀也可直接攻擊競爭對手，牽制對手的行動。




▶取得星型道具，可以一口氣扭轉情勢。


超級金手指密碼

# ★超級金手指密碼★

【使用注意要項】

一、若使用浮空術密碼而略過某些事件的話，將會有嚴重後果，會導至無法過關，建議有需要再用。

二、道具列表中的?就算改出來，還是無法鑑定成傳說中的武具，建議不要改出來較好。

三、模型列表中的 Y，只能輸入 C 與 E；C=未拆封、E=已拆封。

四、傳說中的武具與五輪之書因為會影響劇情，故不予修改。

80077FEC 423F8 金錢無限
80078006 009F 疲勞度 0%
80078012 01F4 最大 HP
80078016 01F4 最大 BP
D0077F22 0080
80078014 01F4
D0077F22 0080
80078018 01F4 按下方塊鈕後，HP 與 BP 會自動回復
8007801F 8000
80127750 0080 聚氣時間超短
80077FF0 0000 時間不減
80077FF2 0430 限時關時間不減
30127670 000F 無敵
D0077F22 0040
801275FE FFF9 按下 X 鈕不放可以使用遊空術
80078044 001D 氣力(ちから)等級最高
8007804C 001D 精神力(こころ)等級最高
80078054 001D 雷光丸(らいこざ丸)等級最高
8007805C 001D 光之劍(レイガンド)等級最高

## ●道具列表●

300B9347 00XX 第 01 個道具
300B9348 00XX 第 02 個道具
300B9349 00XX 第 03 個道具
300B934A 00XX 第 04 個道具







300B934B 00XX 第 05 個道具
300B934C 00XX 第 06 個道具
300B934D 00XX 第 07 個道具
300B934E 00XX 第 08 個道具
300B934F 00XX 第 09 個道具
300B9350 00XX 第 10 個道具
300B9351 00XX 第 11 個道具
300B9352 00XX 第 12 個道具

## ●XX 可輸入的數值●

| XX | 名稱 |
|---|---|
| 01 | 飯團(ライスボール) |
| 02 | 發酸的飯團(ずっぱいおにぎり) |
| 03 | 發臭的飯團(くさったおにぎり) |
| 04 | 回復藥膏(リカバージェル) |
| 05 | W 回復藥膏(W リカバージェル) |
| 06 | 回復 C(リカバー C) |
| 07 | 回復 EX(リカバー EX) |
| 08 | 提神薄荷(すっきりミント) |
| 09 | 解毒劑(ポイズンレス) |
| 0A | 回復 S(リカイバー S) |
| 0B | 大橘子(おおきなミカン) |
| 0C | 發臭的橘子(くさったミカン) |
| 0D | 黑麵包(くろパン) |
| 0E | 白麵包(しろパン) |
| 0F | 巧克力麵包(チョコパン) |
| 10 | 亞密麵包(アミヤクイパン) |
| 11 | 發霉的麵包(カビタパン) |
| 12 | 發臭的麵包(くさったパン) |
| 13 | 光輝之石(かがやくいし) |
| 14 | 玻璃珠(ガラスだま) |
| 15 | 生鏽之劍(さびたつるぎ) |
| 16 | 擺飾之劍(おきものつるぎ) |
| 17 | 陳舊之盾(ふるびたタテ) |
| 18 | 麵包店之盾(パンやのタテ) |
| 19 | 受潮書刊(しめったしょもつ) |





1A 黃色書刊(えっちなよみもの)
1B 穿孔硬幣(あなあきコイン)
1C 賭場硬幣(カジノのコイン)
1D 煙燻之冠(すすけたかんむり)
1E 餅乾模型(おかしのカタヌキ)
1F 穿孔棍棒(あなあきこんぼう)
20 損壞之笛(こわれたフエ)
21 破裂面具(ひびわれ・かめん)
22 夜市面具(よみせのかめん)
23 陳舊短劍(ふるびたたんけん)
24 水果刀(くだものナイフ)
25 白粉(しろいこな)
26 洗衣肥皂(せんたくせっけん)
27 厚布匹(あつでのまきぬの)
28 傳說之布(でんせつのぬの)
29 扭曲之壺(ゆがんだツボ)
2A 夜壺(べんじょツボ)
2B 皺的長靴(よれよれながぐつ)
2C 軍人長靴(ぐんじんブーツ)
2D 脫線手套(ほつれたてぶくろ)
2E 軍人手套(ぐんじんてぶくろ)
2F 凹的鎧甲(へこんだヨロイ)
30 料理鍋(おりょうりナベ)
31 尖棍(とんがりぼう)
32 華麗棍棒(すてきなステッキ)
33 紅布(あかいぬのきれ)
34 艾特的丁字褲(エドのふんどし)
35 白布(しろいぬのきれ)
36 白恩的丁字褲(ベーンのふんどし)
37 黑布(くろいぬのきれ)
38 蒂寶的手帕(トポのハンカチ)
39 銳利道具(スルドイどうぐ)
3A 礦工十字鎬(こうふのつるはし)
3B 神祕骨架(しんぴのほねぐみ)
3C 損壞煤油燈(こわれたカンテラ)
3D ?
3E ?








| | |
|---|---|
| 3F | ? |
| 40 | ? |
| 41 | ? |
| 42 | ? |
| 43 | ? |
| 44 | ? |
| 45 | ? |
| 46 | ? |
| 47 | 破裂眼鏡(ひびわれメガオ) |
| 48 | 骯髒皮帶(きたないベルト) |
| 49 | 大手環(おおきなうでわ) |
| 4A | 皺的襯衫(よれよれシャツ) |
| 4B | 鮮紅之鞋(まっかなボロぐつ) |
| 4C | 井水(いどみず) |
| 4D | 約翰之鑰(ジャンのカギ) |
| 4E | 原木(まるた) |
| 4F | 小屋的筆記(ウッドのメモ) |
| 50 | 原木(まるた) |
| 51 | 原木(まるた) |
| 52 | 原木(まるた) |
| 53 | 牛奶(ミルク) |
| 54 | 發酸的牛奶(すっぱいミルク) |
| 55 | 養樂多(のむヨーグルト) |
| 56 | 虚幻之花(まぼろしのはな) |
| 57 | 治癒之水(いやしのみず) |
| 58 | 鉤繩(かぎづめロープ) |
| 59 | 廢礦之鑰(はいこうのカギ) |
| 5A | 天使之像(てんしのぞう) |
| 5B | 1號門閥(1ばんハンドル) |
| 5C | 4號門閥(4ばんハンドル) |
| 5D | 8號門閥(8ばんハンドル) |
| 5E | 日曆(カレンダー) |
| 5F | 粗鹽(あらじお) |
| 60 | 紅眼(レッドアイ) |
| 61 | 藍眼(ブルーアイ) |
| 62 | 緑眼(グリーンアイ) |
| 63 | 纜車零件(ゴンドラパーツ) |





64 纜車零件(ゴンドラパーツ)
65 纜車零件(ゴンドラパーツ)
66 纜車零件(ゴンドラパーツ)
67 0號門閥(0ばんハンドル)
68 巧姆三明治(ジャムサンド)
69 乾麵包(かんパン)
6A 和牛飯團(ワキェウおにぎり)
6B 納豆糊(なっとうペースト)
6C 營業所得(りあげきん)
6D 提神薄荷H(すっきりミントH)
6E 約翰的筆記(ヴャンのメモ)

## ●所有模型列表●

### ►系列(シリーズ)1◄

300B937B 00Y3 武藏(ムサシ)
300B937C 00Y1 活力植物(ビー・プラント)
300B937D 00Y2 魯克亞兵1(ル・コアールへい1)
300B937E 00Y2 魯克亞兵2(ル・コアールへい2)
300B937F 00Y2 波爾多少尉(ボルドーしょうい)
300B9380 00Y3 蒸氣騎士(スチーム・ナイト)

### ►系列(シリーズ)2◄

300B9381 00Y2 魯克亞兵3(ル・コアールへい3)
300B9382 00Y1 香草(ハーブ・プラント)
300B9383 00Y1 食人王(キングマンイーター)
300B9384 00Y1 魔術師(マジシャン)
300B9385 00Y1 催眠菇(スリーピー)
300B9386 00Y2 骷髏鬥士(スカル=ピオン)

### ►系列(シリーズ)3◄

300B9387 00Y2 雷力克吸血殭屍(レリクスヴァンピ)
300B9388 00Y2 吸血殭屍兵(ヴァンビへい)
300B9389 00Y1 保齡球花(ボゥラー)
300B938A 00Y2 治癒巨蟲(キュアワーム)
300B938B 00Y3 甜香中尉(リキュールちゅうい)

300B938C 00Y2 獨眼戰士(レリクスキーパー)

### ▶系列(シリーズ)4◀

300B938D 00Y3 冒牌企鵝(フェイクペンギン)
300B938E 00Y2 空手道之狼(カラテウルフ)
300B938F 00Y1 慢郎中(スローガイ)
300B9390 00Y1 頓足石人(ストンプゴーレム)
300B9391 00Y3 白蘭地上尉(ブランディたいい)
300B9392 00Y3 霜龍(フロストドラグーン)

### ▶系列(シリーズ)5◀

300B9393 00Y1 巨蟻(ジャイアント)
300B9394 00Y1 托德史圖爾(トードストゥール)
300B9395 00Y2 艾特與白恩(エドとベーン)
300B9396 00Y3 蒂寶(トポ)
300B9397 00Y3 伏特加上校(ウォッカたいさ)
300B9398 00Y2 蟻丘女王(アントヒルクィーン)

### ▶系列(シリーズ)6◀

300B9399 00Y2 超魯克兵 1(ハイパールコへい 1)
300B939A 00Y2 超魯克兵 2(ハイパールコへい 2)
300B939B 00Y2 超魯克兵 3(ハイパールコへい 3)
300B939C 00Y2 大陸行者(ビッグウォーカー)
300B939D 00Y2 龍舌蘭總統(テキーラそうとう)
300B939E 00Y1 死亡之塔(タワー オブ デス)

### ▶特殊(スペシャル)◀

300B939F 00Y3 芙莉公主(フィーレひめ)
300B93A0 00Y2 約翰(ジャンとしん)
300B93A1 00Y3 米克之母(マザーミンクー)
300B93A2 00Y2 小次郎(コジロー)
300B93A3 00Y2 闇光之劍 1(ダークレイガンド 1)
300B93A4 00Y2 闇光之劍 2(ダークレイガンド 2)
300B93A5 00Y2 闇光之劍 3(ダークレイガンド 3)



# 中日譯名對照表

# 中日譯名對照表

## 【人名】

愛伊歐巴桑(アイおばさん)
蟻丘女王(アントヒルクィーン)
吸血殭屍(ヴァンビ)
吸血殭屍兵(ヴァンビへい)
維德老伯(ウィドじいさん)
伏特加上校(ウォッカ)
艾特(エド)
管家雷邦(おかしらレバン)
歐瑟(オサメル)
空手道之狼(カラテウルフ)
騎士・拉德(きしラード)
治癒巨蟲(キュアワーム)
食人王(キングマンイーター)
包裝修補工・謝夫(クーパー・シェフ)
葛拉姆代官(グラム代官)
紋章守護者(クレスト＝ガーデイアン)
總管・尤凱爾(ユッケル)
小次郎(コジロー)
巨蟻(ジャイアント)
巧姆(ジャム)
約翰(ジャン)
骷髏鬥士(スカル＝ピオン)
蒸氣騎士(スチーム・ナイト)
頓足石人(ストンプゴーレム)
催眠菇(スリーピー)
慢郎中(スローガイ)
佐莫茲書記(ゾウモッツ書記)
清潔婦・茱米諾(そうじふジョミーノ)
闇光之劍(ダークレイガンド)※魔人名
死亡之塔(タワー オブ デス)※守護者名
妲布拉(ダンブラー)
龍舌蘭總統(テキーラ)
狄姆(テム)
托德史圖爾(トードストゥール)
小丑・克奇姆(どうけしキーチム)
蒂寶(トポ)
哈奇諾司祭(ハーチノス)
香草(ハーブ・プラント)
超魯克兵(ハイパールコへい)
活力植物(ビー・プラント)
監工・比爾(ビール監督)
大陸行者(ビッグウォーカー)
弗利西莫樂師(フーリッシモ樂士)
芙莉公主(フィーレ)
冒牌企鵝(フェイクペンギン)
弗雷斯(フォレス)
白蘭地上尉(ブランディ)
霜龍(フロストドラグーン)
白恩(ベーン)
保齡球花(ボゥラー)
鮑力(ボリー)
波爾多少尉(ボルドー)
霍尹德(ホワイト)
米克之母(マザーミンクー)
魔術師(マジシャン)
瑪喬(マッチョ)
米克(ミンクー)
蜜多(ミント)
和牛先生(ムッシュ・ワギュウ)
武藏(ムサシ)
摩爾頓醫生(モルトン醫師)
蘭德(ランド)
甜香中尉(リキュール)

魯克亞兵(ル・コアールへい)
雷諾(レノ)※狗名
雷力克吸血殭屍(レリクスヴァンビ)
獨眼戰士(レリクスキーパー)
萊特(レント)
木匠・尼可米迪爾(大工ニコミテール)
木匠・茲克康德(大工ツケコンデル)
布料負責人・薇詩(布係ビセット)
占卜師・奇亞菈(占い師ギアラ)
雜技演員・納姆魯(曲芸人ナムル)
炎之神(炎の神)
士兵・柏貝克(兵士バーベック)
看守人・納米洛斯(見張りのナミロス)。
士兵・巴拉尼克(兵士バラニック)
音樂團長・巴拉揚(音樂團長バラヤン)
廁所管理員・尼克吉爾(便所のニクジル)
織工・艾蘭琪(紡ぎ手エイランチ)
煮飯婆・莉普(食事係リブ)
切肉・哈拉米(肉切りハーラミン)
馬廄看守員・巴沙希(馬屋番バッサシ)
鍊金術師・巫爾特(鍊金術師・ウルテ)
木匠頭目・馬達雷(親方・マーダレー)
總管・尤凱爾(執事ユッケル)
傭兵・卡爾比(傭兵カルビ)
傭兵・米諾(傭兵ミーノ)
傭兵・洛斯(傭兵ロースウ)
騎士團長・塔希歐尼(騎士團長タンシオーネ)
騎士・科布羅尼(騎士コブクローネ)
騎士・尼克(騎士ニック)
闇之魔人(闇の魔人)
第 9 代試毒者(9 代目毒味役)
鐵匠・特克(鍛治屋のトック)
馴鷹師・德泉(鷹匠トクセン)

## 【地名】

亞密村(アミヤクイ)
纜車小屋(ゴンドラ小屋)
迷幻森林(さまよいの森)
白粉(しろいこな)
水魔森林(すいまの森)
蒸氣小屋(スチームウッド)
蒸氣森林(スチームウッドの森)
雙子山(ふたご山)
冰之迷宮(フリーズパレス)
黑茲巴雷(ヘルズバレー)
洋克王國(ヤクイニック)
洋克城(ヤクイニック城)
魯克亞帝國(ル・コアール)
會客室(面會の間)









## 【技】

惡臭(あくしゅう)
穿孔棍棒(あなあきこんぼう)
甜蜜氣息(あまいかおり)
憂鬱心情(イヤナオモイデ)
靈光(エクトプラズム)
鉤繩(かぎづめロープ)
氣合擊(ガンもどき)
藝人皮帶(ゲイシャベルト)
劍術(けんじゅつ)
強酸球(さんボール)
難纏睡魔(しつこいすいま)
十文字斬(じゅうもんじぎり)
手榴彈(しゅりゅうだん)
鐵身(スチールボディ)
提神薄荷(すっきりミント)
縮小(スモール)
三向攻擊(スリーウェイ)
突刺(ダッシュつき)
自爆分身(ダミーだコリャ)
塔希歐尼·十字攻擊(タンシオーネ·クロスアタック)
捨命攻擊(デスペラードアタック)
解毒(どくけし)
中毒(どくどく)
飛踢炸(どろっぷきっく)
擲矛(なげヤリ)
飄渺之光(はかなきヒカリ)
保齡球(ボウリング)
激進(ホット·イン)
跳板(ホッピング)
自動追蹤氣合彈(ほーみんぐ)
劈柴爆(まき割りダイナマイト)
繪測地圖(マッピング)
滿腹(まんぷく)
刀背砍(みねうち)
光之劍回轉斬(レイガンド回轉斬り)
BP 回復(ぼったくり)
串刺攻擊(串刺し攻擊)

## 【道具】

紅布(あかいぬのきれ)
紅酒(あかドワイン)
厚布匹(あつでのまきぬの)
穿孔硬幣(あなあきコイン)
亞密麵包(アミヤクイパン)
粗鹽(あらじお)
井水(いどみず)
治癒之水(いやしの水)
威士忌(ウイスキール)
小屋的筆記(ウッドのメモ)
營業所得(うりあげきん)
鑑定護目鏡(エキシャゴーグル)
黃色書刊(えっちなよみもの)
艾特與白恩(エドとベーン)※模型名
艾特的丁字褲(エドのふんどし)
大手環(おおきなうでわ)
大橘子(おおきなミカン)
擺飾之劍(おきものつるぎ)
料理鍋(おりょうりナベ)
光輝之石(かがやくいし)
鉤繩(かぎづめロープ)
賭場硬幣(カジノのコイン)
發霉的麵包(カビタパン)
玻璃珠(ガラスだま)
日曆(カレンダー)
乾麵包(かんパン)
骯髒皮帶(きたないベルト)
救助名單(きゅうジョリスト)
綠眼(グリーンアイ)





發臭的飯團(くさったおにぎり)
發臭的麵包(くさったパン)
發臭的橘子(くさったミカン)
水果刀(くだものナイフ)
黑布(くろいぬのきれ)
黑麵包(くろパン)
軍人手套(ぐんじんてぶくろ)
軍人長靴(ぐんじんブーツ)
藝人皮帶(ゲイシャベルト)
礦工十字鎬(こうふのつるはし)
損壞煤油燈(こわれカンテラ)
損壞之笛(こわれたフエ)
纜車零件(ゴンドラパーツ)
生鏽之劍(さびたつるぎ)
武士之魂(サムライダマシイ)
華麗棍棒(すてきなステッキ)
受潮書刊(しめったしょもつ)
巧姆三明治(ジャムサンド)
約翰與雷諾(ジャンとレノ)
約翰之鑰(ジャンのカギ)
約翰的筆記(ジャンのメモ)
香檳(シャンペイル)
果汁(ジュース)
白粉(しろいこな)
白布(しろいぬのきれ)
白酒(しろドワイン)
白麵包(しろパン)
神秘骨架(しんぴのほねぐみ)
煙燻之冠(すすけたかんむり)
提神薄荷(すっきりミント)
提神薄荷 H(すっきりミント H)
發酸的飯團(すっぱいおにぎり)
發酸的牛奶(すっぱいミルク)
銳利道具(スルドイどうぐ)
感應時鐘(センサー時計)
洗衣肥皂(せんたくせっけん)
長壽果(チョウジュベリー)
巧克力麵包(チョコパン)
手套(てぶくろ)
傳說手套(でんせつのてぶくろ)
傳說之布(でんせつのぬの)
傳說睡袋(でんせつのねぶくろ)
蒂寶的手帕(トポのハンカチ)
多蘭幣(ドラン硬貨)
尖棍(とんがりぼう)
納豆糊(なっとうペースト)
睡袋(ねぶくろ)
養樂多(のむヨーグルト)
廢礦之鑰(はいこうのカギ)
紅心(ハートタブレット)
麵包(パン)
麵包店之盾(パンやのタテ)
啤酒(ビアール)
飛腳之鞋(ヒキャクシューズ)
破裂面具(ひびわれ・かめん)
破裂眼鏡(ひびわれメガネ)
秘石結晶(ビンチョロン)
白蘭地(ブランデーナ)
藍眼(ブルーアイ)
陳舊之盾(ふるびたタテ)
陳舊短劍(ふるびたたんけん)
白恩的丁字褲(ベーンのふんどし)
凹的鎧甲(へこんだヨロイ)
弁慶手環(ベンケイブレス)
夜壺(べんじょツボ)
解毒劑(ポイジンレス)
脫線手套(ほつれたてぶくろ)
鮮紅之鞋(まっかなボロぐつ)
虛幻之花(まぼろしの花)
牛奶(ミルク)








扭曲之壺(ゆがんだツボ)
夜市面具(よみせのかめん)
皺的襯衫(よれよれシャツ)
皺的長靴(よれよれながぐつ)
雷光丸(らいこうまる)
飯團(ライスボール)
回復(リカバー)
回復－C(リカバー C)
回復－EX(リカバー EX)
回復－S(リカバー S)
回復藥膏(リカバージェル)
光之劍(レイガンド)
紅眼(レッドアイ)
和牛飯團(ワギュウおにぎり)
原木(丸木)
火之紋章(火の紋章)
天使之像(天使の像)
水之紋章(水の紋章)
五輪之書(五輪の書)
地之紋章(地の紋章)
紋章(紋章)
W 回復藥膏(W リカバージェル)

## 【指令】

救助名單(きゅうジョリスト)
丟棄(すてる)
停止(やめる)

## 【其他】

使用武器模式(アクティブ)
紙片(かみきれ)
奪取技(ゲット・イン技)
精神力(こころ)
纜車(ゴンドラ)
睡眠模式(スリープモード)
達哥酒吧(ダクレイズ・バー)
突擊攻擊(ダッシュ突き攻擊)
氣力(ちから)
巨大刀鞘(でっけえサヤ)
多蘭(ドラン)※貨幣單位
睡意(ねむけ)
門閥(ハンドル)
秘石(ビンチョタイト)
秘石之力(ビンチョパワー)
秘石力場(ビンチョフィールド)
熱騰騰麵包店(ふっくらパン屋ブレッド)
模型收藏品(フィギュアコレクション)
模型店(フィギュア屋)
鮑力百貨鑑定屋(ボリーのなんでも鑑定屋)
記憶箱(メモリーボックス)
領袖集團(リーダーズフォース)
愛伊雜貨店(雜貨屋アイのみせ)





# 電話攻略諮詢服務

當您看到這段文字開始，疾風の狼對
您的服務，又將邁入另一個里程碑。

當您狠下心，花錢買了一本攻略本，最原始的希望無非是能脫離在玩遊戲(尤其是RPG)時"卡"住的痛苦。但任何一家出版社，都不敢保證一定能滿足您這最基本的需求。為什麼？

在此列舉各出版社之問題如下：

❶排版錯誤。
❷打字錯誤。
❸語焉不詳(寫攻略的人都不知道自己在說些什麼)。
❹翻譯錯誤(譯者不一定懂遊戲)。
❺攻略者能力不足。
❻玩家自身問題(看不懂、看漏了)。

由於以上各種狀況，所以沒有人保證買了攻略一定能破卡。但疾風の狼在努力，努力讓您買書的投資不至於白廢。所以，即日起疾風の狼增設"攻略電話諮詢"服務。看不懂沒關係，請用問的。

## 諮詢時間

**●週一至週五**
**PM 4:30～5:30**
**●週六**
**PM 12:00～1:00**

## 諮詢方式

㈠請準備好您所要詢問的遊戲的攻略書(當然是疾風の狼的書)。

㈡請在諮詢開放時間內，撥下列電話號碼：04-2207034。

㈢在電話接通後請指明要找"攻略諮詢人員"。

㈣接著我們會請您打開您手頭上攻略本的第某頁(並不固定)，確認是本公司的愛用者。

㈤開始諮詢。

## 注意事項

㈠一定要有本公司出版，您想要詢問的遊戲的攻略本。如此才方便回答您的問題（其實有很多問題是書上已經有寫，只是讀者忽略了）。

㈡為求公平起見，每個人諮詢時間以3分鐘為限，時間到會自動切斷通訊，請事先想好所要問的問題（先寫在紙上會是個好方法）。

●請於來函註明姓名、區域號碼及回傳電話，以利作業

★★若您有傳真來本公司詣問，未答覆原因如下：

❶沒有寫上您的電話
❷電話前面沒有區域號碼
❸沒有寫上您的大名
❹沒有註明是哪個遊戲的問題
❺回傳處不肯接受傳真
❻於國定假日或下班時間傳來........此電話24小時開放，但諮詢人員是上班時間才能回答問題噢！

開放電話諮詢，是本社對您用心的回饋，但電話若打不進來請多試幾次，千萬別誤以為我們故意不接電話，那罪過可就大了。若真的屢打不進，您還可以利用本公司24小時開放的傳真電話(04)2201677，將您的問題寫好，傳真給我們，我們一定儘快、盡力為您服務。

FAX:04-2201677
TEL::04-2207034

遊戲的親切良伴

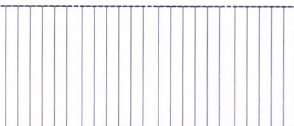


專業的疾風の狼

疾風の狼

# 讀者意見調查

401


廣告回信
臺灣中區郵政管理局登記證
第 2528 號

郵資已付　免貼郵票
限台灣地區使用

寄件人：
電話：
地址：

台中市復興路四段219號5F之3







# 讀者意見調查

**請您撥冗填妥下列問題，直接將此頁剪下，免貼郵票，投入郵筒中。我們會將您的資料輸入檔案，並可參加抽獎。謝謝您！**

❶請問您目前擁有的主機是：□SFC □SNK □IBM.PC □PLAY STATION □SEGA SATURN □超任 64 □其他______(可複選)

❷請問您喜歡的遊戲類別為：□RPG(角色扮演) □SLG (模擬) □STG(射擊)□ACT(動作)□AVG(冒險)□PZG(益智) □SPG(運動) □TBG(桌上型) □其他______(可複選)

❸請問您選購攻略本考量的因素是：□封面 □頁數多寡 □價錢 □最先出版□出版社 □彩色頁的多寡 □攻略品質 (可複選)

❹請問您最喜歡的攻略本類型：□破關完全攻略 □劇情版攻略 □超完全攻略 □超完全劇情攻略(可複選)

❺請問您至目前最滿意本公司出版的哪一本攻略：__________
為什麼？____________________

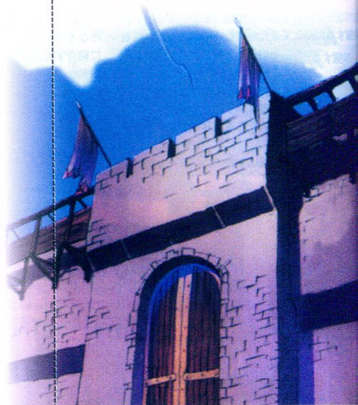
❻請列出三項目前市面上已發行、而您最喜歡的遊戲________、________、________

❼請問您最希望本公司出版哪一個遊戲的攻略本：__________

❽請問您於何處購得本書____________，電話________

❾你對本公司所出版的快報有何看法？____________________

如您方便，也歡迎利用 24 小時的傳真專線，將您的資料 FAX 給我們，謝謝！傳真電話：(04)2201677



| 書號 | 書名 | 定價 | 備註 |
| --- | --- | --- | --- |
| 006 | 亂馬 1/2 朱貓團的秘寶 | 180 | |
| 010 | MD夢幻之星IV 如夢似幻SFC怪獸製造場 | 180 | 三合一 |
| 011 | SFC 聖火降魔錄－紋章之謎 | 150 | 劇情版攻略 |
| 015 | SFC 超級機器人大戰 EX | 200 | |
| 016 | SFC 太空戰士VI | 360 | 劇情版攻略 |
| 024 | SFC 狂飆騎士 | 330 | 劇情版攻略 |
| 025 | 對戰遊戲特輯 | 250 | 十四個遊戲 |

| 書號 | 書名 | 定價 | 備註 |
| --- | --- | --- | --- |
| SF01 | 王者之師 | 340 | 劇情版攻略 |
| SF02 | 龍戰士 II | 180 | 破關完全攻略 |
| SF03 | 龍戰士 II | 330 | 劇情版攻略 |
| SF04 | 大貝獸物語 | 180 | 破關完全攻略 |
| SF05 | 大貝獸物語 | 330 | 劇情版攻略 |
| SF06 | 超級桃太郎電鐵、勇者募集中、多卡波321 | 180 | 三合一 |
| SF07 | 魔獸大戰、英雄聖戰II、聖靈珠傳說II | 180 | 三合一 |
| SF08 | 雷霆任務、魔神轉生 II | 180 | 二合一 |
| SF09 | 雷霆任務 | 240 | 劇情版攻略 |
| SF10 | 超時空之鑰 | 220 | 劇情版攻略 |
| SF11 | 第四次機器人大戰、女神轉生外傳III | 200 | 二合一 |
| SF12 | 超時空之鑰 | 360 | 劇情版攻略 |
| SF13 | 第四次機器人大戰 | 360 | 劇情版攻略 |
| SF14 | 新 SD 戰國傳 | 270 | 劇情版攻略 |
| SF16 | 未來勇者 II | 220 | |
| SF17 | 超任版－夢幻模擬戰&幻史世界記 | 220 | 二合一 |
| SF18 | 超魔獸大戰 | 290 | 劇情版攻略 |
| SF19 | 超任版－夢幻模擬戰 | 370 | 劇情版攻略 |
| SF20 | 時空引導者 | 240 | 破關完全攻略 |
| SF21 | 翡翠龍 | 240 | 故事攻略 |
| SF22 | 史記英雄傳 | 200 | 破關完全攻略 |
| SF23 | 超魔法大陸 | 160 | 破關完全攻略 |
| SF24 | 機器人烈傳 | 240 | 劇情版攻略 |
| SF25 | 賞金劍客 | 220 | 完全攻略 |
| SF26 | 超悟空傳～覺醒篇 | 260 | 劇情版攻略 |
| SF27 | 聖劍傳語 3 | 240 | 三種路線破關攻略 |
| SF28 | 皇家騎士團 2 | 200 | 攻略指引 |
| SF29 | 神聖記 II | 160 | 破關完全攻略 |
| SF30 | 皇家騎士團 2 | 330 | 超完全攻略 |
| SF31 | 天地創造 | 240 | 超完全攻略 |
| SF32 | 大和戰神 | 220 | 超完全攻略 |
| SF33 | 復活邪神 III | 260 | 破關完全攻略 |
| SF34 | 吞食天地 | 220 | 超完全攻略 |
| SF35 | 坦克戰記 | 200 | 破關完全攻略 |
| SF36 | 科學島大冒險 | 220 | 超完全攻略 |
| SF37 | 魔天傳說 | 220 | 超完全攻略 |
| SF38 | 勇者鬥惡龍 VI | 280 | 破關完全攻略 |
| SF39 | 風塵英雄 | 260 | 超完全攻略 |
| SF40 | 超級桃太郎電鐵 DX | 220 | 超完全攻略 |
| SF41 | 時空幻境 | 280 | 超完全攻略 |
| SF42 | 聖劍傳說 3 | 190 | 劇情書 |
| SF43 | 美少女夢工場 | 240 | 超完全攻略 |
| SF44 | 幕末降臨傳 ONI | 270 | 超完全攻略 |
| SF45 | 勇者鬥惡龍 VI | 360 | 劇情版攻略 |
| SF46 | 神龍奇兵 | 230 | 破關完全攻略 |
| SF47 | 純愛手札 | 230 | 超完全攻略 |
| SF48 | 皇家騎士團 2 | 260 | 劇情書 |
| SF49 | 神龍奇兵 | 360 | 劇情版攻略 |
| SF50 | 雷霆任務 II | 280 | 超完全攻略 |
| SF51 | 魔誡聖戰 | 230 | 破關完全攻略 |
| SF52 | 復活邪神 3 | 360 | 劇情版攻略 |
| SF53 | 魔裝機神 | 250 | 超完全攻略 |
| SF54 | 聖火降魔錄 II | 240 | 破關完全攻略 |
| SF55 | 追寶威龍 | 250 | 破關完全攻略 |
| SF56 | 黑暗魔宮 | 250 | 超完全攻略 |
| SF57 | 阿拉伯奇遇 | 240 | 破關完全攻略 |
| SF58 | 追寶威龍 | 320 | 劇情版攻略 |
| SF59 | 黑水晶傳說(修訂完整版) | 260 | 超完全攻略 |
| SF60 | 試管城市 | 250 | 全彩超完全攻略 |

| 書號 | 書名 | 定價 | 備註 |
| --- | --- | --- | --- |
| SF61 | 魔星迷蹤 II | 250 | 破關完全攻略 |
| SF62 | 光能戰士 | 250 | 彩色超完全攻略 |
| SF63 | 大貝獸物語 2 | 260 | 全彩超完全攻略 |
| SF64 | 聖火降魔錄 II | 360 | 劇情版攻略 |
| SF65 | 勇者鬥惡龍 III | 220 | 彩色破關完全攻略 |
| SF66 | 銀河遊俠 | 240 | 彩色超完全攻略 |

| 書號 | 書名 | 定價 | 備註 |
| --- | --- | --- | --- |
| SSPS01 | 侍魂烈傳 | 250 | 全彩破關攻略 |
| SSPS02 | 純愛手札外傳 1～虹色的青春 | 210 | 全彩超完全攻略 |
| SSPS03 | 格鬥大全 1 | 280 | 全彩珍藏版 |

| 書號 | 書名 | 定價 | 備註 |
| --- | --- | --- | --- |
| MD1 | 夢幻模擬戰 II | 320 | 劇情版攻略 |
| 017 | 超任 RPG 金手指大全 | 260 | |
| SF15 | 金手指大全 II | 290 | |
| GF03 | 金手指大全 3 | 260 | |
| GF04 | PS 金手指大全 I | 220 | 隨介面卡附送不零售 |
| GF05 | SS 金手指大全 I | 240 | 隨介面卡附送不零售 |
| GF06 | PS 金手指大全 II | 270 | 隨介面卡附送不零售 |
| GR07 | SS 金手指大全 II | 220 | 隨介面卡附送不零售 |
| GF08 | PS 金手指大全 1．2 合輯 | 300 | |
| GF09 | SS 金手指大全 1．2 合輯 | 300 | |
| GF10 | PS 金手指大全 3 | 250 | |
| GF11 | SS 金手指大全 3 | 250 | |
| GF12 | PS 金手指大全 4 | 270 | |
| GF13 | SS 金手指大全 4 | 240 | |
| GF14 | PS 金手指大全 5 | 280 | |
| GF15 | SS 金手指大全 5 | 250 | |
| GF16 | PS 金手指大全 6 | 260 | |
| GF17 | PS 金手指大全 7 | 230 | |
| GF18 | SS 金手指大全 6 | 250 | |
| GF19 | PS 金手指大全 8 | 280 | |

| 書號 | 書名 | 定價 | 備註 |
| --- | --- | --- | --- |
| PS01 | 妖精戰士 | 250 | 劇情版攻略 |
| PS02 | 三隻眼～吸精公主～ | 180 | 故事攻略 |
| PS03 | 封魔傳說 | 260 | 超完全攻略 |
| PS04 | 藤丸地獄變 | 280 | 超完全攻略 |
| PS05 | 幻想水滸傳 | 260 | 超完全攻略 |
| PS06 | 大盜五右衛門外傳 | 190 | 超完全攻略 |
| PS07 | 銀河少女警察 2086 | 210 | 超完全攻略 |
| PS08 | 幽靈古堡 | 190 | 破關完全攻略 |
| PS09 | 魔境冒險記 | 320 | 彩色超完全劇情攻略 |
| PS10 | 刻命館 | 220 | 彩色超完全攻略 |
| PS11 | 女神異聞錄(修訂完整版) | 260 | 彩色超完全攻略 |
| PS12 | 屠殺研究所 | 200 | 全彩超完全攻略 |
| PS13 | 妖精戰士 II | 250 | 彩色破關完全攻略 |
| PS14 | 失落的古文明 | 260 | 全彩超完美全攻略 |
| PS15 | 皇家騎士團 | 290 | 彩色超完全攻略 |
| PS16 | 野戰神兵 | 240 | 彩色破關完全攻略 |
| PS17 | 新機器人大戰 | 270 | 全彩超完全攻略 |
| PS18 | 太空戰士 7 | 240 | 全彩破關完全攻略 |
| PS19 | 現代吸血鬼 | 180 | 超完全攻略 |
| PS20 | 龍騎士 4 | 210 | 全彩破關完全攻略 |
| PS21 | 太空戰士 4 | 270 | 全彩破關完全攻略 |
| PS22 | 新美少女夢工 | 290 | 全彩養育大全 |
| PS23 | 日本武士 | 220 | 全彩超完全攻略 |
| PS24 | 夢的冒險 | 260 | 全彩破關完全攻略 |
| PS25 | 太空戰士 7 | 500 | 彩色超完全劇情攻略 |
| PS26 | 神犬傳說 | 260 | 全彩破關完全攻略 |
| PS27 | 天空戰記 | 240 | 全彩超完全攻略 |
| PS28 | 太空戰士模擬版 | 260 | 全彩破關完全攻略 |
| PS29 | 混沌之光 | 260 | 全彩超完全攻略 |
| PS30 | 復活邪神～邪神領域～ | 250 | 全彩破關完全攻略 |
| PS31 | 惡魔城×II | 250 | 全彩超完全攻略 |
| PS32 | 快打旋風 EX～強化版絕活篇 | 250 | 全彩超完全攻略 |
| PS33 | 夢幻模擬戰 I & II | 250 | 全彩超完全攻略 |
| PS34 | 龍戰士 III | 260 | 全彩破關完全攻略 |
| PS35 | 雷霆任務 2 | 240 | 全彩破關完全攻略 |
| PS36 | 太空戰士模擬版 | 300 | 劇情書 |
| PS37 | 同級生 2 | 250 | 全彩超完全攻略 |
| PS38 | 浮游大陸傳紀 | 260 | 全彩超完全攻略 |
| PS39 | 時空幻境 2 | 270 | 全彩破關完全攻略 |
| PS40 | 神劍闖江湖～十勇士陰謀篇 | 250 | 全彩破關完全攻略 |
| PS41 | 異域神兵 | 280 | 全彩破關完全攻略 |
| PS42 | 龍戰士 III | 230 | 彩色劇情書 |
| PS43 | 魔境勇者 | 230 | 全彩破關完全攻略 |
| PS44 | 太空戰士 5 | 240 | 全彩破關完全攻略 |
| PS45 | 異魔 | 220 | 全彩破關完全攻略 |
| PS46 | 異域神兵 | 400 | 彩色劇情書 |
| PS47 | 兵蜂 RPG | 210 | 全彩破關完全攻略 |
| PS48 | 異魔 | 240 | 彩色劇情書 |
| PS49 | 純愛騎士 | 250 | 全彩超完全攻略 |
| PS50 | 武藏傳 | 250 | 全彩破關完全攻略 |

| 書號 | 書名 | 定價 | 備註 |
| --- | --- | --- | --- |
| SS01 | VR 快打 2～絕招篇 | 290 | 超完全攻略 |
| SS02 | 聖龍戰記 | 260 | 超完全攻略 |
| SS03 | 聖劍降魔 | 180 | 破關完全攻略 |
| SS04 | 月花霧幻譚 | 150 | 破關完全攻略 |
| SS05 | 誕生 S | 220 | 彩色超完全攻略 |
| SS06 | 英雄聖戰外傳 | 200 | 彩色破關完全攻略 |
| SS07 | 飛天幽夢 | 250 | 全彩超完全攻略 |
| SS08 | 武裝鬥士(修訂完整版) | 250 | 彩色超完全攻略 |
| SS09 | 時空偵探 DD | 200 | 彩色超完全攻略 |
| SS10 | 夢幻模擬戰 III(修訂完整版) | 260 | 彩色超完全攻略 |
| SS11 | 銀河之星 | 180 | 全彩破關完全攻略 |
| SS12 | 黑暗救星 | 250 | 彩色超完全攻略 |
| SS13 | 櫻花大戰 | 290 | 彩色故事攻略 |
| SS14 | 新光明與黑暗 | 220 | 彩色超完全攻略 |
| SS15 | 殺無赦 | 220 | 彩色超完全攻略 |
| SS16 | 古墓秘寶 | 200 | 破關完全攻略 |
| SS17 | 大地之夢 | 290 | 全彩超完全攻略 |
| SS18 | 天外魔境外傳 | 270 | 全彩破關完全攻略 |
| SS19 | 龍少女 | 240 | 全彩破關完全攻略 |
| SS20 | 夢幻物語 | 240 | 全彩超完全攻略 |
| SS21 | 夢幻模擬戰 IV | 300 | 全彩破關完全攻略 |
| SS22 | 同級生 if | 240 | 彩超完全攻略 |
| SS23 | 病毒 | 260 | 全彩超完全攻略 |
| SS24 | 傭兵之盾 | 230 | 彩色致勝攻略 |
| SS25 | 機器人大戰 F | 260 | 彩色超完全攻略 |
| SS26 | 惡魔召喚師～靈魂駭客～ | 260 | 全彩超完全攻略 |
| SS27 | 光明與黑暗 III 第一部～王都巨神 | 250 | 全彩破關完全攻略 |
| SS28 | 冒險王 | 250 | 全彩破關完全攻略 |
| SS29 | DESIRE | 260 | 全彩超完全攻略 |
| SS30 | 機器人大戰 F | 390 | 彩色劇情書 |
| SS31 | 冒險王 | 300 | 彩色劇情書 |
| SS32 | 光明與黑暗 III 第二部～受狙神子 | 260 | 全彩故事攻略 |
| SS33 | 櫻花大戰 2 | 260 | 全彩故事攻略 |
| SS34 | 夢幻模擬戰 V | 250 | 全彩故事攻略 |
| SS35 | 機器人大戰 F 完結篇 | 600 | 彩色劇情攻略(精裝版) |

武藏傳

BRAVE FENCER

# CONTENTS

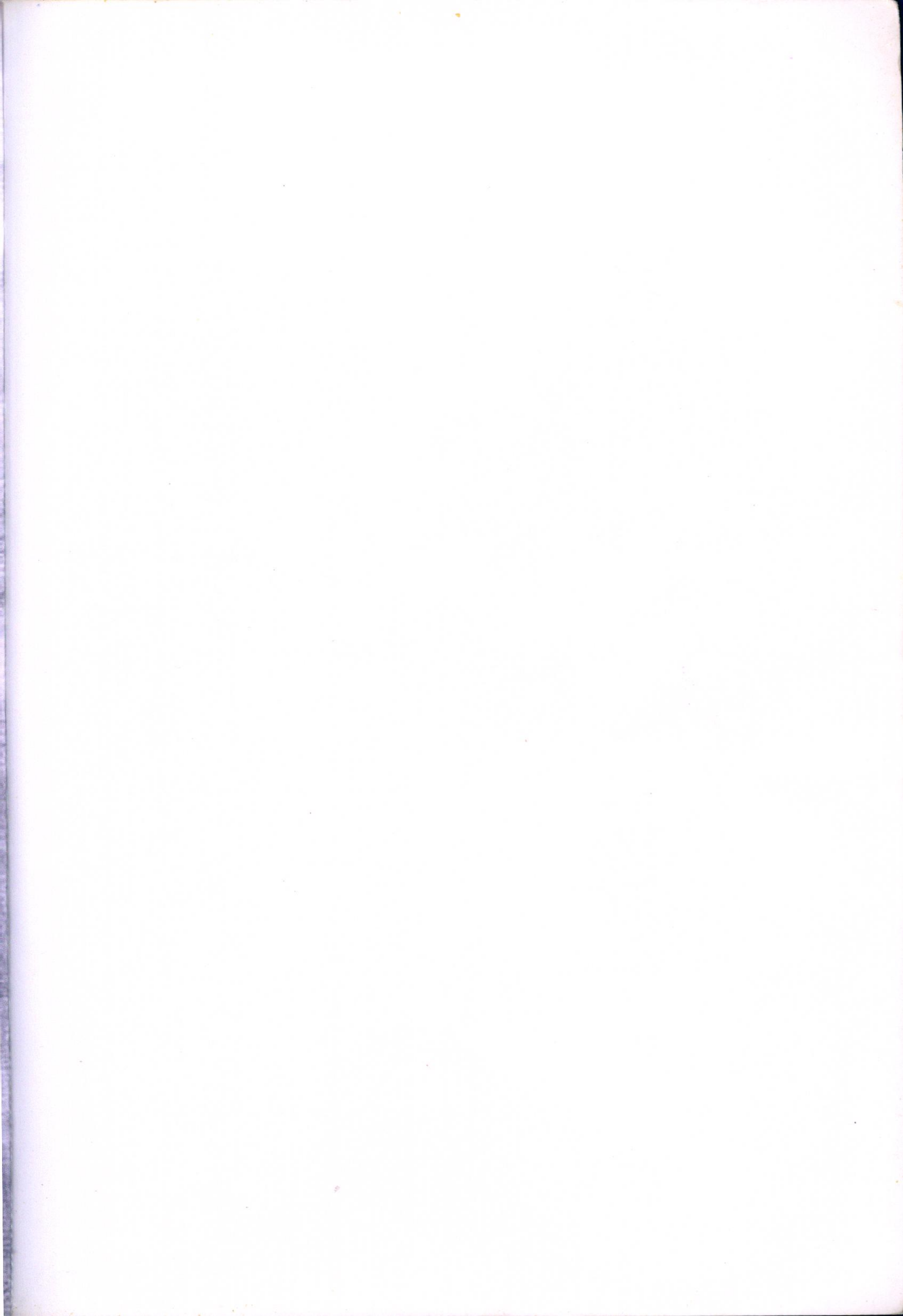
MUSASHIDEN

# 武藏傳

## 全彩・破關完全攻略



發行人：廖國雄
發行所：佳聯出版有限公司
地址：台中市復興路四段219號5F之3
印刷所：金玉堂彩色印刷廠股份有限公司
版次：1998年8月初版
法律顧問：中亞國際法律事務所 何文通律師
出版登記證：局版台省業字第437號
郵政劃撥帳號：22127355佳聯出版有限公司
聯絡電話：(04)2209850
傳真電話：(04)2201677
E-mail：jialians4.hinet.net



登場人物介紹
詳細操作說明
基礎知識詳解
詳細破關攻略
道具一覽表
五輪之書與傳說武具一覽表
修得技一覽表
敵技一覽表

疾風の狼PS「金手指介面卡」專用密碼：
金錢無限
疲勞度0%
HP、BP最大
HP、BP自動回復
聚氣時間超短
時間不減
無敵
等級最高
擁有所有道具、模型



ISBN 957-8413-75-0



9 789578 413757
NT$250元

PS50

# 武藏傳

全彩・破關完全攻略

